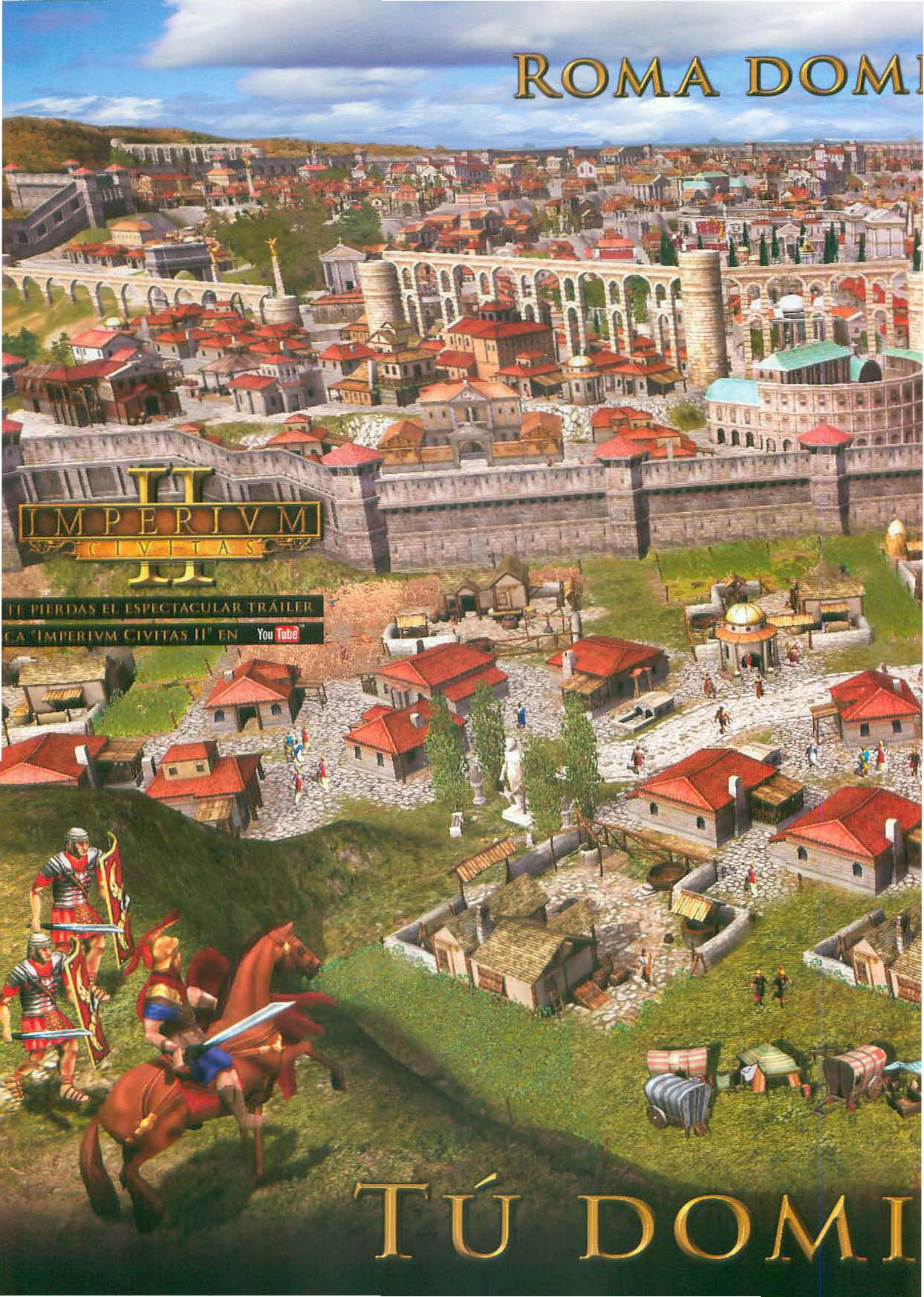


SÓLO
99€
Revista+DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALID
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 156 • ENERO
Micromanía
¡EXCLUSIVA!!
¡DESCUBRE LA ACCIÓN MÁS BRUTAL!
FAR CRY 2
¡Vas a alucinar!
¡REGALO!
Calendari
2008 d
GEARS
OF WA
¡YA LO HEMOS JUGADO!
CRYSIS
Una invasión genial
¡Elige los juegos del año!
¡PARTICIPA Y GANA!
Sorteamos fantásticos premios
Vota a los mejores de 2007
¡ANTES QUE NADIE!
RAINBOW SIX VEGAS 2
Sube la apuesta de la diversión
A EXAMEN
Todas las novedades
CRYSIS • U.T. III •
KANE & LYNCH •
TABULA RASA •
NFS PROSTREET •
Y MUCHAS MÁS...
ASÍ SERÁ EL NUEVO «CONFLICT»
CONFLICT DENIED OPS
Infíltrate tras las líneas enemigas
AÑO XXIV
8 424094 820313
00156


ROMA DOM
IMPERIVM II
CIVITAS
TE PIERDAS EL ESPECTACULAR TRÁILER
CA "IMPERIVM CIVITAS II" EN
YouTube
TÚ DOMI


EL MUNDO
AS ROMA
FX
FXINTERACTIVE

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Sara Valdezate, Jesús Traverso, Iria Rodríguez, Francisco A. Serrano

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
3 /2008
Printed in Spain



OBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.




editorial

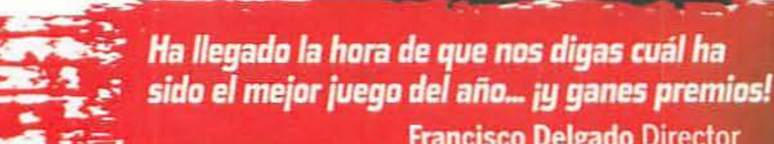
Ahora es el momento de que tú decidas

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. La vorágine de las navidades está en pleno apogeo, los juegos para que te regalen o que te apetece conseguir se multiplican, la oferta es enorme... ¿cuál elegir? Quizá nosotros te ayudemos un poco con este número de tu revista favorita. Puedes contemplar la oferta de novedades que tenemos este mes para ti, con jugosos análisis de juegos tan espectaculares como «Crysis», «Unreal Tournament III», «Beowulf», «Kane & Lynch», etc. que se vienen a sumar a todos los que el mes pasado –¡y no eran pocos!– ya pudiste encontrar en Micromanía. Confío en que podamos ayudarte con tu elección, y me gustaría pedirte que tú también nos echaras una mano a nosotros.

Acabado ya 2007, llega el momento de que te hagas oír y decidas, con tu voto y tu apoyo, cuál ha sido el mejor juego de todo el año, de forma global, y cuál se alza con el galardón de mejor juego en las distintas categorías y géneros que te proponemos este mes. Para facilitarte algo la tarea te hemos preparado un completo reportaje con los juegos que nos han parecido más destacables en todos los géneros, así como una preselección de títulos en las distintas categorías existentes. ¿Te animas a participar y elegir lo mejor de todo 2007? ¡Es una oportunidad única y además podrás participar en el sorteo de premios estupendos! Mira en páginas interiores y entérate de todo. Pero, claro, no pienses que eso va a ser todo este mes, porque sí, ya sé que te has fijado en la impresionante portada de este mes, y te has empezado a poner tan nervioso como nosotros mismos cuando empezamos a enterarnos de todo lo alucinante que «Far Cry 2» promete ser. ¡Aún estamos con la boca abierta de lo que hemos visto! Si quieres empaparte de todos los detalles, ya sabes, sólo tienes que leer el reportaje que te hemos preparado.

Hay más, claro. El primer vistazo a juegos como «Conflic Denied Ops», «Hard to be a God», «Rainbow Six Vegas 2» –¡espectacular!–, etc. junto con las secciones habituales, noticias, trucos, guías, etc. Vamos, que no te vas a aburrir lo más mínimo este comienzo de 2008, ni con los juegos ya disponibles ni descubriendo lo que está por venir.

Tampoco te olvides del DVD de este mes, con un genial juego de regalo, «Gothic II», y demos tan impresionantes como «Hellgate London», «TimeShift» o «Painkiller. Overdose». Bueno, ¿has decidido ya cuál será tu favorito como mejor juego del año? Ya sabes, manda tu voto y dínoslo. Nos vemos el mes que viene. ¡Feliz Año Nuevo!







sumario



Pág. 96

Reportaje

LOS MEJORES DE 2007

No será fácil decidir cuáles han sido los mejores, pero nosotros te ayudaremos con un detallado repaso al año.



Pág. 46

Review

CRYSIS

¡Por fin! Ya lo hemos jugado a fondo y podemos contarte todos los detalles.

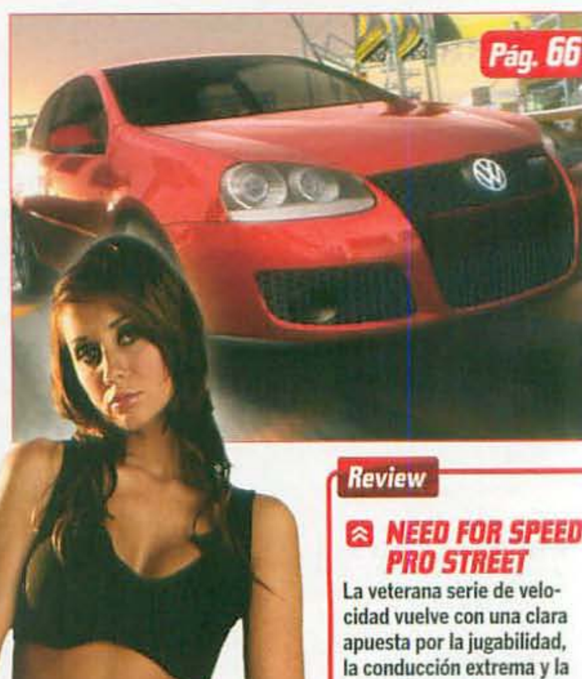


Preview

CONFLICT DENIED OPS

Dos mercenarios combaten en los puntos más calientes del planeta.

Pág. 34



Pág. 66

Review

NEED FOR SPEED PRO STREET

La veterana serie de velocidad vuelve con una clara apuesta por la jugabilidad, la conducción extrema y la competición. ¡Un increíble espectáculo sobre el asfalto!

En este número

Revista Micromanía Nº 156 - Enero 2008

Actualidad

Hablando claro

Reportaje

Primer contacto

A examen

A examen

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!





No te pierdas el excelente rol de «Gothic II» junto a demos alucinantes: «Hellgate London», «Need for Speed Pro Street», «F.E.A.R. Perseus Mandate»...



Pág. 26

Reportaje

FAR CRY 2

Promete realismo, libertad de acción, gran interacción con el entorno... ¿será una acción revolucionaria?

Pág. 90

Lupa

CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE

La serie de acción bélica nos lleva ahora a la guerra moderna.



Pág. 54

Review

BEOWULF

Así es la aventura más épica del momento.

índice por juegos



▲ Este fantasma verde, regordete y mal encarado sólo calmará su mal genio dando rienda suelta a un voraz y destructivo apetito. ¿Vas a permitirle que acabe con todo?

Si tu PC se llena de espectros... ¡Hay que llamar a «Los Cazafantasmas»!

¡Que alguien eche a ese fantasma!

Son extraños, dejan un rastro de babas, tienen muy mal carácter y adoptan todas las formas imaginables. Así serán lo fantasmas que arrasarán Nueva York, y tu PC, como una plag

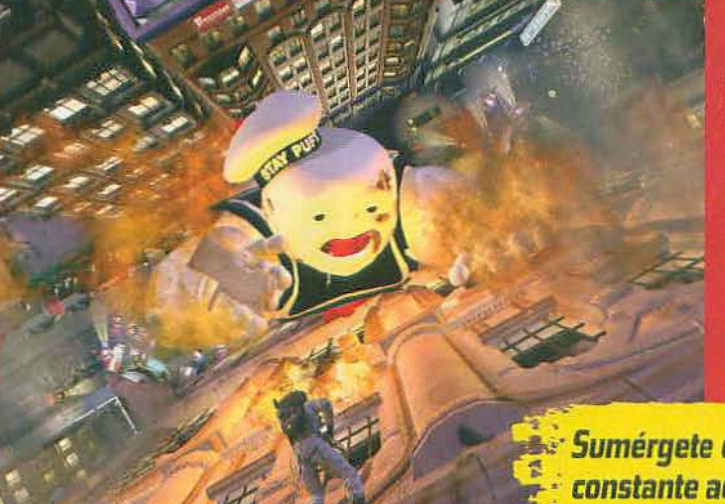
Acción · Terminal Reality/Sierra Entertainment · Vivendi Games · Otoño 2008

Basado en la película que, allá por 1984, entusiasmó al público de medio mundo, «Los Cazafantasmas. El Videojuego» vuelve para superar todo lo ya visto en materia de fantasmas babosos, con **una gran fidelidad a la película original** –de hecho Dan Aykroyd y Harold Ramis, sus guionistas, crearán la historia del videojuego y participarán como actores junto a Bill Murray–, en **un juego de acción que promete estar lleno de humor y diversión.**

En cuanto te pongas a manejar al cazafantasmas protagonista descubrirás que, además de un trabajo peligroso, también será tremendamente divertido. A ello contribuirá **la gran variedad de armas y artilugio** podrás y tendrás que utilizar para dar y capturar a la gran variedad de fanta y demonios que estarán continuamente dando por la ciudad de Nueva York y am zando la integridad de sus habitantes.

Aunque los escenarios **serán total fieles a la película así como los perso diseños y muchos otros detalles,** «Lo zafantasmas. El Videojuego» también la intención de llevar más allá los aco mientos que ya conocemos, introduci una nueva historia y muchos elementos dosos. Por tanto, los fans de las dos pel que se rodaron o de las series de anim pueden estar tranquilos: **seguirá prese mismo humor,** los mismos fantasma su repugnante "moqueo" y, por supues misma cantidad de diversión que, com da con una jugabilidad que promete se elevada, hace que estemos deseando a llamar a los cazafantasmas. ■

Sumérgete en una divertida y constante acción repleta de elementos sobrenaturales cargados de humor



▲ ¿Un muñeco gigante vestido de marinerito y amenazando Nueva York? Esto sólo podría pasar en «Los Cazafantasmas».

Nobilis publicará «Sam & Max: Season One»

Dos detectives disparatados

Aventura · Telltale Games · Nobilis · 2° Trimestre 2008

Cualquier aventurero veterano recuerda con agrado a Sam y Max, perro y conejo respectivamente, que saltaron a la popularidad en la época dorada de las aventuras gráficas de LucasArts e hicieron disfrutar a muchos con su humor irreverente y sus locuras, en «Sam & Max: Hit the Road». Fueron después rescatados por Telltale Games, quienes crearon una aventura 3D en forma de capítulos online y bajo el título de «Season One» –la segunda temporada ya está en marcha–, que más tarde han sido recopilados en una edición con los seis capítulos completos y numerosos contenidos extras.

Y ahora todos nosotros tenemos que celebrar que Nobilis Ibérica haya decidido traer a nuestro país esta edición, prevista para el segundo trimestre de 2008 y repleta de puzzles, humor y aventuras.





▲ «Sam & Max: Season One» vendrá cargado de parodias, bromas y puzzles ingeniosos. ¡Nos morimos de ganas!

Contenido para «Bioshock»

Más plásmidos para Rapture

Acción · 2K · Ya disponible

2K Games ha adelantado las navidades a todos los fans del extraordinario «Bioshock», quienes ya disponen de un paquete de contenido extra gratuito para enriquecer su experiencia en Rapture. Se trata de cuatro plásmidos nuevos con efectos como reducir los precios de las máquinas expendedoras, usar plásmidos gastando menos EVE, causar más daño a bots, cámaras y torretas o una potente ráfaga ■



► ¿Cuatro plásmidos nuevos? ¡Prepárate, señor Pompas!

has visto la película en la que se basará el juego, seguro que reconoces esta escena. Pues no será lo
, porque en «Los Cazafantasmas» participarán muchos de sus actores, así como los guionistas originales.

ueva York se verá repentinamente invadida por espectros de todos los
ños y condiciones. ¿A quién llamaremos? Pues está muy claro...

▲ Tu papel en «Los Cazafantasmas El Videojuego» será el de un recién llegado a este peculiar grupo encargado de capturar a todo tipo de espectros.

La cifra

9.300.000

es la última y realmente espectacular cifra de jugadores que tiene el juego de rol online «World of Warcraft» repartidos por todo el planeta, todo un record sin precedentes. Con el reciente anuncio de una versión rusa para 2008 que se suma a las versiones en inglés, francés, alemán y español, es más que probable que muy pronto esta cifra se vea sustancialmente superada y rebase los diez millones de jugadores. ¡Wow! ■

«Race Driver: GRID» tomará las calles y las carreteras

Aceleración y volantazos

⊖ Velocidad ⊖ Codemasters ⊖ 2008

La fórmula del próximo título de velocidad de los responsables de «Colin McRae: DIRT» y «Race Driver» no podría ser más sencilla: un montón de cochazos con un aspecto increíble, cantidad de circuitos espectaculares y velocidad, mucha velocidad. «Race Driver: GRID» llegará a mediados de 2008 para proporcionarte toda la adrenalina y emoción que sólo las carreras de alto nivel te pueden dar. Tendrás a tu disposición recorridos tanto urbanos como de carretera en tres continentes y la posibilidad de medir tu habilidad al volante participando en competiciones oficiales y otras que ni siquiera serán del todo legales. Según sus responsables, primará la jugabilidad y la emoción de la competición sobre cualquier otra cosa. ■



▲ Rivalidad y competición al máximo en las carreras más emocionantes de Japón, Europa y Norteamérica.



▲ En «Race Driver: GRID» conducirás tu coche en escenarios urbanos y también de carretera.

últimahora



Tiempo libre para tus Sims. Ya se conoce el tema de la próxima expansión de «Los Sims 2» que, con el título provisional de «Free Time», aspira a proporcionar a tus personajes mil actividades para su ocio: deportes, danza, manualidades... se espera para marzo.

Vivendi Games y Activision se unen. Las dos importantes compañías editoras se fusionan y dan lugar a Activision Blizzard, una unión que se completará en la primera mitad de 2008. Aún no se conocen cuáles serán los cambios que implicará esta fusión.



Más razones para la inmersión. «U-Boat Missions» será el nombre de una expansión para el simulador submarino «Silent Hunter IV» que introducirá una campaña nueva para el bando alemán y numerosas novedades, con fecha de lanzamiento aún sin determinar.

Movistar presenta Game Over. El pasado noviembre y dentro del Espacio Movistar de Barcelona, ha tenido lugar una exposición sobre la historia de los videojuegos bautizada como "Game Over" y a la que han acompañado unos interesantes talleres de diseño de videojuegos y unas mesas redondas.



Freeman habla castellano. Pese a que «The Orange Box» ha sido lanzado inicialmente con las voces en su idioma original, un parche se encargará de actualizar el juego y añadirle el doblaje en castellano tras una entusiasta demanda popular.

El Termómetro

Caliente

«Crysis» se va a multiplicar por tres. El máximo responsable del alucinante juego de acción, Cevat Yerli, ha reconocido que habrá otros dos títulos en la serie, y que éstos desarrollarán una historia que ya había sido concebida desde el principio como una trilogía de juegos.

Españoles en el Top 10. El terrorífico juego de Mercury Steam, «Clive Barker's Jericho», ha conseguido introducirse entre los diez títulos más vendidos en todo el mundo en su primer mes de presencia en el mercado. Enhorabuena a sus creadores y esperemos que no sea el último éxito nacional.

Templado

Contenidos para «Stranglehold». El trepidante juego de acción de Midway recibirá próximamente un paquete de contenido extra de pago para quien desee seguir disparando y revolcándose: diez mapas multijugador y veintiún skins de personajes, también para multijugador.

Los mejores pilotos del mundo. Si eres un as al volante de «RACE 07» y crees que tu nombre merece estar en lo más alto del podio internacional, enfréntate al resto del mundo gracias al nuevo ránking internacional que Simbin ha habilitado para todos los fans del juego en **www.race-game.org.**

Frío

Otra de «Terminator». 2009 será el año en que un nuevo film de "Terminator" llegue a las pantallas cinematográficas a la vez que aparezca un nuevo juego de ordenador, que se está desarrollando al mismo tiempo para que puedan compartir estreno.

Las alas de la diosa. La nueva expansión del juego de rol online «Final Fantasy XI», localizado en el popular universo de Square Enix, se llama «Wings of the Goddess» y añade, entre muchas otras cosas, treinta localizaciones nuevas para el fascinante mundo de Vana'diel.



▲ Escenas tan oscuras y terribles como ésta serán una constante en el año 2020 que nos muestra la estrategia futurista de «Tom Clancy's EndWar».



▲ Las potencias de este hipotético futuro serán Europa, Rusia y Estados Unidos, que en «EndWar» utilizarán la tecnología militar más avanzada y letal.

«Tom Clancy's EndWar», también llega al PC

2020, el año de la guerra final

➲ Acción ➲ Ubisoft ➲ 2008

Ningún amante de la estrategia dejará de soltar un suspiro de alivio al enterarse de que «Tom Clancy's EndWar», la nueva serie de Ubisoft y el escritor Tom Clancy, contará con una versión para ordenador además de las que ya se habían anunciado para consolas.

«EndWar» será una escalofriante pero realista visión de una 3ª Guerra Mundial que estalla en el año 2020 y que será un enfrentamiento entre superpotencias con efectos a escala global.

«Tom Clancy's EndWar» aprovechará la potencia de los PC actuales para ofrecerte un gran espectáculo, a la vez que apostará por una jugabilidad y control muy asequibles, que lo harán tremendamente divertido y apto para todo tipo de jugadores. ■

Juega el fútbol de «Football Superstars»

Un césped a nivel mundial

➲ Deportivo online ➲ Cybersports ➲ Sin determinar

Imagínate un juego de fútbol en el que jugar partidos en primera persona manejando a un jugador que forma parte de equipos de 3, 5, 7 u 11 futbolistas, y que tras el partido tu personaje seguirá moviéndose en un entorno online en el que se entrenará, jugará partidos menos serios, interactuará con otros personajes o disfrutará de su fama. Un prometedor punto de partida el que propone «Football Superstars» que, además, será gratuito. ■



▲ «Football Superstars» te hará disfrutar de todo lo que significa ser un futbolista de élite.

¿Sabías que...



...Willy Toledo protagoniza la campaña de televisión de «World of Warcraft» que en Estados Unidos presentan William Shatner y Mister T?



El actor Villy Toledo, muy popular por su participación en "7 Vidas" o "Cuestión de Sexo", ha grabado un anuncio en el que, como sus colegas americanos -William Shatner ha sido el capitán James T. Kirk en "Star Trek" y Mister T, uno de los componentes de "El Equipo A"- muestran sus personajes en «World of Warcraft»: un paladín, un shamány un elfo nocturno, respectivamente.

Breves

Napoleón... ¿invade Europa? Pues depende de ti: «Europa Universalis III Napoleon» incluye el juego de estrategia y la expansión que te hará llegar hasta la Revolución Francesa y la era Napoleónica.



Aprende y juega. EA y la Universidad de Alcalá han presentado una guía realizada por psicopedagogos y psicólogos llamada "Aprendiendo con los videojuegos" y destinada a padres y educadores.

Deporte de butaca. La sala Cinegames de Yelmo Cineplex en Madrid ha acogido en diciembre el campeonato de e-sport Cinegames Cup para fomentar el deporte electrónico y su reconocimiento.



Embárcate y navega en «Pirates of the Burning Sea»

El mejor botín está en la Red

Rol Online · Flying Lab Software · SOE · Enero 2008

Surcar los mares, abordar barcos y recorrer tabernas en busca de aventuras está muy bien, pero será aún mejor si lo puedes hacer a la vez que miles de jugadores de todo el mundo. «Pirates of the Burning Sea» **te convertirá en todo un capitán español, francés, inglés o pirata para ejercer como oficial naval, comerciante o corsario allá por 1720**. Podrás tener tu propio barco, hacer fortuna con el completo sistema económico del juego -en el que es posible vender y construir barcos- y aventurarte en una de las mil misiones disponibles.

«Pirates of the Burning Sea» alternará **batallas navales con bandos en los que pueden participar hasta 25 jugadores y combates de esgrima** que pondrán en juego distintos estilos de combate. Además, el mapa del juego estará compuesto por **más de ochenta puertos caribeños en los que desembarcar** -o conquistar- y por sus mares navegarán decenas de barcos históricos diferentes, aunque si no te convence su diseño siempre podrás personalizarlo y diseñar tus propias banderas o velas. Este juego multijugador masivo online está ya a punto de zarpar y, capeando peligrosos temporales y abordajes de filibusteros, llegará a buen puerto a finales de enero y completamente traducido al castellano.



▲ Un juego de piratas no sería tal sin los famosos duelos a espada. En «Pirates of the Burning Sea» tendrás a tu disposición hasta tres estilos de esgrima diferentes.



▲ Los clásicos abordajes siempre son los momentos más emocionantes, especialmente si en ellos participan hasta cincuenta jugadores simultáneamente.

El mundo de «Two Worlds» crece

Tentación en camino

Rol · Reality Pump · Sin confirmar · 2008

El juego de rol «Two Worlds», que por cierto ha recibido recientemente un parche que pule y mejora su jugabilidad en varios aspectos, aumentará aún más el tamaño de su mundo con «The Temptation», una expansión prevista para la primera mitad del año.

Los fans del juego recibirán con los brazos abiertos los nuevos territorios para Antaloor y los ajustes en aspectos del juego como los combates, el transporte y los personajes manejados por el juego. Además, sus creadores han asegurado que muchos interrogantes que el «Two Worlds» original deja en el aire, serán respondidos mediante la campaña de «The Temptation».

▶ ¿Se te había quedado pequeño Antaloor? Prueba con «The Tempation».

Escalada nuclear en «Hearts of Iron II: Armageddon»

¿Un futuro de guerra?

Estrategia · Paradox · Friendware · Diciembre

No hace falta presentar «Hearts of Iron II: Armageddon» entre los estrategas de mayor nivel: su estrategia compleja y llena de posibilidades ha llevado la Segunda Guerra Mundial a muchos puestos de mando de todo el mundo, y seguro que esos generales están dispuestos a ampliar su experiencia con «Armageddon». La expansión añade escenarios históricos alternativos que irán más allá de la Tercera Guerra Mundial, además de muchas novedades. La edición incluye el juego original y la expansión.



▲ Ciento setenta y cinco países participan en el futuro bélico de «Hearts of Iron II: Armageddon».

En voz baja...



...se rumorea que una próxima adaptación cinematográfica del videojuego de acción «Kane & Lynch» podría estar protagonizada por la pareja de conocidos actores Bruce Willis y Billy Bob Thornton?



¿Te resulta fácil imaginarte a Willis y Thorn metiéndose en la piel de estos dos asesin

noticias

Los + esperados

La actividad febril de este mes ha sacado de la lista a cinco de los candidatos habituales y otros tanto han pasado a engrosar la relación de deseados. Unos más próximos que otros, pero todos esperadísimos: «FarCry 2», «Borderlands», «Rainbow Six Vegas 2», «Age of Conan», «Fallout 3»...



Parrilla de salida

El Universo en Guerra
ENERO 2008 · ESTRATEGIA · PETROGLYPH/EA · PC, 360
Estrategia en tiempo real localizada en un futuro que muestra la Tierra destruida y que desplegará todo una abanico de tecnología humana y alienígena.



Space Siege
FEBRERO 2008 · ACCIÓN/ROL · GAS POWERED GAMES/SEGA · PC
Una nave colonia alienígena defiende a los últimos supervivientes de la raza humana en un juego de acción y rol en el que la historia y tus decisiones serán vitales.



Far Cry 2
MARZO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT MONTREAL/UBISOFT · PC
Una historia completamente nueva y otro entorno salvaje similar a la isla del primer juego. Promete libertad de acción, espectáculo visual y multitud de emociones.

Assasin's Creed
MARZO 2008 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC, 360, PS3
La versión PC nos obligará a esperar hasta 2008 pero seguro que merece la pena: estamos impacientes por jugar con este espectacular título.



Calentando Motores

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2
MARZO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT · PC
Si disfrutaste de la acción táctica de la primera entrega espera a ver todo lo que traerá la continuación: mayor realismo, más espectáculo, un montón de mejoras...



Age of Conan
PRIMAVERA 2008 · ROL ONLINE · FUNCOM/EIDOS · PC
El universo de Conan el Bárbaro cobrará vida en este juego de rol online con un fuerte componente de acción y toda la épica propia del popular personaje.

Spore
PRIMAVERA 2008 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC
La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original: profundo, lleno de posibilidades y, por si fuera poco, divertidísimo de jugar.



WoW: Wrath of the Lich King
2008 · ROL ONLINE · BLIZZARD · PC
La segunda expansión del juego de rol online más jugado en todo el mundo es esperada por millones de jugadores, que desean echarle el guante a sus novedades.



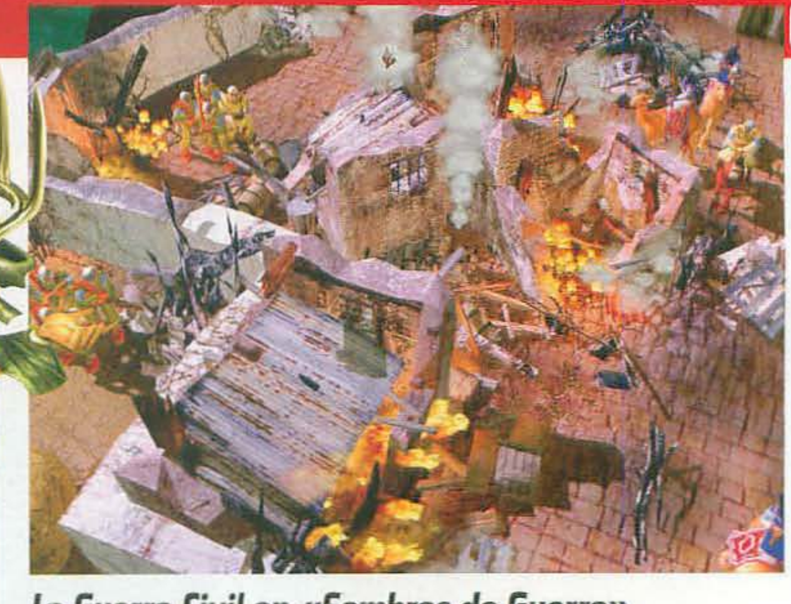
En boxes

Fallout 3
2008 · ROL · BETHESDA/2K GAMES · PC, 360, PS3
Una increíble ambientación post-apocalíptica para un juego de rol basado en una serie muy recordada y con los responsables de «Oblivion» a la cabeza.



Borderlands
2008 · ACCIÓN · GEARBOX/2K GAMES · PC, 360, PS3
Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el género de la acción en 2008, con alicientes como la acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente.

Starcraft II
2008 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC
Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su secuela, dejando a miles de fans al borde del infarto. ¡Qué larga nos resultará la espera!



La Guerra Civil en «Sombras de Guerra»

Así pudo haber ocurrido

Estrategia · Legend Studios · Planeta DeAgostini Interactive · Disponible

Presentado como el primer juego de estrategia real que cubre la Guerra Civil española, el título de Legend Studios acaba de llegar y se dispone a ofrecerte un modo de revivir algunas batallas tan famosas como la del Ebro, la del Jarama o el bombardeo de Guernica. Cinco ejércitos distintos, más de cincuenta unidades de infantería y modo multijugador son algunas características, aderezadas por numerosos vídeos históricos que refuerzan el realismo y cuidado con el que se ha tratado el trasfondo del juego. Según sus autores, «Sombras de Guerra» será el primero de una trilogía que llevará a sus personajes hasta la 2ª Guerra Mundial.

Enemigos descomunales en el nuevo «Turok»

Militares y dinosaurios

Acción · Propaganda/Touchstone · Atari · Febrero 2008

En un planeta del futuro habitado por dinosaurios genéticamente alterados, el antiguo agente especial **Joseph Turok y un pelotón a su mando se lanzan a la caza de un criminal de guerra llamado Kane que, a la vez, es su antiguo mentor.** Turok deberá evitar a lo largo del juego al ejército de Kane, a enormes y voraces monstruos y a la vez sobrevivir en un entorno muy peligroso y agresivo.

«Turok» hará evolucionar sustancialmente la veterana serie de acción y permitirá que elijas entre utilizar el **sigilo o el poder militar** para enfrentarte a un montón de retos, entre ellos **el impredecible comportamiento** de los dinosaurios a los que también te será posible utilizar y engañar para que ataquen a otros humanos. Además de un nivel visual y sonoro impresionante, el juego promete **numerosos modos multijugador competitivos y cooperativos** con una decena de mapas y soportando hasta dieciséis jugadores.



▲ Con esa cara de pocos amigos y esa dentadura, puedes imaginar que la acción de «Turok» no será un apacible paseo...

¡Larga vida al rey de Aquilonia!

Age of Conan Hyborian Adventures

ROL ONLINE · FUNCOM/EIDOS · PRIMAVERA 2008

¡Un mundo alucinante y caótico! «Age of Conan» no sólo será uno de los más espectaculares universos que hayas visto en el rol online, sino también uno no apto para todos los públicos. La brutalidad imperará en las más de 30 regiones que compondrán el mundo de «Age of Conan», con enemigos y monstruos tan terribles que te obligarán a usar tanto tu cerebro como tu espada, y de la manera más sanguinaria imaginable. Ni Robert E. Howard soñó con tanto gore.





La recreación más real del universo de Conan te espera. La exuberancia de los paisajes, la personalidad de los PNJ, los objetivos de tus misiones... todo en «Age of Conan» está siendo pensado para ofrecer la experiencia más sugerente, absorbente y realista que se haya visto en el rol online. ¿Te resistirás a los encantos de Hyboria?

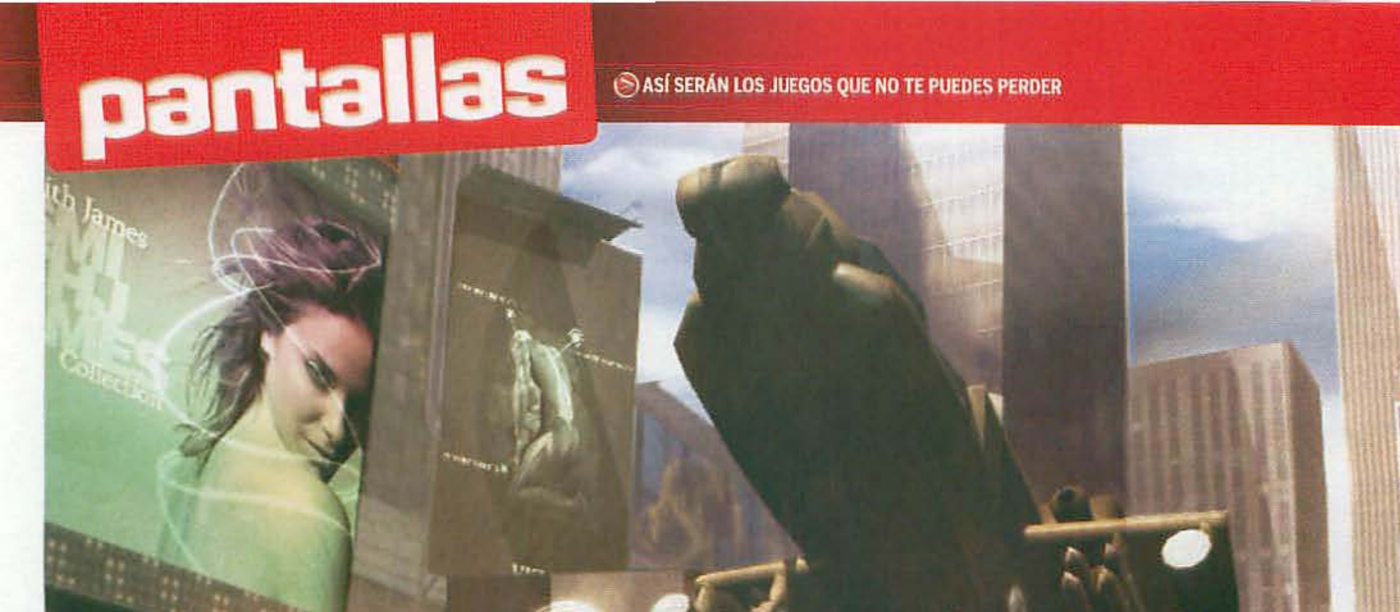


▸ **¡BIENVENIDO A LA FANTASÍA MÁS BRUTAL!** Monstruos, dioses crueles, guerreros... Un universo exuberante y lleno de peligros te espera en el mundo fantástico más alucinante que has visto en un juego online.

▴ **¡El caos amenaza el reino de Conan!** Conan ya es rey de Aquilonia, pero su imperio se ve amenazado por el caos, los demonios y tribus de guerreros envidiosos de su poder. Embárcate en una aventura llena de desafíos, para convertirte en el guerrero más poderoso y legendario de Hyboria, y aliarte con el mismísimo Conan en la defensa de su reino.

▴ **En el mundo de Conan hay que combatir, ¡y comer!** El extremo realismo al que te verás sometido en el mundo de «Age of Conan» no sólo te permitirá vivir fantásticas aventuras, sino que te obligará a la supervivencia pura. Para ello hasta tendrás que cazar en busca de comida y recursos con los que poder negociar en las ciudades de Aquilonia, Cimmeria y Estigia.

◂ **Primero, sé un héroe. Luego, dirige tu grupo de héroes.** Un modo de juego "Historia" te permitirá crear y desarrollar un personaje heroico que, más tarde, podrás trasladar al modo multijugador masivo, para afrontar mayores retos y desafíos. Además, los grupos de guerreros en «Age of Conan» podrán utilizar formaciones de batalla, controlando tanto a PNJs como dirigiendo a otros jugadores humanos, para participar en asedios y combates con múltiples enemigos. ¡Un espectáculo alucinante!



¡Acción mutante!

Prototype

ACCIÓN · RADICAL ENT. · OTOÑO 2008

► ¡ERES EL ARMA DEFINITIVA! Conviértete en el guerrero mutante más poderoso de la Tierra, devora a tus enemigos, asimila sus poderes y arrasa toda Nueva York.



▲ **Alex es mutante y brutal.** Alex Mercer, el protagonista de «Prototype», se enfrenta a su propio y olvidado pasado, en el corazón de una conspiración que dura décadas. Y para descubrir la verdad no se andará con chiquitas al enfrentarse a sus enemigos. ¿Que hay que pegar? ¡Se pega! ¿Que hay que desmembrar? Pues, ¡glups! ya sabes... Es hasta demasiado realista, ¿no?



▲ **¡Verás dolor, mucho dolor!** Tú solo te bastarás para provocar el caos y la destrucción por las calles de Nueva York. Las habilidades de Alex te permitirán asimilar los poderes de los enemigos eliminados, disfrazarte del modo más conveniente, cambiando de forma y... ¡uf!, hacer mucha "pupita" a todo lo que se tropiece contigo.


concurso
UNREAL
TOURNAMENT III
¡Vive la acción!
¡¡Sorteamos!!
20 Juegos para PC
UNREAL
TOURNAMENT III
PC DVD ROM
ONLY DVD COMPATIBLE
Unreal Tournament
18+
www.pegi.info
EPIC
MIDWAY
¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!
SMS
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: UT3MM seguido de un espacio y tus datos personales.
BASES DEL CONCURSO
1.- Coste máximo por cada mensaje 0.90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Enero de 2008
Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.
© 1998-2007, Epic Games, Inc. ALL RIGHTS RESERVED. Epic, Epic Games, Unreal, Unreal Tournament, the Circle-U logo, and the Unreal Tournament 3 logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere. MIDWAY and the Midway logo are registered trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission. This product includes code licensed from NVIDIA; Uses Bink Video. Copyright © 1997-2006 by RAD Game Tools, Inc.; Zlib - Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler; Ogg Vorbis libs - © 2007, Xiph.Org Foundation; ConvexDecomposition - Copyright © 2004 Open Dynamics Framework Group, www.physicstools.org. All rights reserved; Speex Copyright 2002-2003, Jean-Marc Valin/Xiph.Org Foundation. Distributed under license from Epic Games, Inc. by Midway Games Limited.
www.unrealtournament3.com
18+
EPIC
MIDWAY
Micromanía

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

¡Más packs!

Acabo de llegar de la tienda de comprarme la edición recopilatoria de «Heroes of Might & Magic», que incluye todas las entregas de la historia de la serie, expansiones incluidas, así como un montón de contenido adicional, como por ejemplo libros, una camiseta, unas cartas... ¡Así da gusto comprar juegos! Ojalá mas compañías imitaran esta idea, porque "pillarse" una serie clásica entera del tirón y en estas condiciones es un auténtico lujazo. ■ Manuel Torrejón



R. La edición «Heroes of Might & Magic Complete», con cinco juegos completos, un chorro de expansiones y un lote de regalos que parece una cesta de Navidad, es una compra imprescindible para cualquier jugón que se precie de serlo. Pero no es la única, qué va, hay bastantes más. Ahí está por ejemplo el pack con todos los «Prince of Persia» juntos o el recopilatorio «Forgotten Realms Deluxe», que incluye nada menos que el «Neverwinter Nights» original, los dos «Baldur's Gate», los dos «Icewind Dale», y las cinco expansiones de estos juegos, por 34,95 euros. ¡Ahí es nada!

Otra vez con retraso



Me ha encantado la preview que publicasteis el mes pasado de «Viva Piñata», porque después de ver las pantallas que la acompañaban la verdad es que el juego tiene mejor pinta incluso de la que pensaba. Lo cierto es que estaba bastante mosqueada con Microsoft por hacernos esperar tanto a los usuarios de PC para poder disfrutar de este juego y ya estaba casi decidida a "pasar" de él, pero después de ver esos bichos tan salados, con esos ojos y esos colorines... estoy segura de que acabaré "cayendo". Si es que soy una blanda. ■ Mari Paz Giménez

R. Si lo que te gustan son los bichos monos, fijo que caes, y con todo el equipo además, porque otra cosa no tendrá «Viva Piñata», pero los bichos son tan simpáticos que casi dan asco :-D Pero lo mejor es que como tienen una mala leche del quince, no llegan a hacerse empalagosos. Vamos, que el juego promete ser una juerga y que harás muy bien en no perdértelo. Al fin y al cabo la Navidad es la época de perdonarse y quererse y todas es cosas que nos explican tan bien en los anuncios de televisión, ¿verdad? :-D

LA QUEJA
Requisitos elevados

Estoy un poco harto de tanto lanzamiento espectacular pero que luego para moverlo te hace falta un "maquinón" que ni la NASA. Y lo peor es que muchas veces te toman el pelo con los requisitos mínimos. Como con «Stranglehold», sin ir más lejos, porque mi PC cumple con los mínimos que indican, pero cuando intento jugarlo se mueve "a pedales". Me siento estafado, la verdad. ■ Diego

Lo de los requisitos elevados es algo inevitable en el PC, y es que si quieres disfrutar de la tecnología más espectacular tienes que pagar el precio de tener un equipo en sintonía. Eso por supuesto no es excusa para que las compañías engañen al personal con los requisitos mínimos, porque es cierto que a veces ponen lo mínimo necesario para que el juego funcione, cuando lo lógico y lo que tenemos que exigir es que pongan lo mínimo necesario para que funcione y sea jugable.



Vuelve un clásico

He visto que está en preparación una revisión del genial clásico «Speedball». ¿Se sabe algo más del juego? ¿Tiene buena pinta? La verdad, he visto tantas series clásicas "masacradas" al intentar ponerlas al día, que me preocupa que se carguen también ésta. ■ Marcelino Garin

R. De momento no te podemos contar más, porque el proyecto todavía está en pañales, pero, vamos, no te pongas en lo peor porque si es cierto que ha habido fracasos sonados al modernizar juegos clásicos, también ha habido grandes éxitos. ¿Recuerdas el desternillante «The Bard's Tale», sin ir más lejos? A nosotros casi nos gustó más que el mismismo orginal...

Tiempos modernos

Llevo una semana jugando a «Call of Duty 4» y todavía estoy flipándolo. Y no sólo porque es divertidísimo, sino porque su ambientación es excelente. La verdad, no entiendo porque no se ambientan más juegos bélicos en la actualidad, y dejan de recurrrir a la 2ª GM. ■ Lauren



R. Imaginamos que algo tendrá que ver que en las guerras pasadas se distingue más claramente entre los buenos y los malos, sin tener que preocuparse por ser políticamente correctos ni tener que recurrir a los terroristas genéricos. De todas formas, si lo que te va es la guerra moderna, ahí tienes los estupendos «Ghost Recon AW II» o «ArmA».

Juegos parecidos

Me ha gustado mucho el reportaje de juegos de velocidad del mes pasado, pero al leerlo me he fijado en las curiosas "similitudes" existentes entre «NFS ProStreet» y «Juiced 2 HIN». Qué casualidad que en las anteriores entregas los dos estaban ambientados en las competiciones underground y las persecuciones y ahora las dos series han cambiado a un planteamiento de competiciones oficiales por todo el mundo. ¿No habrá habido "espionaje industrial"? ■ Juan Jose Orta

R. No, lo que pasa es que hace un par de años lo del tuning era una cosa, pues eso, "underground", pero de un tiempo para acá la cosa se ha normalizado completamente y las competiciones de tuning, de derrapajes, etc. ya se ven como lo más normal del mundo. Los dos juegos lo único que hacen es reflejar ese cambio.

LA POLÉMICA DEL MES
¿Juegos "por la cara"?



He leído que Blizzard piensa vender una edición especial de «World of Warcraft» que incluye también su expansión por 34,95€ y, la verdad, a mí me parece que con todas las copias que han vendido y las cuotas mensuales que cobran, el cliente del juego debería ser gratuito, a través de una descarga directa de la red. Desde luego, sería una forma estupenda de agradecer a los jugadores por su fidelidad. ■ Dark_Neo

Tu idea no es mala, pero tiene tantas posibilidades de triunfar como un vendendor de frigoríficos en el Polo :-D O sea, es probable que Blizzard pudiera permitirse regalar el cliente de «WoW», pero ése es el tipo de cosas que se hacen cuando no vendes un juego, no cuando mueve millones de usuarios te lo están quitando de las manos. Además, piensa que eres uno de los que has pagado religiosamente por el juego y la expansión, ¿cómo te sentaría que de repente fuera gratis?

CARTA DEL MES

Año de bienes

Como todos los años me he puesto a ordenar la estantería, haciendo hueco para las novedades del año que viene y el caso es que mirando atrás, creo que éste ha sido uno de los mejores años que recuerdo. El número de juegazos ha sido bestial: «Bioshock», «Crysis», «World in Conflict», «The Witcher»... y me dejo un montón en el tintero. ■ Ricard Colet

R. Y lo mejor es que ha habido juegos para todos los gustos. Vamos, que nos hemos puesto elegir el mejor de todos ellos y, nada, que no ha habido manera de ponerse de acuerdo. Al final, como todos los años, os pasamos el "marrón" a vosotros. ¿Cuáles son vuestros preferidos? Mojaos, participad en la elección del mejor juego de 2007 que convocamos en esta misma revista, y además de poder ganar un montón de premios, nos echáis una mano :-D



FORMIDABLE

Algo ha cambiado. Cuando otros años por estas fechas nos inundaban los estudios que explicaban lo "malísimos" y "peligrosísimos" que son los videojuegos para los niños, este año en cambio nos encontramos con que EA y la Universidad de Alcalá presentan una guía acerca del aprendizaje a través del videojuego. Algo está cambiando, sin duda, para mejor.

LAMENTABLE



Seguimos esperando. Este mes han salido a la venta todas las versiones de «Assassin's Creed» obteniendo, como se esperaba, un gran éxito. Bueno, todas, todas, no. La versión de PC se retrasó hasta la primavera y aquí seguimos, esperando. Confiemos por lo menos en que el tiempo extra sirva para que nuestra versión incluya nuevos contenidos y corrija todos los bugs de las de consola.

Muy original

Hace un par de meses un lector escribía que «Hellgate: London» iba a ser "más de lo mismo" que «Diablo» y otros juegos similares. Pues bien, yo ya lo he jugado y tengo que decirle que se "columpió" de mala manera, porque no es sólo que sea un juego estupendo, es que por ambientación, guión y sistema de juego, yo creo que es muy original. Sí, en el fondo su sistema es similar al de «Diablo», pero decir que son iguales es cómo decir que «Guild Wars» es más de lo mismo que «World of Warcraft». ■ Lluis



R. Pues eso es lo que decíamos nosotros, que al final los géneros son habas contadas y es inevitable repetir un planteamiento, pero que dentro de los títulos que combinan rol y acción, «Hellgate» es un juegazo impresionante y muy refrescante.

¿Y la traducción?

Estoy de acuerdo con la Queja del mes pasado, en la que un lector protestaba por el trabajo realizado por EA con «The Orange Box», pero a mi entender lo peor no es que te obliguen a comprarte también los juegos originales, sino que no se hayan molestado en doblarlos. A lo mejor es que se supone que después de jugar el original y la primera expansión en castellano ahora tenemos que aprender inglés para seguir la aventura. ■ Víctor Carrillo



R. Es que la ausencia de doblaje en «The Orange Box» ha sido una auténtica faena, pero para todos los que os habéis quejado, que habéis sido muchos, tenemos buenas noticias, porque parece ser que Valve ha tomado buena nota de vuestras protestas y ya está trabajando en el doblaje del pack, que podrá ser descargado de Internet a modo de parche. Cierto es que la decisión tendría que haber llegado antes, pero más vale tarde que nunca, ¿verdad?

Un mes para enmarcar

Como rolero de pro, no se me ocurre una mejor forma de acabar el año. Primero fue «Eye of the North», luego los geniales «Hellgate: London» y «The Witcher», y para colmo resulta que este mes regaláis «Gothic II», uno de los pocos "grandes" del género que me había perdido en los últimos años. ¡Fantástico! ■ Gorka

R. La verdad es que los aficionados al rol llevan una racha de juegazos en los últimos meses que no pueden quejarse, así que es normal que estés de celebraciones. Y más si llegamos nosotros detrás haciendo regalos, ¿verdad? :-D De todas formas, tú, por si acaso, no te olvides de tomarte todas las uvas en Nochevieja, no vaya a ser que te cambie la racha y el año que viene todos los grandes juegos sean de acción y estrategia :-P

Tu opinión es importante, escríbenos

Micromanía

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Cuánto...

tiempo hacía que un juego español no alcanzaba el éxito de ventas que está cosechando «Jericho», aupado a los "top ten" en las listas de ventas de medio mundo?

¿Por qué...

de entre todos los idiomas que les quedaban por elegir, «World of Warcraft» va a ser traducido precisamente al ruso?

¿Qué...

consecuencias tendrá para la industria del videojuego la multimillonaria fusión de dos gigantes del sector como son Activision y Vivendi Games?

¿Por qué...

no se doblaron en un principio las voces de «The Orange Box», en vez de tener que recurrir a un futuro parche para hacerlo?

¿Cuál...

será el juego ganador en el concurso que organizamos este mismo mes para que elijáis el mejor de todo 2007?

¿Cuántos...

pensamos que Santiago Segura haría un Lynch mucho mejor que Billy Bob Thornton en la rumoreada película de «Kane & Lynch»?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que apuntan a que podría haber un nuevo «Larry» en camino?

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.

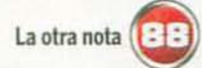
The Orange Box

Puntuación Micromanía 96



Mal producido

No discuto que los juegos incluidos en «The Orange Box» sean buenos y originales, lo que me parece fatal es, primero, que hayan metido en el lote el «Half-Life 2» original, obligándome a comprármelo de nuevo, y, segundo, que vengan sin traducir. Me parece un disparate y una falta de respeto con los seguidores de la serie. ■ Ángel Álvarez



La otra nota 88



Sí que se podría haber hecho todo de otra forma, por ejemplo lanzando la cancelada «The Black Box», que iba a contener sólo el material inédito. Pero a la hora de puntuar tenemos que juzgar exclusivamente el contenido del pack y sólo podemos decir que se trata de una oferta estupenda y de un lote de juegos bestiales.

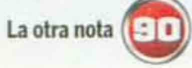
J.T.A. (Autor de la review)

Gears of War

Puntuación Micromanía 96

Ya era hora

Me parece fatal que hayamos tenido que esperar tantísimo para poder disfrutar de este juegazo en nuestros PCs. ¿Tanto les habría costado lanzarlo a la vez que la versión de Xbox 360? Yo, desde luego, le bajaría la nota sólo por el retraso. ■ Tomás



La otra nota 90



Por supuesto que nos hubiera gustado poder disfrutar de él cuanto antes, pero eso no tiene que ver con que se trata de un juego genial. Además, la versión de PC es superior a la de 360 en calidad técnica y contenido... o sea, que no se han estado rascando la barriga todo este tiempo.

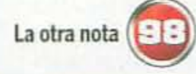
F.D.L. (Autor de la review)

Timeshift

Puntuación Micromanía 92

Acción del futuro

Me lo estoy pasando como un enano con este juego. Me parece que es uno de los juegos de acción más originales que he visto en mucho tiempo y, además, tiene unos gráficos de infarto y un multijugador muy divertido. ■ Julián Piñeiro



La otra nota 98



Lo que pasa es que el juego tiene un par de problemillas que le impiden alcanzar una nota tan altísima como la que propones. El principal de todos ellos es que su desarrollo es completamente lineal, sin opción a elegir tu camino en ningún momento, y eso, en un juego que presume de la libertad de acción del jugador, es muy importante.

J.P.V. (Autor de la review)

The Witcher

Puntuación Micromanía 97

¿Sólo para fans?

Me parece que se os ha ido la mano con la nota de este juego. Yo creo que como os habéis leído las novelas en las que se basa se os ha "calentado la boca" con la emoción, pero imagino que para los que no conocíamos al personaje el juego debe tener bastante menos atractivo. ■ Daniel

La otra nota  89



Los libros de Sapkowski son estupendos, claro que sí, pero no hace ninguna falta leerlos para disfrutar del excelente juego de rol que es «The Wticher». Es cierto que si conoces a los personajes es más fácil introducirse en la historia, pero si no es así, el juego está tan bien narrado y tiene un ritmo tan excelente que puedes disfrutar de él sin ningún problema.

M.J.C. (Autor de la review)

Blazing Angels II

Puntuación Micromanía 84

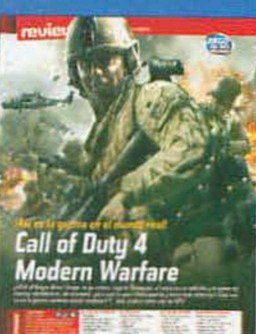
Sobre todo divertido

Está claro que no tiene la calidad ni el realismo de un simulador, pero si lo entiendes como un juego arcade, de acción sin complicaciones, yo creo que se trata de una opción estupenda, muy entretenida y que merecía una nota mejor. ■ Joseba

La otra nota  89

Ya, si bueno es, pero precisamente por ser un juego de acción sin complicaciones resultan mucho más molestos los problemas que tiene en su sistema de control. Si no los tuviera, su nota, desde luego, hubiera sido más alta.

J.T.A. (Autor de la review)





EN EL PUNTO DE MIRA

Call of Duty 4 Modern Warfare

95 Puntuación Micromanía



A favor 100 La otra nota

Realismo total

Éste es sin duda el mejor juego bélico que ha pasado nunca por mis manos, tanto por su alucinante realismo como por su impresionante jugabilidad. Además, su ambientación me parece un acierto, porque ya estábamos un poco saturados de la 2ª Guerra Mundial y, en cambio, la guerra actual está mucho menos explotada. ■ Jesús

Es verdad que es difícil ponerle un solo pero a este juegazo. Ambientación, tecnología, jugabilidad... todo es genial. ¿Merece un 100 en vez de un 98? Pues eso es ya cuestión de detalle, pero lo que es incuestionable es que este juego hará historia. J.T.A. (Autor de la review)



En contra 92 La otra nota

¿Ya está?

Estoy de acuerdo en que se trata de un juego bestial, pero tengo que deciros que me he llevado un chasco bastante gordo después de acabármelo en un par de tardes. Digo yo que ya que se han dado la paliza de hacer un juego tan increíble, podrían haberse molestado en hacerlo un poco más largo, ¿no? ■ Ana Costa

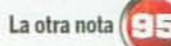
Hombre, la campaña resulta algo corta, eso es cierto, pero piensa que tiene varios niveles de dificultad. Y, por supuesto, tienes también el modo multijugador, que te puede tener ocupado durante meses, así que tranquilo, que tienes juego para rato. J.T.A. (Autor de la review)

Fantasy Wars

Puntuación Micromanía 88

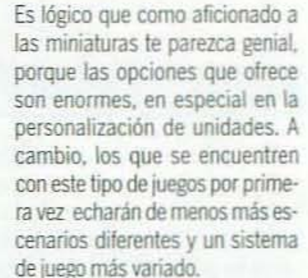
Como el de verdad

Soy un aficionado de toda la vida a los juegos de estrategia con miniaturas, y creo que «Fantasy Wars» es una perfecta conversión de este tipo de juegos para el PC. La variedad de opciones es enorme y puedes estar jugando durante meses sin aburrirte. ■ Gerardo Borrás



La otra nota 95





Es lógico que como aficionado a las miniaturas te parezca genial, porque las opciones que ofrece son enormes, en especial en la personalización de unidades. A cambio, los que se encuentren con este tipo de juegos por primera vez echarán de menos más escenarios diferentes y un sistema de juego más variado.

J.P.V. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

GameStop®

power to the players™

BUSCA EL PUNTO ROJO EN LOS JUEGOS DE PC DE NUESTRAS TIENDAS GAMESTOP

¡TENEMOS MÁS DE 500 TÍTULOS DONDE ELEGIR!

Descuento realizado sobre el producto de menor importe. Oferta exclusiva y no acumulable a otras en vigor o entre sí. Oferta 2x1 exclusiva para juegos de PC señalados con punto rojo en tiendas GameStop.



LLÉVATE 2 Y PAGA SÓLO 1

RECORTA TU CUPÓN Y VEN A GAMESTOP









Ven a GameStop y tendrás 5€ de descuento en cada uno de los juegos aquí anunciados.

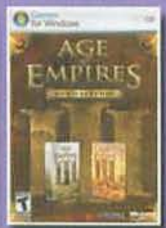












RECORTA TU CUPÓN Y VEN A GAMESTOP







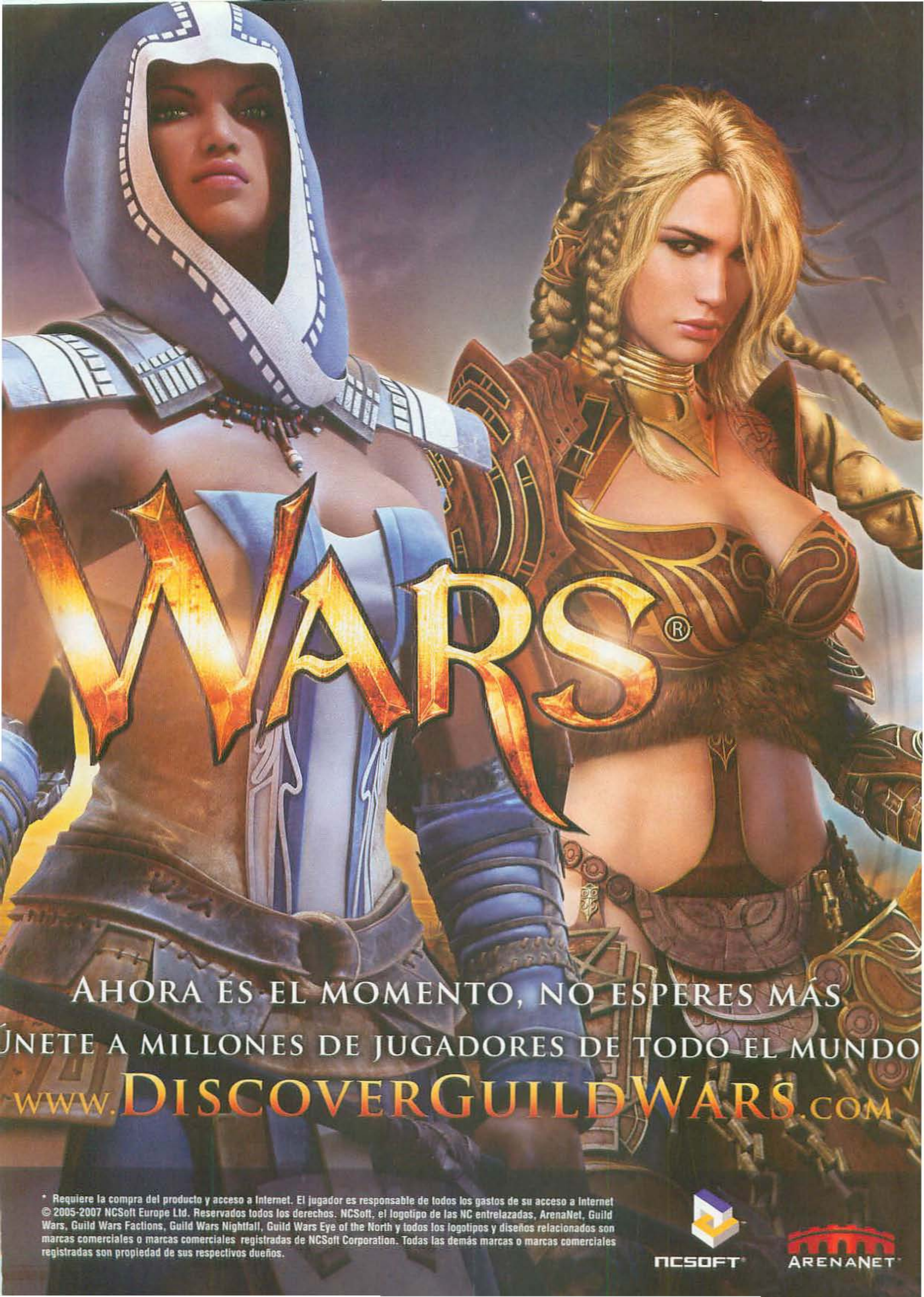


Direcciones de Tiendas GameStop en España

ALBACETE	OCTAVIO CUARTERO, 23	96750515
ALCAZAR DE SAN JUAN	EMILIO CASTELAR, 51	9265444
ALCOY	AVENIDA LA ALAMEDA, 4	9665205
ALCORCON	CENTRO COMERCIAL TRES AGUAS	NUEVA APERTU
ALGECIRAS	CENTRO COMERCIAL PLAZA ANDALUCIA	9566516
ALGECIRAS	SEVILLA (PLAZA NEDA), 15	9566647
ALICANTE	AVDA. CONDOMINA (FRENTE MERCADONA)	9651512
ALMENDRALEJO	ANTONIO MARTINEZ PILLO, 7	9246631
ALMERIA	AVENIDA PABLO IGLESIAS, 2	9502740
ARCOS de la FRONTERA	PLAZA DE ESPAÑA, 3	9567048
AVILA	PLAZA SANTA ANA, 2	9202569
BADAJOZ	JOSE Mª ALCARAZ Y ALENDA, 31	9242628
BARCELONA	CENTRO COMERCIAL GRAN VIA 2	9325919
BARCELONA	CENTRO COMERCIAL CENTRE DE LA VILA	9322105
BARCELONA	CENTRO COMERCIAL LA MAQUINISTA	NUEVA APERTU
BILBAO	CENTRO COMERCIAL BIDARTE	NUEVA APERTU
CACERES	AVENIDA PORTUGAL, 8	9272414
CADIZ	AVENIDA ANDALUCIA, 92	9562619
CADIZ	ANCHA, 11	9562206
CARTAGENA	C.COMERCIAL ESPACIO MEDITERRANEO	9681974
CARTAGENA	PASEO ALFONSO XIII, 17	9685027
CIUDAD REAL	CALATRAVA, 38	9262515
CUENCA	AVENIDA REPUBLICA ARGENTINA, 8	9692141
CHICLANA	ALAMEDA DEL RIO, 2	9564065
CHICLANA	AVDA DE LOS DESCUBRIMIENTOS, 124	9564052
COCENTAINA	CENTRO COMERCIAL L'ALTET	9655925
CORVERA DE ASTURIAS	CENTRO COMERCIAL PARQUE ASTUR	NUEVA APERTU
DON BENITO	AVENIDA CONSTITUCION, 19 ACC.2	9248045
DOS HERMANAS	CANONIGO, 82	9547202
ELCHE	CRISTOBAL SANZ, 73	9666757
GETAFE	PLAZA CANTO REDONDO, 3	9168407
GIJON	CENTRO COMERCIAL LA CALZADA	9853147
GRANADA	ALHAMAR, 23	9582588
GRANADA	C.COMERCIAL CARREFOUR ARMILLA	9581327
GRANADA	CENTRO COMERCIAL NEPTUNO	NUEVA APERTU
GUADALAJARA	VIRGEN DE LA SOLEDAD, 26	9492115
HUELVA	ALCALDE FEDERICO MOLINA, 48	9592265
HUESCA	COSO ALTO, 56	9742403
JAEN	AVENIDA ANDALUCIA, 65	9532202
JAEN	MILLAN DE PRIEGO, 19	9532387
JEREZ	PORVERA, 39	9561683
LA CALA DEL MORAL	CENTRO COMERCIAL RINCON VICTORIA	NUEVA APERTU
LA CORUÑA	PLAZA DE LUGO, 13	9812143
LEGANES	MADRID, 16	9168087
LEPE	REAL, 24	9593847
LERIDA	PLAZA DE LAS MISIONES, 7	9732698
LUCENA	JAIME, 16	9575112
LUGO	AVENIDA DE LA CORUÑA, 53	9822102
MADRID	CENTRO COMERCIAL PLAZA NORTE 2	9165881
MADRID	GENERAL YAGUE, 52	9157081
MADRID	FRAY LUIS DE LEON, 14	9152767
MADRID	CENTRO COMERCIAL LA ALBUFERA	5156100
MERIDA	RAMBLA DE SANTA EULALIA, 9	9243130
MOTRIL	NUEVA, 37	9586087
MURCIA	ANTONETE GALVEZ, 4	9682443
ORENSE	PROGRESO, 47	9882266
ONTINYENT	CENTRO COMERCIAL EL TELER	9623816
OVIEDO	ASTURIAS, 18	9852741
PALENCIA	MAYOR, 57	9797506
PALMA MALLORCA	31 DE DICIEMBRE, 24	9712909
PLASENCIA	AVENIDA ALFONSO VIII, 14	9274254
PONFERRADA	PLAZA REPUBLICA ARGENTINA, 4	9874259
PONFERRADA	CENTRO COMERCIAL EL ROSAL	5156100
PONTEVEDRA	CRUZ GALLASTEGUI, 5-7	9868627
PUERTOLLANO	VELEZ, 3	9264283
REUS	MARE MOLAS, 16	9773221
SABADELL	RONDA ZAMENHOF, 81	9372601
SALAMANCA	C.C. VIALIA ESTACION SALAMANCA	NUEVA APERTU
SAN JUAN	C.C.CARREFOUR SAN JUAN	9656548
SANTIAGO	SAN PEDRO DE MEZONZO, 19	9815999
SEGOVIA	PLAZA DE SOMORROSTRO, 13	9214297
SEVILLA	VIRGEN DE LUJAN, 5	9542800
SUECA	CENTRO COMERCIAL SUECA PARC	9617026
TERRASSA	RAMBLA D'EGARA (JUNTO FGC), 106	9378051
TERUEL	JOAQUIN COSTA (TOZAL), 21	9786051
VALDEPEÑAS	GUARDIA, 2	9263239
VALENCIA	CENTRO COMERCIAL CAMPANAR	9634918
VALENCIA	CENTRO COMERCIAL MN4	9637582
VALENCIA	CENTRO COMERCIAL NUEVO CENTRO	NUEVA APERTU
VALENCIA	AVDA. FERNANDO EL CATOLICO, 33	9638508
VALENCIA	SANTOS JUSTO Y PASTOR, 124	9635507
VALENCIA	CARTEROS, 73	9637726
VALENCIA	RAMON LLULL, 77	9636705
VALENCIA	AVENIDA REINO VALENCIA, 6	9639527
VALENCIA	CARDENAL BENLLOCH, 49	9636911
VALLADOLID	PASEO CIUDAD DE LA HABANA, 9	9833380
VELEZ MALAGA	CERVANTES, 13	9525076
VIGO	CENTRO COMERCIAL PLAZA ELIPTICA	NUEVA APERTU
VILLARREAL	FRANCISCO TARREGA, 57	9645311
VILLENA	AVENIDA CONSTITUCION, 77	9658089
VITORIA	JESUS GURIDI, 4	9457861
XATIVA	REINA, 21	9622730
ZAMORA	AVENIDA PRINCIPE DE ASTURIAS, 13	9806705
ZARAGOZA	PLAZA MIGUEL SALAMERO, 3	9762185

PRECIOS VÁLIDOS DEL 25/12/2007 AL 25/01/2008

Las fechas de lanzamiento de software y disponibilidad en plataformas, dependen de los fabricantes. No se admitirá más de un juego igual por persona en las promociones REPLAY. La valoración que hace la empresa al adquirir juegos, consolas o accesorios, depende tanto de la calidad de los mismos, como de su edad, su vigencia, las condiciones en las que se encuentra el producto, como del estuche original y el manual. Algunos juegos, consolas o accesorios pueden no ser admitidos. El valor mínimo para hacer efectiva una reserva es de 5€. Todas las promociones publicitadas son exclusivas y no acumulables a otras en vigor o entre sí. Todos los precios publicados son orientativos. Consulta precios y promociones vigentes en tu tienda GAMESTOP más cercana.


WARS®
AHORA ES EL MOMENTO, NO ESPERES MÁS
ÚNETE A MILLONES DE JUGADORES DE TODO EL MUNDO
WWW.DISCOVERGUILDWARS.COM
* Requiere la compra del producto y acceso a Internet. El jugador es responsable de todos los gastos de su acceso a Internet
© 2005-2007 NCSoft Europe Ltd. Reservados todos los derechos. NCSoft, el logotipo de las NC entrelazadas, ArenaNet, Guild Wars, Guild Wars Factions, Guild Wars Nightfall, Guild Wars Eye of the North y todos los logotipos y diseños relacionados son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de NCSoft Corporation. Todas las demás marcas o marcas comerciales registradas son propiedad de sus respectivos dueños.
NCSOFT
ARENANET

ÁFRICA ESPERA

» LA AMBIENTACIÓN AFRICANA de «Far Cry 2» no es, como se podría imaginar, casual o provocada por el hecho de diferenciarse del juego original. De hecho, fue la primera y única opción del equipo de desarrollo.

» UN ESCENARIO ATÍPICO elegido por una acción también atípica, de realismo brutal, llevando al límite la nueva tecnología gráfica del juego y un diseño que mostrará el lado más cruel y violento de la nueva acción.





Viaja al lado más oscuro de la Acción

FAR CRY 2

Cuando apareció «Far Cry» se convirtió en una revolución en el mundo de la acción en PC. Ahora ha llegado la hora de descubrir cómo su continuación será capaz no sólo de dejar pequeño al original, sino también a los juegos más espectaculares del momento. ¿No te lo crees? Pues lee... y disfruta la acción.

Seguro que lo recuerdas. Jack Carver, un tipo duro con una camisa hawaiana, en un archipiélago de Micronesia. Una chica guapa que acababa siendo una agente de la CIA. Un científico loco que experimentaba con la genética y unas criaturas, los Trigenos, que te las hicieron pasar canutas. Eso era «Far Cry».

Vale, ahora olvídalo todo. No estás en un paraíso tropical, ni Jack aparece por ningún lado. No hay camisas molonas, mutantes ni chicas. No hay científicos locos. Ni siquiera la historia continúa. Y, sin embargo, «Far Cry 2» está a punto de convertirse en una alucinante realidad. ¿Cómo es posible?

ESENCIA «FAR CRY» 100%

El nuevo, y hasta hace muy poco secreto proyecto de Ubisoft, por fin comienza a desvelarse, y nos va dejando con la boca abierta a medida que conocemos los detalles que nos han ido contando y enseñando sus creadores.

Sí, todo lo que te hemos dicho al principio es cierto. La historia es distinta al original. No verás al mismo protagonista. Ahora estarás en un lugar indeterminado de África. No habrá mutantes. Entonces, ¿cómo demonios va a ser esto «Far Cry 2»? Pues lo será... en su esencia.

Si Crytek te dejó petrificado hace apenas tres años con el realismo de «Far Cry», su alucinante calidad gráfica, su libertad de acción y sus enormes posibilidades, imagina ese mismo concepto elevado a la enésima potencia, pero cambiando la ambientación y los protagonistas. O sea, es y no es «Far Cry».

Aunque, en realidad, lo que deberíamos contarte es que «Far Cry 2» va a ir infinitamente más allá del juego original en todos sus apartados, sobre todo el exacerbado realismo y el marcado y, por momentos, oscuro y terrible sentido adulto de su historia, narración y acción. Traducción: «Far Cry 2» será duro, muchas veces brutal, descarnado y cruel, donde la libertad de acción se equiparará con un nivel de violencia tremendo pero, también, será un juego absolutamente fascinante y que puede convertirse, por derecho propio, en la nueva referencia en el mundo de la acción en PC. ¿Exagerado? Lee y juzga.

EN BUSCA DEL CHACAL

Una habitación en medio de ninguna parte. África. Te despiertas afectado de malaria y todo apunta a que te quedan un par de telediarios sobre la faz de este mundo. Eres un mercenario contratado para eliminar al Chacal, un peligrosísimo traficante de armas que está surtiendo de mercancía a dos señores de la guerra locales y, por tanto, promoviendo una escalada brutal de violencia en la zona. La guerra tribal es más evidente, dura y desgarrada que nunca. Y tú, que ibas a acabar con el responsable, lo ves sentado delante de ti, sonriendo de oreja a oreja y deseándote un feliz viaje al Infierno.

Lo que él no sabía es que, claro, ibas a ser capaz de recuperarte para perseguirle y cumplir tu misión, usando cualquier medio. Cualquier medio a tu alcance, sea el que sea. ▶▶

Viajarás a África como mercenario para eliminar a un traficante de armas conocido como El Chacal



▲ ¿BIENVENIDO A ÁFRICA? El continente está a punto de explotar. Aquí no hay safaris ni turistas. Sólo acción, explosiones, realismo y mucha violencia.



▲ ¡ÉSTE «FAR CRY» ME LO HAN CAMBIADO! Pues sí, el guión no tiene nada que ver con el original, aunque la esencia es 100% «Far Cry».

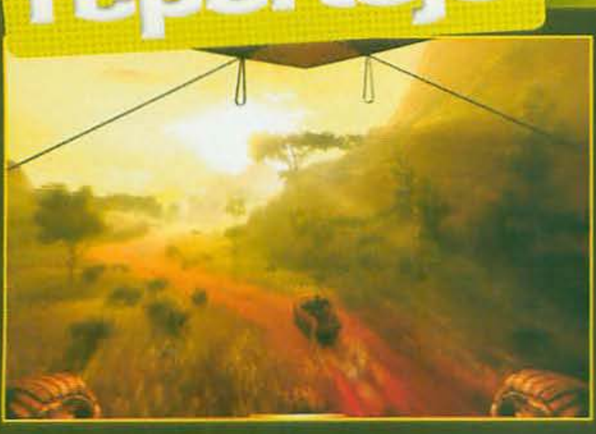
- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2008**
- *farcry.es.ubi.com*

LAS CLAVES

- Tendrá la acción más realista, por tecnología, ambientación e historia, vista en PC.
- El guión no continuará el de «Far Cry» y te llevará a un lugar indeterminado de África, luchando contra traficantes de armas y señores de la guerra tribales.
- El protagonista no será Jack Carver, sino un mercenario cuyas misiones podrás desarrollar con ayuda de otros personajes.
- El entorno será interactivo al 100% y tendrás múltiples caminos y formas de resolver las misiones.
- Incluirá un modo multijugador original y muy realista.

PRIMERA IMPRESIÓN

¿La nueva referencia en acción para PC? Apunta maneras de clásico y de espectáculo total.







▲ ¡OH, SÍ, MÓNTATE Y DA UNA VUELTA! En Jeep, en camión, ¡o en ala delta! Nada será igual que en «Far Cry», pero éste será un buen "guiño".



▲ ¡QUEMA, QUEMA! ¿Cómo quieres jugar? Puede bastar con un tiro, pero quemar un matorral que prenda en un árbol, que se extienda a un edificio y acabe carbonizando a un enemigo, te dará mayor reputación criminal. ¡Alucina!



▲ ¿DÓNDE OS ESCONDÉIS? ¿No ves al enemigo? ¿Has oído un ruido sospechoso? La tensión se cortará con un cuchillo –o un machete– en algunas secuencias del juego. Espera lo inesperado en todo momento.

COMO DE LA NOCHE AL DÍA

UN CICLO ACELERADO DE 24 HORAS define cada "día" transcurrido en «Far Cry 2». Y no se tratará, ni mucho menos, de un aspecto decorativo. La planificación de ciertos movimientos, de tácticas de ataque a ciudades o campamentos enemigos, tendrán una influencia directa y real del momento del día.

APROVECHARÁS LAS SOMBRAS y la oscuridad para sorprender a enemigos que actuarán de forma imprevisible y totalmente real: irán a dormir, a comer, a descansar, verán mejor o peor en ciertas condiciones, etc. ¡Algo increíble!

▶ **MOMENTOS DRAMÁTICOS** del juego también se verán afectados por la luz del entorno. Si llega una situación terrible, todo a tu alrededor se verá más "oscuro".





▶▶ Ahora bien, en realidad, y si no eres Jack... ¿quién eres?

EL NOMBRE NO IMPORTA

Para Ubisoft, a la hora de afrontar el desarrollo de «Far Cry 2», ciertos aspectos no tenían relevancia, porque no la tuvieron para muchos jugadores de «Far Cry». ¿Sabías en realidad que el apellido de Jack era Carver o sólo te fijaste en la camisa que lucía? La posibilidad de que tú mismo definas quién eres en «Far Cry 2» es lo que más ha importado a sus creadores. Por eso podrás escoger tu personaje entre nueve modelos disponibles al principio. Sin embargo, esto no quiere decir que cada uno vaya a tener un nivel específico de habilidades y maneje con destreza un tipo u otro de armas. Aquí sí habrá un componente puramente estético en la elección, porque tus habilidades se irán desarrollando a medida que juegues, en lo que los responsables de «Far Cry 2» han definido como un "robo" –en el buen sentido– de ciertos detalles de los juegos de rol.

Cada uno de los personajes que no elijas aparecerán, sin embargo, en el juego como "colegas". Se tratará, en pocas palabras, de otros mercenarios que te ofrecerán su ayuda para llevar a cabo ciertas misiones. Tú podrás aceptarla o no, pero ellos tampoco se ofrecerán de forma automática. Porque en «Far Cry 2» todo será tan imprevisible como la vida real. A veces, incluso más.

EL REALISMO SE IMPONE

¿Qué significa eso de realismo en «Far Cry 2»? ¿Gráficos muy reales? ¿Efectos especiales me-





¡ARDE SABANA, ARDE!

UN ENTORNO INTERACTIVO AL 100% te espera en los escenarios de «Far Cry 2», sean sabana, jungla, desierto o ciudades. La nueva tecnología -"Dunia"- desarrollada para el juego te permitirá hacer lo que te dé la real gana con el entorno.

PROVOCAR INCENDIOS que se extenderán por el escenario a toda velocidad, ver cómo el aire mueve las llamas o el humo se desplaza al paso de un helicóptero será -pavorosamente- real.

Libertad de acción total, un entorno interactivo al 100% y un realismo absoluto y brutal serán sus pilares

[...]ores que en una película? Frío, frío... El realismo en «Far Cry 2» afectará a todo su conjunto -tecnología gráfica también, claro, pero además en la acción, desarrollo de la historia, etc.- pero muy especialmente a la IA. El desarrollo de la Inteligencia Artificial está siendo verdaderamente mimado en «Far Cry 2», sin desmerecer en absoluto al resto de apartados.

La concepción de «Far Cry 2» desde el principio como un mundo abierto y libre para explorar ha obligado a Ubisoft ha aproximarse al diseño de la IA desde una perspectiva tan poco usual como ambiciosa. Puede que en un momento determinado elijas apoyar a una facción u otra de las tribus en conflicto. O apoyar a una para luego traicionarles y trabajar para los otros.

CÓMO SER UN COMPLETO HIJO DE...

Lo que importa será lo que hagas para darte a conocer como un mercenario duro de pelar y, a veces, hasta un poco psicópata. Lo que no conseguirás es acercarte a los señores de la guerra, los líderes tribales, sin ser un auténtico hijo de... perra, por decirlo suavemente. De hecho, el juego te estará enfrentando continuamente a la decisión de lo lejos que serás capaz de llegar en tu crueldad en el combate, sin alcanzar nunca el límite en que sea algo que se vuelva contra ti. Ganarte una reputación de tipo de lo más malvado te abrirá muchas puertas y te cerrará otras. Y muchas veces no será conveniente resolver misiones de un modo directo.

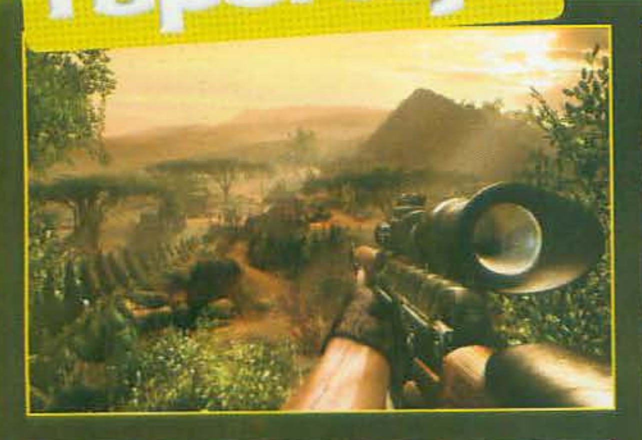
Imagina que tienes que eliminar a los soldados de un campamento de mercenarios. Puedes ir, poner unas bombas, pegar unos tiros y escapar. Pero, ¿y si eliminas a sus médicos, para que no puedan curar sus heridas? ¿Y si no los matas, si no que los hieres y luego incendias el lugar para que nadie pueda ayudarlos y se abrasen? Estas opciones "indirectas" y más violentas muchas veces te las ►►



ÁFRICA, SÍ, PERO... ¿DÓNDE?

NO EXISTIRÁ UN LUGAR ESPECÍFICO, ni un país en concreto, donde «Far Cry 2» tenga lugar. En Ubisoft han querido recrear un ambiente más que modelar al detalle un lugar concreto y real.

DISEÑO, ARQUITECTURA Y HASTA LA MÚSICA se inspirará en escenarios que cualquiera reconocerá como típicamente africanos. Incluso la elección de África tiene un sentido dramático ante la brutalidad de los conflictos tribales que recreará el juego.



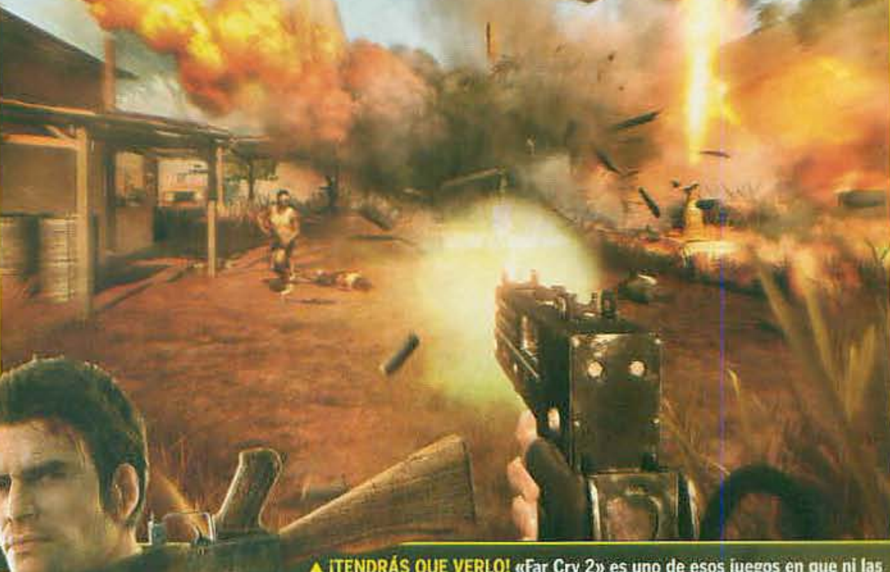




▲ ¡ARRASA CON TODO! Enemigos, edificios, vehículos... casi todo en el juego será susceptible de ser quemado, destruido, atropellado, ¡o todo a la vez! No puedes imaginar las infinitas posibilidades que tendrás a tu disposición.



▲ ¡NO HAY PIEDAD! Las tácticas a usar serán múltiples. Si los enemigos se ayudan entre sí... ¡mata al "ayudante"!



▲ ¡TENDRÁS QUE VERLO! «Far Cry 2» es uno de esos juegos en que ni las pantallas más espectaculares podrán hacer honor a la acción en tiempo real.

¡MÁTALOS COMO QUIERAS!

CRUEL, BRUTAL Y MUY REALISTA. Así será la acción. Tanto que su secreto más terrible está en un sistema que te recompensará por la crueldad que tengas con el enemigo.

LA LIBERTAD TOTAL DE ACCIÓN sin embargo estará ahí presente. Podrás jugar como quieras. O como puedas. Dependiendo de los escrúpulos que tengas, podrás -o no- acabar el juego en su totalidad.

►► ofrecerán tus colegas. Esos mercenarios que aparecerán como personajes secundarios, ayudándote en tus objetivos. Pero algunos sólo te ofrecerán su ayuda, o la opción de presentarte a los líderes tribales si tu reputación es lo bastante nefasta. Lo vas cogiendo, ¿verdad?

«Far Cry 2», en efecto, no será un juego para todos los públicos ni todos los jugadores. Será violento. De forma explícita, realista y hasta exagerada. Pero, por suerte, como ya te hemos dicho no es el único apartado donde el realismo campará a sus anchas.

SÍ, ES ÁFRICA, DE VERDAD

¿Por qué África? Entre otras cosas, porque es -por desgracia- un escenario aterradoramente real para plantear una acción tan cruenta y brutal como la de «Far Cry 2». A partir de este punto te vas a encontrar con una recreación de sabanas, junglas, desiertos y ciudades que, sin pertenecer a un país concreto o una área real de África, te van a resultar absolutamente reconocibles y típicos del continente.

Además, esa recreación será de un realismo total en su representación gráfica gracias a la nueva tecnología desarrollada por Ubisoft -el motor "Dunia"-. Más de un 90% del código gráfico del juego se ha cambiado respecto al «Far Cry» original, para mejor. Ver «Far Cry 2» en movimiento y quedarte con la boca abierta va a ser todo uno. No es exageración. «Far Cry 2» es de esos juegos en los que por mucho que lo intentemos co



▲ ¡TEN CUIDADO QUE TE VEN! Aunque, en «Far Cry 2», nunca sabrás cómo reaccionará un enemigo. Si te labras una reputación de auténtico psicópata, no osarán enfrentarse a ti y saldrán corriendo como posesos.

▲ JUNGLA, DESIERTO Y SABANA. Cada entorno condicionará, de forma intencionada, la interacción, movimientos, tácticas, etc. Aunque parezca un contrasentido, la libertad de acción ha sido cuidadosamente... diseñada.

«Far Cry 2» tendrá una historia sólo para adultos y un realismo total en sus aspectos más oscuros

pantallas preciosas y llenas de detalles, una imagen estática nunca, nunca, hará honor a las excelencias de los gráficos del juego y la acción en tiempo real. Va a ser, de largo, lo más alucinante que habrás visto en un PC y casi... -¿lo hacemos? Sí, vamos a hacerlo- diríamos que va a ser mejor que «Crysis». ¡Hala, ahí queda eso!

¡ALUCINANTE!

Desde unos escenarios impresionantes, hasta una interacción casi del 100% con el entorno donde podrás destruir, quemar, atropellar enemigos, o todo a la vez -¡muy fuerte!-, la acción de «Far Cry 2» va a ser un continuo "ooohhh", hagas lo que hagas y mires donde mires. Va a ser tan, pero tan impresionante -y tan revolucionario- que es difícil explicarlo en unas pocas líneas.

Pero lo mejor, sin duda, es que «Far Cry 2» va a ser un juego donde los asombrosos gráficos, pasados unos minutos de juego, se van a integrar de tal modo en la acción que hasta te pasarán desapercibidos. Pero, si te fijas, te darás cuenta de cómo cambia todo el entorno entre día y noche, lo que te permitirá afrontar distintas tácticas contra el enemigo. O cómo, incendiando la sabana, quizá el fuego alcance ese edificio del campamento, justo al lado del polvorín, haciendo que todo salte por los aires. Mientras tanto vendrá un helicóptero de refuerzo, que moverá todo el humo generado, sólo para reventar víctima de una nueva explosión que no habías previsto, y que lo hará caer matando a sus ocupantes.

Es posible, incluso, que te cueste adentrarte en la espesura de la jungla donde no verás fácilmente a un enemigo camuflado. Y tendrás que plantearte otras tácticas... por cierto, ¿eso era una hoja o el reflejo de un machete? ¿Te imaginas jugar en un mundo tan real que te asuste y te haga pensar que tu vida está en juego a cada segundo? Dentro de poco, ese mundo se hará realidad en tu PC. ■ F.D.L.

EL MUNDO ES REAL

MÁS REAL... QUE LA REALIDAD. Un universo de juego donde puedes ver el escenario hasta el límite del horizonte, planear tácticas acordes a este hecho, sea de día o de noche, con vegetación abundante o ligera que condicione tu estilo de juego...

UN TRABAJO DE CREACIÓN DE DOS AÑOS ha tenido el mundo de «Far Cry 2», en su tecnología, herramientas y diseño de niveles. Un mundo donde hasta cada hoja de los árboles es real e individual.


¿Cambiarías el desenlace
PC DVD ROM
¿NACIONALES O REPUBLICANOS?
¡TÚ DECIDES LA HISTORIA!
SOMBRAS DE GUERRA
LA GUERRA CIVIL ESPAÑOLA
12+
www.pegi.info
LEGEND
ETR
REAL
¿Quieres convertirte en reportero gráfico urbano?
Participa y gana 5 ediciones coleccionista de Sombras de Guerra: La Guerra Civil Española
MMS
5881 SOMBRAS
Sólo tienes que hacer una foto con tu móvil, escribir la palabra SOMBRAS y el nombre de la foto seguida de la palabra SI(*). Envíala al 5881. Por ejemplo, "SOMBRAS RUINAS BELCHITE SI" al 5881. Participarás en el concurso para encontrar el MEJOR REPORTERO GRÁFICO URBANO. Para más información entra en www.sombrasdeguerra.es
(*)Con la inclusión de la palabra "SI" reconoces haber leído la política de protección de datos de la web www.sombrasdeguerra.es y aceptas expresamente sus términos. Periodo del concurso del 26 de noviembre de 2007 al 29 de febrero de 2008. Bases depositadas ante notario.
2000, S.L

.a Guerra Civil Española?

Revive las principales batallas de La Guerra Civil Española como la del río Ebro, Jarama, Belchite, el asedio y defensa de Alcázar de Toledo o el bombardeo de Guernica.

El primer videojuego ETR ambientado en la Guerra Civil que te permite decidir el desenlace.

Con imágenes de archivo de los sucesos más determinantes de la Guerra Civil.

5 ejércitos distintos a elegir: Nacional, Republicano, Legión Cóndor alemana, Soviéticos y Cuerpo de Tropas Voluntarias italianas.

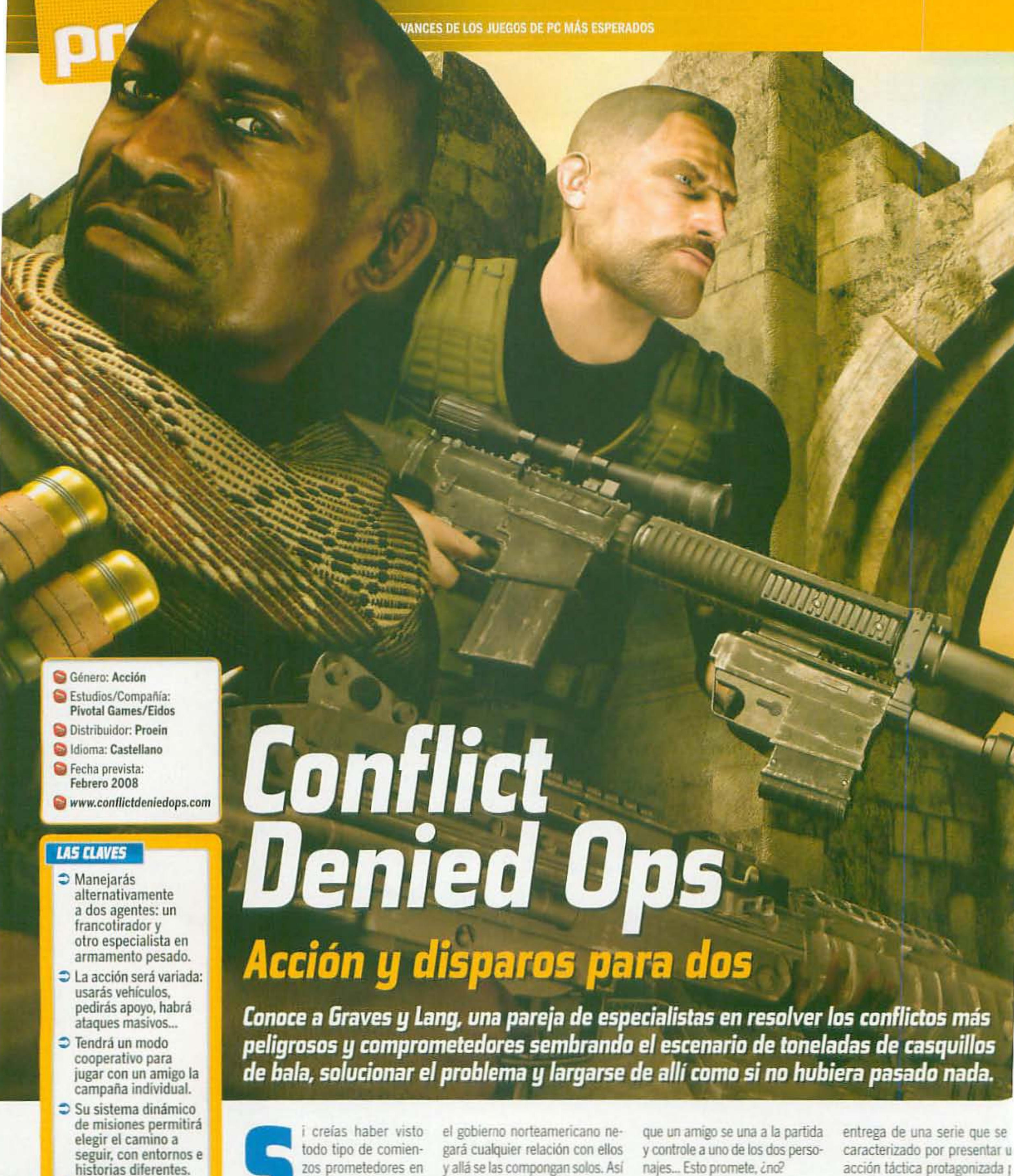
2 campañas: Nacional y Republicana con un total de 25 misiones.

Innovador sistema de formaciones paramétricas.

Modo Multijugador de hasta 14 adversarios en Red Local e Internet en servidores dedicados.

www.sombrasdeguerra.es





- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Pivotal Games/Eidos**
- Distribuidor: **Proein**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2008**
- ***www.conflictdeniedops.com***

LAS CLAVES

- Manejarás alternativamente a dos agentes: un francotirador y otro especialista en armamento pesado.
- La acción será variada: usarás vehículos, pedirás apoyo, habrá ataques masivos...
- Tendrá un modo cooperativo para jugar con un amigo la campaña individual.
- Su sistema dinámico de misiones permitirá elegir el camino a seguir, con entornos e historias diferentes.
- Tendrá tres modos multijugador distintos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción en pareja. Los dos estilos de juego de sus protagonistas ofrecerán una acción divertida y variada.

Conflict Denied Ops

Acción y disparos para dos

Conoce a Graves y Lang, una pareja de especialistas en resolver los conflictos más peligrosos y comprometedores sembrando el escenario de toneladas de casquillos de bala, solucionar el problema y largarse de allí como si no hubiera pasado nada.

Si creías haber visto todo tipo de comienzos prometedores en el género de la acción, espera a leer éste: dos especialistas paramilitares de lo mejorcito, llamados Graves y Lang, se encargan de las misiones más ingratas del planeta. Francotirador el uno y letal con la ametralladora el otro, acuden allá donde la CIA les manda pero sabiendo que están completamente solos ante el peligro: si algo falla, el gobierno norteamericano negará cualquier relación con ellos y allá se las compongan solos. Así de crudo resulta su oficio.

Ahora traslada a esta pareja a los puntos más calientes y conflictivos del mundo, colócalos en unos escenarios destructibles y espectaculares, enfréntalos a una IA enemiga que se lo pondrá aún más difícil, y selecciona la mejor táctica en cada momento alternando el manejo de uno y otro con una sola tecla. O bien, deja que un amigo se una a la partida y controle a uno de los dos personajes... Esto promete, ¿no?

UN VETERANO RENOVADO

«Conflict Denied Ops» no es un recién llegado sino la quinta entrega de una serie que se caracterizado por presentar u acción táctica protagonizada ı grupos y en tercera persona. P esta vez, Pivotal Games opt por darle un giro y advertirás cambios desde el principio:

Engánchate a una acción protagonizada por dos personajes que te ofrecerán estilos de juego muy diferentes

¿A qué se parece?



Ghost Recon Ad. War. 2

Acción militar en la que la variedad de armas y el trabajo en equipo son protagonistas.



Kane & Lynch: Dead Men

También ofrece acción táctica para dos y la opción de manejar a ambos en un modo cooperativo.

Encarna a Lang y Graves, dos agentes de la CIA, en operaciones secretas en territorio enemigo.



¿Te gusta la destrucción? Pues podrás arrrasar los escenarios.



¿Sabías que...

...originalmente se llamaba «Crossfire» pero en Pivotal pensaron que «Denied Ops» -Operaciones Negadas- definía mejor su espíritu?



No pierdas nunca de vista a tu compañero porque te salvará el pellejo en más de una ocasión.



Los distintos estilos de combate de los dos protagonistas se compenetrarán a la perfección.

esta ocasión se trata de un juego en primera persona y con sólo dos personajes protagonistas.

Juntos ofrecerán unas amplias posibilidades tácticas que te harán disfrutar de una acción muy variada. Necesitarás utilizar los puntos fuertes de Graves o Lang en cada momento para resolver una situación determinada, tendrás que usar a uno para cubrir o distraer y avanzar o resolver con el otro, si uno cae herido, su compañero se acercará a curarle... es cuestión de trabajar en equipo, y por eso «Conflict Denied Ops» te lo pondrá muy fácil: pulsa una tecla en cualquier momento y alternarás su uso.

UN JUEGO DE NIÑOS

No nos referimos a su dificultad que, al fin y al cabo será configurable mediante cuatro niveles distintos, sino a la facilidad de manejo. La buena noticia para aquellos que prefieren una acción rápida a repartir sus dedos por todo el teclado y memorizar mil comandos, es que la accesibilidad estará asegurada. Una flecha nos indicará la distancia y dirección a la que tenemos el objetivo, las órdenes a nuestro compañero se darán con un botón del ratón y el resto de acciones las activarás prácticamente con una tecla más. Tú, tan sólo, preocúpate de jugar, emocionarte y vibrar con la acción de «Conflict Denied Ops», que es de lo que se trata: una esnalada de tiros divertida, espectacular y muy, muy variada.

¿PROBLEMAS? ALLÁ VAMOS

Las misiones a las que acude el dúo protagonista serán las que nadie más querría. El comienzo del juego les llevará a Venezuela, donde el general golpista Ramírez se está haciendo con el poder y ►►



Los vehículos serán una parte importante del juego: a unos podrás subirte y otros te servirán de apoyo.





«Conflict Denied Ops» alternará distintos escenarios interiores y exteriores que, además, serán realmente variados.

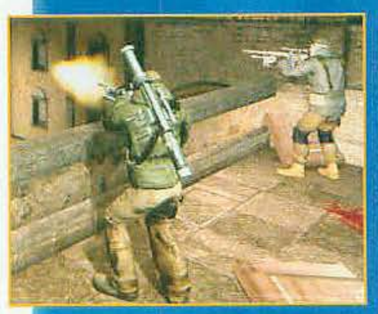


Ponte rodilleras porque te pasarás en cuclillas y agazapado casi todo el juego.

DE CONFLICTOS POR EL MUNDO



DERROCA A UN DICTADOR EN VENEZUELA. El ejército del general Ramírez amenaza con hacerse con el poder a base de acabar con el gobierno legítimo. Ya tiene el control del petróleo y amenaza a cualquier intento de participación de fuerzas internacionales con utilizar armas nucleares.



ENFRÉNTATE A LA MAFIA EN SIBERIA. Este será el próximo escenario para Graves y Lang: viajarán a lugares como el castillo de Kolyma para combartir a las bandas mafiosas siberianas. La misma dosis de acción pero con características y necesidades tácticas diferentes.



TRÁFICO DE DIAMANTES EN ÁFRICA. Siguiente parada: el continente africano. Los sangrientos enfrentamientos que tienen lugar en torno al negocio de los diamantes te obligarán a visitar –y limpiar de correosos enemigos– lugares como minas... claro está, de diamantes.

►► el control del petróleo, llevándose por delante a un montón de civiles. Ramírez está dispuesto a utilizar armamento nuclear si se ve obligado, así que enviar cualquier tipo de fuerza militar está descartado. ¿A quién mandaremos entonces? Pues a Graves y Lang.

Ese será el principio, pero el sistema dinámico de misiones dejará el resto a tu elección. Las distintas historias del juego –que se cruzarán entre sí– te llevarán por diversas partes del mundo en el orden que tú prefieras, y siempre tendrás dos o tres misiones para escoger. Desde el Monasterio de Santa Cecilia, en plenos Andes, la acción comenzará y ya no te dejará descansar hasta que termines con todos los conflictos que te propone el juego. Pero hasta ese momento vivirás mil situaciones, todas distintas y todas emocionantes.

¿CON SIGILO O CON PATADA?

Si, como te decimos, la acción será muy variada es porque en Pivotal Games se encargarán de que sea así, y por muchas razones. La tecnología que han desarrollado y bautizado como "Puncture", pondrá en juego escenarios completamente destructibles que no sólo darán espectáculo sino posibilidades de utilizarlos a tu favor o, si te descuidas, en tu contra. Unos escenarios variados –imagínate que cambiará de la montaña venezolana a los parajes de Siberia o una mina africana– y con elementos muy diferentes te obligarán a plantearte tácticas nuevas a cada paso. ¿Avanzarás poco a poco y con sigilo, utilizando las dotes de Graves, o te llevarás por delante todo lo que encuentres disparando y arrasando cada rincón del escenario? Tu estrategia, tu elección....

Combatirás en varios lugares del mundo solucionando conflictos a los que el gobierno negará haberte enviado



Sólo no podrías hacerlo: mientras uno te cubre disparando y armando gresca, el otro personaje actuará.

GRAVES Y LANG, TANTO MONTA



CADA UNO TENDRÁ SU ESTILO. «Conflict Denied Ops» no tendrá un protagonista, sino dos. Y cada uno de ellos aportará al juego su propia manera de resolver las cosas. Mientras que Graves es partidario de utilizar el sigilo y el silencio, y se aprovecha de su rapidez y su increíble puntería como francotirador, Lang tiene sus puntos fuertes en la potencia, las patadas a las puertas y el combate cuerpo a cuerpo. ¿A cuál de los dos preferirás?

DE UNO A OTRO, CON UNA TECLA. Ambos serán coprotagonistas, estarán presentes a lo largo de todo el juego y podrán ser manejados por ti alternándolos con la pulsación de una simple tecla. Además, áquel a quien estés controlando en cada momento será el que dé todas las órdenes a su compañero.

¿Sabías que...

...este es el primer juego de la serie que no protagonizan soldados sino agentes de la CIA y que se maneja en primera persona?



Así es el carácter de Lang: le encanta sembrar de explosiones y desperfectos allá por donde pasa...

A veces se sustituirán los disparos por otras acciones, como buscar información.

Aún habrá más cosas en tus partidas que pueden suponer la diferencia y forzarte a cambiar tu estilo de juego. El uso de los vehículos, por ejemplo, será un detalle importante puesto que Lang y Graves podrán subirse a ellos y sacarles provecho. Y, por si fuera poco, en determinados momentos del juego tendrás la opción de solicitar a tus aliados ataques aéreos o terrestres que apoyen tus acciones, incorporando a la acción tanques, misiles guiados o helicópteros.

Por último, hay que mencionar cómo se las gastará «Conflict Denied Ops» en materia de inteligencia artificial enemiga. Atacarán en grupo, plantearán sus movimientos como un grupo y actuarán de forma impredecible, sin ningún guión o comportamiento establecido. De este modo, nunca podrás saber cómo reaccionarán ante tus acciones porque puede que te lleves más de una sorpresa... desagradable.

Cambiarás el control del personaje rápidamente, pulsando una sola tecla y en cualquier momento del juego

BÚSCATE UN AMIGO

La campaña individual de «Conflict Denied Ops» también te dejará elegir: podrás jugarla tú solo, manejando como decíamos a uno u otro personaje según tu conveniencia, o incorporar a un amigo al juego. Un aliciente muy atractivo que os conectará online y os hará disfrutar de la misma acción y argumento pero sabiendo que es un compañero el que te está cubriendo las espaldas con sus disparos. Y como a veces es difícil coordinarse para que dos tengan el mismo tiempo y horario para jugar, en la partida se podrá entrar y salir a voluntad en cualquier momento.

DOS, O MÁS DE DOS

Pero habrá más desafíos que acometer al margen de la campaña principal del juego. Los modos multijugador de «Conflict Denied Ops» traerán consigo todas las opciones que los buenos aficionados a los tiroteos en compañía esperan de un título así: el habitual modo deathmatch, un modo conquista y un segundo modo deathmatch pero para equipos.

Ya puedes imaginar que no faltarán opciones, diversión o espectáculo en «Conflict Denied Ops». Aprovecha el plazo que queda hasta su llegada -lo hará el próximo febrero, doblado al castellano- para tener tu pasaporte en regla porque vas a viajar por todo el mundo, y no será precisamente un placentero viaje de turismo... ■ T.G.G.





- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Burut/Akella**
- Distribuidor: **Nobilis**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Marzo 2008**
- *www.nobilis.es*

LAS CLAVES

- Jugarás en un universo de rol que combina fantasía medieval, acción y ciencia ficción.
- Asumirás el papel de Rumata, un terrestre que se infiltra en la sociedad medieval del planeta Arkanar.
- Tendrás a tu disposición más de 100 tipos de armas y armaduras.
- No existirá ningún tipo de magia ni hechicería, que serán sustituidas por armamento futurista.
- Podrás ir a pie o a caballo por Arkanar.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una experiencia innovadora. Una mezcla interesante de ciencia ficción, fantasía y buen Rol.

Hard to Be a God

¿Te gustaría ser todopoderoso?

Imagina que llegan seres de otro planeta en plena época medieval y con su tecnología ponen patas arriba un mundo dominado por Iglesia y señores feudales. Ahora, imagina que aquellos seres son terrestres y tú eres parte de los "invasores".

El mundo de la literatura de ciencia ficción debe mucho a dos hermanos rusos, Arcady y Boris Strugatzky, que pese a no ser dos nombres muy populares crearon auténticos clásicos del género. Una de sus obras, justamente, es la que nos ocupa porque está a punto de ver la luz como juego de rol para PC. Un juego que mezclando ambientaciones tan dispares como la ciencia ficción y la fantasía medieval, te propondrá meterte en la piel de un humano del futuro, Rumata, que viaja a un planeta "gemelo" de la Tierra pero anclado en la Edad Media. Allí, en Arkanar, iglesia, señores feudales, ignorancia y superstición dominan a los nativos... ¿o hay algo más bajo esa apariencia de atraso?

EL PODER DE UN DIOS

El atractivo y original punto de partida de la historia de «Hard to be a God» marcará una serie de dilemas morales en el desarrollo de la acción del nuevo juego de Akella. Como humano –en apariencia similar a los nativos de Arkanar– tu investigación de una sociedad "primitiva" será fascinante, pero al mismo tiempo inmiscuirte en los asuntos de un mundo extraterrestre –eso será Arkanar– con una tecnología con siglos de atraso respecto a la tuya, y donde la ciencia es poco menos que "brujería", te puede acarrear no pocos problemas.

Preferirás abusar de tu poder

Encarna a un terrestre del futuro, en un recorrido, por un mundo de fantasía medieval, del planeta Arkanar

¿A qué se parece?



Loki

■ Como en el rol mitológico de «Loki», la acción y el combate tiene un pape protagonista.

Two Worlds

■ El universo de ambientación fantástica medieval es muy similar, en líneas generales.

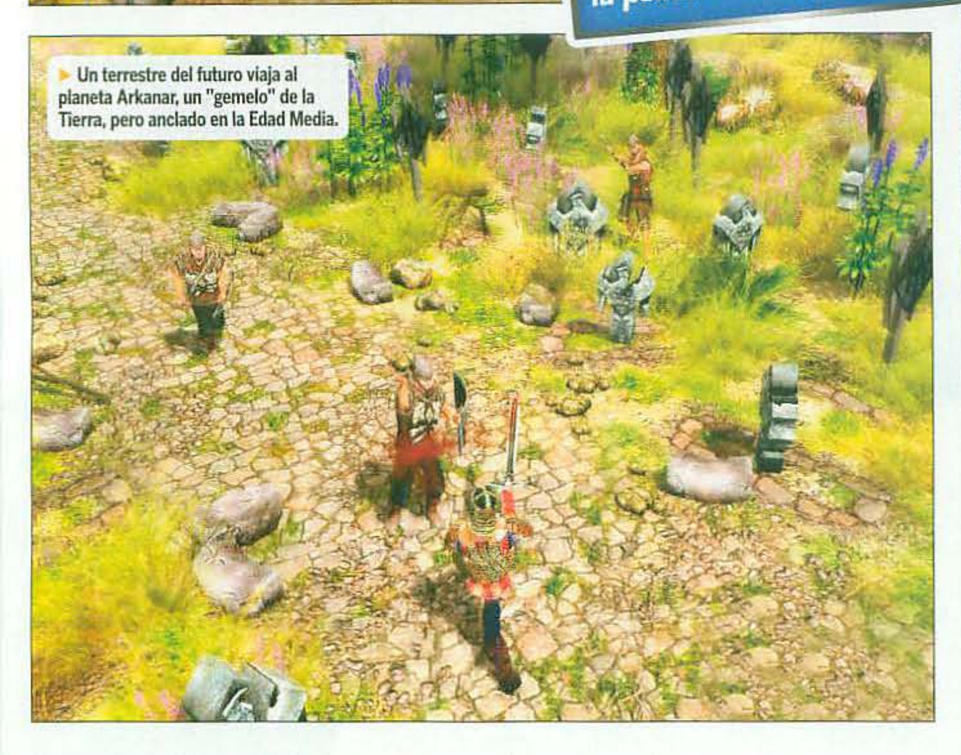


Infíltrate en la sociedad Arkanar sin levantar sospechas.

Fantasía medieval, ciencia ficción y acción se dan la mano en la propuesta rolera de «Hard to be a God».

¿Sabías que...

...la novela original de los hermanos Strugatzky, sirvió de inspiración "extraoficial" -sin licencia- para el guión de la película "Stargate"?



Un terrestre del futuro viaja al planeta Arkanar, un "gemelo" de la Tierra, pero anclado en la Edad Media.



El interfaz de juego será muy sencillo e intuitivo, típico del Rol.

científico y someter a los territorios de Arkanar por las armas? ¿Te harás pasar por "mago" usando esa tecnología? ¿Te convertirás en un "dios" o por el contrario pasarás totalmente desapercibido? Ser un dios ante una civilización "inferior" es tentador pero... hmm, quizá no será tan fácil como imaginas.

UN MUNDO OCULTO

En «Hard to be a God» te vas a encontrar con que no todo es lo que parece. Tú mismo, ya lo has visto, tendrás que disfrazarte e ir de incógnito la mayor parte del tiempo, ataviado como un nativo de Arkanar mientras exploras su mundo, te relacionas con sus habitantes y dirigentes, e intentas influir en su sociedad lo menos posible. Al fin y al cabo se supone que tu presencia en Arkanar tendrá la excusa de la investigación histórica y científica... ¿O no?

Aún no conocemos todos los detalles, -hemos jugado con una beta, claro- pero seguro que la historia tendrá numerosas sorpresas, giros de guión y situaciones imprevisibles. Tantas como que en Arkanar, bajo su superficie, en realidad se esconderá... No. No es el momento. Todavía debes sufrir un poco... ¡sí, somos malvados!

Lo que sí podemos confirmarte es que los autores del juego hablan de hasta cuatro finales distintos para «Hard to be a God», dependiendo de tus acciones, decisiones y el alcance de las consecuencias de las mismas. ▶▶

UN MUNDO PARA UN DIOS

SEÑORES FEUDALES, REYES E IGLESIA. Un mundo que se puede convertir en el territorio de un dios, si cuentas con la inteligencia, habilidad y tecnología necesarias. Pero si piensas que tu camino será más sencillo por tus conocimientos científicos avanzados, deja de soñar y afronta la dura realidad de un "dios" en Arkanar: descubrir tu tecnología de forma evidente te puede convertir en sospechoso y poner en tu contra a los lugareños. Por otro lado, la actitud lo será todo: según te comportes, vayas vestido, lleves armas en la mano -o no- las reacciones de los nativos de Arkanar serán distintas. Y, cuando en un momento dado del juego descubras tu disfraz y muestres tu verdadero ser, prepárate para consecuencias del todo imprevisibles...

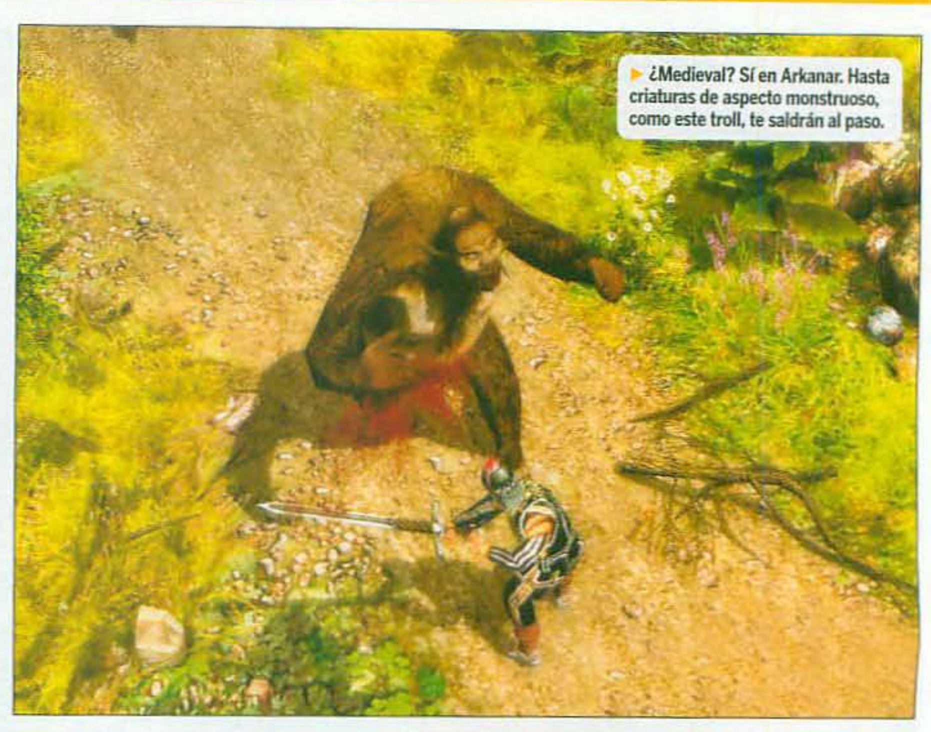
UNA VISIÓN "DIVINA"



UNA VISIÓN TOTAL, digna de un "dios", es la que te ofrecerá «Hard to be a God». Un sistema de cámaras totalmente libre -rotando alrededor del protagonista- te permitirá tener en todo momento la mejor visibilidad del escenario, para no perderte ni uno de sus numerosos detalles, personajes y objetos.



LOS INTERIORES cobran también por esto una importancia vital en el juego, aunque no sólo por el aspecto puramente estético. Podrás entrar en un gran porcentaje de los edificios de «Hard to be a God» y contemplar el cuidado y mimo puestos en su diseño, amén de localizar personajes importantes.



¿Medieval? Sí en Arkanar. Hasta criaturas de aspecto monstruoso, como este troll, te saldrán al paso.



Las ciudades en Arkanar poseerán una marcada jerarquía social. ¡Ten cuidado con quién hablas o peleas!



El realismo de la ambientación te permitirá investigar al detalle todo tipo de escenarios, incluso interiores.

¿Sabías que...

...también se utilizó otra novela de los hermanos Strugatzky para desarrollar el guión de otro juego: «S.T.A.L.K.E.R.»?

►► ¿Qué cuáles son? No, no insistas que ya te decimos que es muy pronto. Todo a su tiempo.

EL UNIVERSO DE ARKANAR

Toda esta propuesta e historia se está traduciendo en un juego cuya apariencia gráfica -por darte alguna referencia- podría ser la de una combinación de «Oblivion» -por su ambientación- y «Loki -por la perspectiva y el uso de la cámara-. Pero, como ya te hemos dejado caer, con sorpresas en muchos detalles, incluyendo la jugabilidad.

Imagínate combinar una libertad absoluta y total de exploración, acción, decisiones, etc. con un interfaz sencillo como él solo; un inventario donde todo está al alcance de tu mano con un simple clic; la opción de desvelar tu verdadera naturaleza extraterrestre ante los asombrados ojos de una civilización atrasada -¿o tal vez no tanto?-, etc. Y, además, estará esa mezcla extraña de realismo y fantasía. Olvídate, por ejemplo, de la magia y la hechicería.

En «Hard to be a God» no encontrarás esa combinación de "espada y brujería" tan típica del rol. Aquí, la magia y los poderes sobrenaturales estarán en forma de ciencia y armas futuristas que, si lo piensas bien, no deja de tener sentido. Dicen que Arthur C. Clarke contaba que toda tecnología lo bastante avanzada era indistinguible de la magia. Pues en «Hard to be a God» todo gira en torno a esa afirmación, de forma literal -a lo mejor Clarke se lo copió a los Strugatzky...

PARA TODOS LOS PÚBLICOS

Para finalizar este somero vistazo a la atractiva propuesta que te traerá «Hard to be a God», hay que hablar de tecnolcgía... No te asustes, que no va a doler. Lo que ocurre es que Akella quiere poner su juego al alcance de todo tipo de usuarios -y no sólo por el género- para lo que han estado cerca de dos años trabajando en una tecnología gráfica que permita un detalle sobresaliente -hasta cierto punto, claro- sin, por ello, obligarte a disponer de un PC de vanguardia. Como nos comentó un responsable del juego cuando nos lo enseñó: "este juego no es «Crysis», ni lo pretende".

Ya queda menos, pues, para comprobar en qué se traduce este fascinante proyecto donde se darán la mano de forma inusual una gran historia y una enorme jugabilidad. ¿Te apetece una ración de rol "divina"? ■ F.D.L.

Rol, acción y ciencia ficción se unen en una propuesta muy original, en temática y ambientación

LA DIVERSIÓN ESTÁ SERVIDA

Micromanía PRESENTA



LAS MEJORES DEMOS DEL AÑO Y MUCHO MÁS

A partir del 7 de Diciembre en tu quiosco



- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Future Games**
- Distribuidor: **Friendware**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Principios 2008**
- ***www.reprobates-game.de***

Reprobates

Una aventura con sabor a clásico

Una de las frases más célebres de Mark Twain es aquella de "Los rumores acerca de mi muerte eran exagerados", algo que podríamos repetir, palabra por palabra, para hablar de las supuestamente "difuntas" aventuras gráficas...

LAS CLAVES

- Vive una aventura repleta de misterio en una isla en la que nada ni nadie es lo que parece.
- Se controlará con el ratón, mediante el sistema tradicional de "apuntar y pulsar".
- Estará divida en ocho capítulos.
- Tendrá un interesante acabado gráfico 3D muy detallado y realista, con personajes muy bien definidos.
- Incluirá diferentes minijuegos que aumentarán la variedad.

PRIMERA IMPRESIÓN

Aventura Tradicional. **Explorarás escenarios con el ratón viviendo una historia misteriosa y sorprendente.**

A pesar que desde hace años los agoreros vienen anunciando el fin de las aventuras gráficas tradicionales, -las de "apuntar y pulsar"- lo cierto es una y otra vez sus palabras se contradicen con la evidencia de la aparición de nuevos juegos de este tipo. La última prueba la tenemos en «Reprobates», que está siendo desarrollada por los creadores del celebrado «Black Mirror» y que promete combinar la jugabilidad clásica del género con un acabado visual francamente interesante y una absorbente historia.

UNA ISLA MISTERIOSA

En «Reprobates» serás Adam Raichl, un técnico de 23 años de la ciudad de Bohemia que vuelve a casa en su coche cuando, en un cruce, es arrollado por un enorme camión. El accidente hace que pierda el conocimiento, despertándose más tarde en una cabaña... Se encuentra en una isla poblada por unos misteriosos personajes que proceden, no sólo de los cuatro rincones del mundo, sino incluso de diferentes épocas.

Por si todo esto fuera poco misterioso, en la isla además suceden cosas muy extrañas. Por ejemplo: cada día al anochecer suena una campana y al tercer tañido todos los habitantes caen inconscientes para despertar a la mañana siguiente, cada uno en su cabaña. Durante el sueño todo el mundo, -incluido tú- sufre unas misteriosas pesadillas, delirantes pero con efectos terriblemente reales. Tu objetivo, claro, será averiguar qué te ha pasado, dónde estás y si hay alguna forma de volver a tu casa, pero para ello antes tendrás que resolver muchos misterios y enfrentarte a varios desafíos, a cuál más intrigante.

Tras un accidente te despiertas en una isla misteriosa en la que nada es lo que parece. ¿Podrás resolver sus misterios?

¿Sabías que...

...«Reprobates» usa una nueva versión de la tecnología empleada en «Black Mirror» para lograr una calidad gráfica altísima?

AVENTURA CLÁSICA

El diseño de «Reprobates» recurre a la tradicional combinación de apuntar y pulsar con el puntero sobre la pantalla. Así, podrás desplazarte de un lugar a otro de la isla, hablando con los diferentes personajes que te encuentres y examinando en detalle



Tras un terrible accidente te despiertas en una misteriosa isla poblada por los personajes más extraños.



Tendrás que explorar exhaustivamente y conversar con cada personaje.



¿A qué se parece?



Dreamfall The Longest Journey

Ambos narran una historia de fantasía y se controlan mediante el sistema de apuntar y pulsar.



Black Mirror

Los dos comparten un tono oscuro y siniestro, propio de una novela de misterio.



Todos los personajes exhibirán una apariencia muy humana y realista.



Vivirás pesadillas en un delirante pero sugerente entorno.

cada escenario. Para esto, básicamente, sólo tendrás que desplazar el puntero de un lado a otro para descubrir los objetos con los que es posible interactuar o que se pueden recoger para añadirlos a tu inventario. Luego podrás combinar estos objetos recogidos entre sí y, si es necesario, usarlos sobre determinados elementos de cada escenario. Con ello, podrás activar mecanismos o resolverás los puzzles que se te vayan presentado.

ACABADO REALISTA

Una particularidad es que algunos en los puzzles de «Reprobates» se te presentarán en forma de minijuegos de habilidad o destreza, que tendrás que resolver en un tiempo limitado, lo que promete aumentar la variedad.

Otro de los aspectos especialmente interesantes de «Reprobates» será su acabado gráfico. Y es que, tanto los escenarios como los personajes del juego estarán modelados en tres dimensiones con un gran nivel de detalle. Esto, unido a un cuidado diseño de escenarios, promete ofrecer unos resultados muy realistas, acordes con el tono serio y misterioso de la aventura. Un tono que, estamos seguros, será del gusto de todos los aficionados a este tipo de juegos. ¿Te van las aventuras "de la vieja escuela"? Pues entonces tienes una cita con «Reprobates» dentro de muy poco... ■ J.P.V.

MÁS VALE MAÑA...



PUZZLES Y MINIJUEGOS. Además de resolver los puzzles típicos de las aventuras, habrá también momentos, no obstante, en los que tendrás que enfrentarte a minijuegos puros de habilidad con poca o ninguna relación con el argumento de la historia. Así, por ejemplo, para evitar caer de lo alto de una grúa tendrás que conseguir arrastrar un círculo por una espiral sin caer en ninguno de los agujeros que la jalonan.

Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



En este nº: • Mark of Chaos (Review) • Los Mejores juegos de 2006 (Reportaje) • Splinter Cell Double Agent (Solución) • World of Warcraft. The Burning Crusade (Preview) • Jade Empire (Reportaje)

Y en el DVD: XIII (JUEGO COMPLETO) + RAILROAD TYCOON (CLÁSICO) Y 4 DEMOS.



En este nº: • Supreme Commander (Review) • La Colección perfecta (Reportaje) • Rainbow Six Vegas (Rev.) • El Resurgir del Rey Brujo (Review) • Football Manager 2007 (Rev.) • Jade Empire (Preview)

Y en el DVD: SILENT STORM (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • The Witcher (Reportaje) • Navy Moves 20 Aniversario (Reportaje) • World of Warcraft: The Burning Crusade (Review) • El Señor de los Anillos Online (Preview) • Jade Empire (Solución)

Y en el DVD: THE MOON PROJECT (JUEGO COMPLETO) Y 9 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Loki (Reportaje) • The Burning Crusade (Guía) • Clive Barker's Jericho (Reportaje) • World in Conflict (Reportaje) • Command & Conquer 3 Tiberium Wars (Review) • Test Drive Unlimited (Review)

Y en el DVD: LOST SOULS (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Stranglehold (Reportaje) • Spider-Man 3 (Preview) • El Señor de los Anillos Online (Review) • Tomb Raider Anniversary (Reportaje) • Hellgate London (Reportaje) • S.T.A.L.K.E.R. (Solución)

Y en el DVD: FLATOUT (JUEGO COMPLETO) + LINEAGE II (14 DÍAS) Y 6 DEMOS.



En este nº: • Bioshock (Reportaje) • Runaway 2 (Reportaje) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Preview) • Medal of Honor Airborne (Reportaje) • Age of Conan (Reportaje) • Tomb Raider Anniversary (Review)

Y en el DVD: FREEDOM FORCE VS THE 3RD REICH (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS.



En este nº: • Crysis (Reportaje) • Starcraft 2 (Reportaje) • The Witcher (Preview) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Review) • Colin McRae DIRT (review) • El Señor de Los Anillos Online (Guía)

Y en el DVD: X2 LA AMENAZA (JUEGO COMPLETO) + NIGHTFALL (14 DÍAS) Y 5 DEMOS.



En este nº: • Word in Conflict (Reportaje) • Bioshock (Preview) • Runaway 2 (Review) • Loki (Review) • Juiced 2 (Reportaje) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Solución)

Y en el DVD: WORLD WAR ZERO (JUEGO COMPLETO) Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • World of Warcraft Wrath of the Lich King (Reportaje) • Medal of Honor Airborne (Preview) • Bioshock (Review) • Guild Wars Eye of the North (Reportaje) • World of Warcraft (Solución)

Y en el DVD: PRO CYCLING MANAGER 05/06 (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Need for Speed ProStreet (Reportaje) • Crysis (Preview) • World in Conflict (Review) • John Woo presents Stranglehold (Review) • Medal of Honor: Airborne (Review) • Bioshock (Solución)

Y en el DVD: BET ON SOLDIER (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Gears of War (Preview) • Sparta. La Batalla de las Termópilas (Reportaje) • Clive Barker´s Jericho (Review) • Juegos de acción bélica (Reportaje) • Medal of Honor: Airborne (Solución)

Y en el DVD: SHEEP (JUEGO COMPLETO) + REPORTAJE LEIPZIG 2007 Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Beowulf (Reportaje) • Unreal Tournament III (Preview) • Call of Duty 4 (Review) • Juegos de velocidad (Reportaje) • Half-Life 2. Episodio 2. (Solución) • Suplemento Especial Sparta

Y en el DVD: THE MOMENT OF SILENCE (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

• Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
• Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formará n parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €
(gastos de envío incluidos)

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI





A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



¡La nueva Acción ya está aquí!

Crysis

Te ha tocado ser un soldado de un grupo de fuerzas especiales de élite, encargado de viajar a una jungla y rescatar a unos rehenes, sólo para descubrir que un depredador alienígena quiere eliminaros a todos y conquistar la Tierra. ¡Prepárate para disfrutar de la acción de tu vida!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

Género: Acción
Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
Estudio/Compañía: Crytek/Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts Nº de DVDs: 1
Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 € (59,95 € Ed. limitada) Web: www.ea.com/crysis/ Información y vídeos, bien diseñada pero en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Número de misiones:** 11
- **Número de armas:** 13
- **Mejoras en las armas:** 9
- **Tipos de vehículos:** 5
- **Editor de mapas:** Sí
- **Multijugador:** Sí (2-32 jugadores en 2 modos, por Internet o red local)
- **Mapas multijugador:** 9

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 3800+ Core 2 Duo 2,6 GHz
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7900 GT 256 MB, GeForce 8800 Ultra 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** 2,8 GHz en XP 3,2 GHz en Vista
- **RAM:** 1 GB XP, 1,5 GB Vista
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB y DirectX 9.0c (GeForce 6800, Radeon 9800)
- **Conexión:** Banda ancha 1 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz, Athlon 64 X2 4400+
- **RAM:** 3 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB, compatible con DirectX 10 (GeForce 8800 GTS o Radeon X2600 Pro 512 MB)
- **Conexión:** ADSL



▲ La táctica en la jungla, las naves, los vehículos, la IA, el realismo total, la libertad de acción... todo en «Crysis» se eleva a un nuevo nivel.



▲ ¡No lo rompas! Aunque el jeep sea enemigo, ¿no será más útil matar a sus ocupantes y robárselo para moverte por la isla? ¡Ay, qué impulsivo!



▲ La posibilidad de modificar tus armas te permitirá aumentar su potencia o utilizarlas de distintas formas, según la situación lo requiera.



▲ Enfúndate tu nanotraje, la última joya de la tecnología bélica, y viaja hasta el sur de Asia para combatir la invasión alienígena. Soldados enemigos, una libertad total de acción y un realismo brutal te están esperando.



▲ ¿Para qué usar el rifle si tienes una torreta en tu jeep? Y es que puedes subirte a todo vehículo que encuentres en tu camino, y usar sus armas. ¡Mola!

Venga, confiésalo... Lo tienes ya, ¿no? Si lo comprendemos, ¡no has podido resistirte! Después de lo que hemos hablado este año de «Crysis», tenías claro que iba a ser uno de los grandes de 2007 y no te has equivocado. Si lo tienes, no hace falta que sigas leyendo, porque ya sabes que es genial.

Si por el contrario has sido cauto y has preferido esperar a nuestra review para saber qué te espera en «Crysis», te damos las gracias y también nuestra enhorabuena.

LA ACCIÓN QUE ESPERABAS

Sí, enhorabuena, porque a ti te queda por descubrir y experimentar «Crysis» por completo. ¡Pero qué envidia nos das! No exageramos, porque «Crysis» cumple con todo lo que de él esperaba y nos da alguna alguna que otra sorpresa más. ¡Atento!

Enfúndate un alucinante cibertraje que multiplica tus poderes y acaba tú solo con una invasión alienígena

Para empezar, te recordamos brevemente el punto de partida de «Crysis»: La acción se sitúa en un futuro próximo, 2020. El ejército norcoreano toma una isla en el Mar de Filipinas, capturando al grupo de arqueólos que allí trabajaban. Tú eres enviado allí en una misión encubierta, junto a otros miembros de un comando de élite para liberar a los rehenes y de paso averiguar qué demonios buscan los norcoreanos en la zona. Vais equipados, cada uno con un nanotraje que os permite realizar cosas extraordinarias y equilibrar en parte la superioridad numérica del enemigo. Pero un ser, algo no humano, va eliminando uno por uno ►►



La referencia

Far Cry



- **Ambos te llevan a una isla tropical** repleta de enemigos humanos y no humanos.
- **La libertad de acción** es un elemento crucial en los dos juegos, pero «Crysis» marca la diferencia, llevándolas hasta un nuevo límite gracias a las posibilidades que ofrece el nanotraje de tu protagonista.
- **Con su diseño, «Far Cry»** dio un vuelco al género. «Crysis» vuelve a hacerlo hoy.





▲ Tanto en la jungla como en los campamentos, y no hablemos ya de la nave alienígena, no te van a dar un segundo de tregua.



▲ ¡Ahí está el verdadero enemigo! Una vez que los alienígenas aparecen en escena, tus combates y escaramuzas con los soldados norcoreanos te parecen un juego de niños. Estos malditos bichos sí que son duros, los muy puñeteros.



▲ ¡Estúpidos soldados! ¿No se dan cuenta de que tú no eres el malo en esta historia? Pues nada, tendrás que zurrarles la badana un poco para que te dejen hacer tu trabajo tranquilo...



▲ Los alienígenas se dedican a congelar todo el entorno para adaptarlo a su biología. ¡Menos mal que tu nanotraje te protege un poco!

JUEGO EN EQUIPO



«CRYSIS» TIENE DOS MODOS MULTIJUGADOR: Acción Instantánea y Lucha por el Poder. El primero es la típica batalla "deathmatch". El segundo es un combate entre dos bandos, con fábricas repartidas por el mapa en las que comprar vehículos y armas, incluso alienígenas. Y si los 9 mapas que hay te saben a poco, puedes crearlos tú mismo con el editor del juego.

►► tus compañeros. Se trata de seres alienígenas. ¿qué pintarán aquí, en esta isla? Dejaremos que lo descubras tú mismo.

COMBATE CONVENCIONAL

Tu misión continúa en la isla, frente a los norcoreanos. Aquí empiezas a descubrir el amplísimo arsenal, -que incluye las armas y los vehículos que tomes del enemigo- y las posibilidades del nanotraje. Cada arma, admite distintas mejoras, como silenciadores, miras telescópicas, punteros láser, linterna etc. Mientas que el nanotraje es una armadura que te permite adaptarte a cada situación con distintas funciones: te protege, te da una velocidad o fuerza sobrehumanas y puede proporcionarte un camuflaje que te hace virtualmente invisible. Sólo con estos elementos y un bien pertrechado ejército norcoreano con astutos soldados dispuestos a detenerte, un escenario como el de la isla y tu nanotraje, el juego ya toma forma, brindándote una acción excepcional, en la que tu ingenio y habilidad se ponen de forma constante a prueba.

LIBERTAD Y PODER

Pero hasta aquí, «Crysis» no ha hecho más que empezar. Mientras tanto, un genial interfaz te permite ir cogiéndole el tranquillo al uso del traje y las armas. Te sientes poderoso por-





▲ ¡Cada vez estás más cerca de entrar en la nave invasora! Lo que te espera dentro es, bueno, casi increíble: oleadas de alienígenas, combates en gravedad cero, un entorno alucinante de juego... vamos, ¡la leche!



▲ El realismo es tan, tan, tan, pero tan brutal, que hasta puedes destrozar los árboles rama a rama, y derribarlos a base de tiros, convirtiéndolos en un elemento táctico más. ¿Te gusta destrozar? ¡Pues, hala, al lío!

Con tu nanotraje puedes realizar proezas inimaginables, como coger a los enemigos y lanzarlos por los aires

que todo es muy físico y directo. Puedes camuflarte y entrar por la puerta principal sin ser visto, correr a gran velocidad para dejar a los enemigos atrás o utilizar tu fuerza sobrehumana para entrar en un campamento saltando por encima de un muro innacesible sin tu nanotraje. Pero eso sí, se te tiene que ocurrir.

Más adelante, el guión se complica, los alienígenas emprenden su invasión y la intensidad de la acción va creciendo, haciéndose más trepidante. Tendrás ocasión de pilotar aeronaves, tanques, de adentrarte en la nave alienígena.

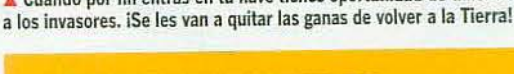
MEJOR AL NATURAL

Si aún tienes dudas sobre la calidad técnica y el diseño artístico del juego, te diremos que, «Crysis» lo supera todo, -así de claro- en gráficos, sonido, interacción y con un doblaje sensacional.

«Crysis», en definitiva, supera lo que esperabas, con una interacción insólita, una acción realista que te captura por completo y te sacude con una intensidad creciente, mientras se va desarrolla un guión digno del mejor Hollywood. ¡Hace que merezca la pena tener un PC! ■ J.T.A.

Alternativas

- **Call of Duty 4 Modern Warfare**
  Acción intensa, ambientada en los conflictos del mundo actual.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 98
- **Bioshock**
  Es uno de los juegos de acción del momento, con una gran historia y una ambientación magnífica.
  ▶ Más inf. MM 152 ▶ Nota: 96



▲ Cuando por fin entras en tu nave tienes oportunidad de darles de lo lindo a los invasores. ¡Se les van a quitar las ganas de volver a la Tierra!

ARMAS ADAPTABLES





■ **LA OPCIÓN DE "DISEÑAR" TU PROPIA ARMA,** instalando varios complementos para mejorarla, es una de las opciones más atractivas de «Crysis». Es posible emplear mirillas, silenciadores, linternas y hasta lanzagranadas, aunque no todas estas opciones están disponibles desde el principio.

■ **ESTOS COMPLEMENTOS RESULTAN MUY ÚTILES,** pero siempre van acompañados de alguna desventaja, para compensar. Por ejemplo, el silenciador evita llamar la atención, pero el daño que las balas hacen al enemigo se reduce significativamente, por lo que hay que afinar bien la puntería. Y la linterna es muy útil para caminar de noche, sobre todo por la jungla, pero cualquier enemigo será capaz de distinguirte a gran distancia. ¡Tú eliges!

Nuestra Opinión

***¡PIÉRDETE EN EL PARAÍSO DE LA ACCIÓN!* Métete en el entorno selvático más realista que hayas visto, usa tecnología bélica de vanguardia y combate la invasión alienígena con una intensidad increíble y genial.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- La calidad gráfica es impresionante, sobrecogedora y realista.
- Las enormes posibilidades y tácticas que brinda el nanotraje.
- El magnífico doblaje al castellano.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Necesitas un ordenador muy potente para jugarlo a tope.
- Algunos enemigos son muy suicidas.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***ACCIÓN DE LA MEJOR.*** *Es lo mejorcito que puede ofrecer el género de la acción en la actualidad, tanto en jugabilidad como en realismo y calidad gráfica.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ ***GUERRA DE NANOTRAJES.*** *Se echan en falta más modos de juego, pero con cada jugador llevando un nanotraje los combates resultan memorables.*



¡La batalla final ha comenzado!

Unreal Tournament III

¿Se lo tomará bien si le dices que quieres dejar lo vuestro por un tiempo? Y en el trabajo, ¿te dejan pedir una excedencia? Desde luego, aparte de aprovisionar la despensa, algo tendrás que hacer... Cuando entras en el torneo Unreal, no hay vuelta atrás, te quedas atrapado durante muuucho tiempo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Midway/Epic Games
- **Distribuidor:** Virgin Play **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 54,95 €
- **Web:** *www.unrealtournament3.com* Información sobre el juego, descargas y más. Bien diseñada.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 6 + campaña
- **Mapas:** Unos 50
- **Facciones:** 4
- **Número de personajes:** 15
- **Número de vehículos:** 17
- **Número de armas:** 11
- **Mejoras:** 14
- **Editor:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,0 GHz ó Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6200 o ATI 9600 128 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz ó AMD Athlon 64 X2 4400+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 GTX o ATI x1300 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ La campaña te lleva por los diferentes modos de juego y narra la historia de un grupo de mercenarios en su constante búsqueda de venganza.



▲ El juego cuenta con un buen doblaje al castellano, que se refleja en las frases de provocación que se oyen durante las partidas.



▲ En el modo "Armamento" debes destruir el núcleo de energía de la base enemiga. Tendrás que desactivar sus escudos conquistando los nodos.

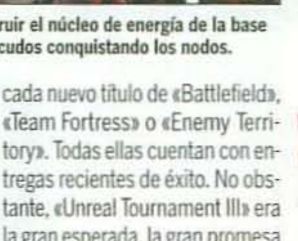


▲ Muchos enemigos, armas repartidas por los escenarios, montones de vehículos, diferentes modos de juego y acción a raudales. Los elementos clásicos de la saga «Unreal Tournament» están presentes en esta entrega.



▲ Estar a bordo de un vehículo no da muchas ventajas sobre el enemigo, éste puede acabar contigo fácilmente.

Junto con «Quake III Arena», la serie «Unreal Tournament» inauguró, hace poco menos de una década, una nueva clase de títulos de acción orientados casi exclusivamente al juego online. Reuniendo a jugadores de todo el mundo en batallas multijugador, la cosa ha prosperado y hoy hay miles de seguidores esperando cada nuevo título de «Battlefield», «Team Fortress» o «Enemy Territory». Todas ellas cuentan con entregas recientes de éxito. No obstante, «Unreal Tournament III» era la gran esperada, la gran promesa que hoy hemos visto cumplida.



Aunque sigue siendo el de siempre –acción en múltiples modalidades, gráficos de última generación, ambientación futurista– esta entrega, que por cierto es la cuarta pese al nombre, viene cargada de novedades y dispuesta a dominar el género.

Elige tu bando y únete a la lucha en una guerra sin cuartel por el control de varios escenarios

MODOS PARA TODOS

En esta nueva propuesta los nueve modos del anterior título se han reducido a seis, todos ellos perfectamente disponibles tanto en modo individual con bots como en multijugador con personas de carne y hueso. Por un lado, tenemos los típicos "Deathmatch" y "Deathmatch por equipos", una lucha a muerte de todos contra todos. Luego están "Capturar la bandera" y "Capturar la bandera con vehículos", donde hay que invadir la base del equipo oponente, coger su bandera y llevarla a tu propia base. Y también tenemos "Duelo", un emocionante combate de un solo oponente contra otro. ▸▸

La referencia

Battlefield 2142



- **El desarrollo de la acción** es el mismo: derrotar a los enemigos con toda clase de armas y vehículos y en diferentes modos de juego.
- **La calidad gráfica** de «Unreal Tournament III» es superior al de «Battefield».
- **El número de mapas disponibles** en «Unreal Tournament III» es mucho mayor y, además, incluye editor. También tiene muchos más vehículos.





▲ La calidad gráfica del juego resulta sobresaliente, sobre todo en lo que respecta al diseño de los escenarios.



▲ Todos los mapas han sido diseñados con diferentes rutas de ataque, además de contar con gran cantidad de detalles que los hacen muy espectaculares. Aunque también cuentan con un punto negativo: ninguno de sus elementos puede ser destruido.



▲ Las armas se obtienen recogiéndolas de diferentes lugares del mapa. En el momento en que pierdes la vida, te quedarás sin las armas que hayas conseguido, excepto las más básicas.



▲ Existe una amplia variedad de vehículos, desde todoterrenos y tanques hasta deslizadores y trípodes gigantes.

UN PERSONAJE A TU MEDIDA



COMO EN YA OCURRÍA EN «UT2004», es posible personalizar algunos rasgos de tu personaje para que tenga el aspecto que prefieras. Puedes elegir entre varios tipos de máscaras, cascos, gafas, torsos, hombreras, brazos, muslos y botas. Por desgracia, las opciones disponibles en cada apartado son escasas y muy similares, por lo que al final casi todos los personajes acaban pareciéndose.

►► El último modo, "Armamento", merece una mención especial: cada equipo dispone de un núcleo de energía protegido por un escudo. La única forma de destruir ese núcleo es bajar los escudos y dispararle pero para hacerlo, hay que conquistar los diversos nodos que están repartidos por el escenario. Hasta aquí parece el mismo modo de juego que ya pudimos ver en «UT 2004» pero la novedad reside en la incorporación de las esferas, bolas de energía que se recogen en tu propia base y que permiten arrebatar cualquier nodo enemigo con sólo llevarlas allí. Además, si transportas la bola cerca de un nodo controlado por tu equipo, éste permanece protegido de cualquier daño. ¡Incluso es posible sacrificar tu vida para destruir una esfera enemiga si la ves abandonada en el suelo! Como ves, la acción cooperativa entre los jugadores resulta muy importante.

CON HISTORIA

Todos estos modos multijugador también pueden experimentarse con la campaña que incorpora el juego, y que narra las aventuras de un equipo de mercenarios llamado Ronin y su búsqueda de venganza por la destrucción de su colonia a manos de un grupo de extranjeros. Cada capítulo de la historia te lleva a un mapa diferente y a un modo de juego distinto. Y si jugar en



▲ El modo "Armamento" requiere una gran cooperación por parte de los jugadores, ya que hay tantos objetivos que cumplir al mismo tiempo que resulta casi imposible salir victorioso si cada uno va por su cuenta.



▲ Todos los soldados disponen de un hoverboard para viajar por los escenarios con más rapidez pero utilízalo con precaución porque al no poseer ningún arma, estarás indefenso ante cualquier posible ataque enemigo.



▲ La inteligencia artificial de los bots es lo bastante buena como para garantizarte unas partidas muy divertidas en el modo individual.

GUERRA MOTORIZADA




POR SUPUESTO, las batallas de «Unreal Tournament» no serían lo que son sin el empleo de vehículos de guerra. En ese aspecto, encontramos casi los mismos vehículos que en pasadas ediciones pero con algunas mejoras y, además de tanques y jeeps con todo tipo de armas, también contamos con robots gigantes de tres patas, aunque no están disponibles en todos los modos de juego.

PERO LA GRAN NOVEDAD en este apartado es el hoverboard, una "tabla de surf" que los soldados pueden desplegar en cualquier momento y que permite cubrir mucho más terreno que a pie. Y si necesitas moverte con mayor rapidez y la velocidad del propio hoverboard no es suficiente, siempre tienes la opción de enlazarte con otros vehículos de forma que te arrastren allí donde vayan.

La intensidad de los combates también está en el modo individual gracias a la excelente IA de los bots

solitario no es lo tuyo, siempre puedes unirte a otros y vivir la campaña en modo cooperativo.

PELEAS A TODO RITMO

Los combates de «Unreal Tournament III» son muy intensos, y ésa es sin duda una de sus mejores bazas ya que apenas puedes respirar y siempre hay algún lugar en el que es necesaria tu presencia. Sobre todo en el modo "Armamento", en el que es necesario estar al tanto de varias cosas a la vez como la protección de los nodos de tu bando, la conquista de los demás y la destrucción del núcleo enemigo. Y gracias a la excelente inteligencia artificial de los bots, que roza el sobresaliente incluso a niveles bajos de dificultad, la intensidad de los combates también está garantizada en el modo individual.

Pero el juego no carece de fallos, algunos heredados de su antecesor como la falta de interacción con los escenarios y las pocas opciones de configuración de los personajes. Pero, en conjunto, es una de las experiencias multijugador más frenéticas que puedes encontrar; un título imprescindible tanto para los veteranos de la saga como para los que se inician en ella. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Gears of War**
La espectacular acción de Epic Games es más cinematográfica y épica. Hay que probarla.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 96

- **The Orange Box**
Las batallas online de «Team Fortress» ofrecen la misma acción intensa en un tono menos oscuro.
▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

***LA BATALLA CONTINÚA.** Escoge tu personaje y únete a la lucha en esta nueva entrega de la saga más característica del género. Los mapas más desafiantes y los vehículos más espectaculares te están esperando.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La intensidad y el frenesí de todos sus combates.
- El buen trabajo que se ha hecho con el doblaje al castellano.
- La IA de los bots es excelente.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Pocas opciones disponibles para configurar al personaje.
- Los escenarios son poco interactivos.

MODO INDIVIDUAL

▶ *SOLO TAMBIÉN ES DIVERTIDO. La inteligencia artificial de los bots es tan buena que resulta un placer jugar la campaña y los modos individuales.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ *LA LUCHA A OTRO NIVEL. Diferentes modos de juego, gran cantidad de mapas, muchas armas, gran variedad de vehículos... ¿alguien da más?*



¡Cómo mola ser leyenda!

Beowulf

De guerrero legendario a protagonista de una película y de un juego de PC. Y, encima, coronado rey de los daneses. ¿Te resulta interesante? Pues es el camino que puedes recorrer en el pellejo de Beowulf, y demostrar todas tus dotes como líder heroico o azote de monstruos. ¿Honor o brutalidad? ¡Tú decides!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Shangri.La/Imagemovers
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Ya disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: www.playbeowulf.com Información abundante y también relacionada con la película.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de niveles:** 30
- **Tipos especiales de combate:** 2 (Heroico y Furia Carnal)
- **Clases de armas:** 4
- **Armas diferentes:** Más de 20 (incluyendo escudos y armas legendarias)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Extreme 6800
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX 768 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz, AMD Athlon 3000
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9.0 (no compatible con tarjetas gráficas para portátiles)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 Duo o similar
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8, Radeon serie HD, (ambas DirectX 10), 512 MB

▲ Durante los combates estás constantemente tomando decisiones. Si robas un arma a un enemigo, sube tu nivel de héroe y, por tanto, tu vida.



▲ Un curioso minijuego de ritmos y música te ayuda a empujar a tus barones a realizar sus proezas, desde navegar en tormentas a abrir puertas.



▲ ¡Impresionantes! Así son algunos de los grandes enemigos en «Beowulf». Estas serpientes marinas son de los primeros. Imagina los últimos...



▲ Matando a Grendel. Aquí comienza la leyenda -y la maldición- de Beowulf. Métete en su piel, conviértete en rey de los daneses y limpia tu reino de bestias y amenazas, combatiendo como héroe o como azote de monstruos.



▲ ¡Malditas brujas! Tus barones no son tan fuertes como tú y sucumben, una y otra vez, al encanto de los hechizos de las brujas. ¡Sálvalos y acaba con tus enemigos!

Lo de "película de renombre en épocas navideñas/adaptación como juego de PC", es una combinación tan clásica por estas fechas como el turrón y el cava. Lo que no es tan habitual es que ambos se estrenen a la vez, como en este caso. «Beowulf» ha llegado al cine como uno de los grandes hitos en animación digital y, al mismo tiempo, su juego llega dispuesto a instalarse en tu disco duro para meterte en la piel del legendario guerrero sajón; una aventura que, sobre todo al principio, te va a resultar un tanto, hmm, digamos "exótica", pero en la que encarnar al azote de monstruos y mito protagonista de mil y una hazañas, va a ser una de las experiencias más divertidas que, espada o martillo de guerra en mano, vas a disfrutar este fin de año.

Métete en la piel de un héroe mítico y lucha contra enormes monstruos, en una aventura épica mejor que la peli

La referencia

Gears of War



- En «Gears of War» la acción es igual de espectacular, pero mucho más táctica.
- La calidad gráfica en ambos es muy elevada, pero en «Gears of War» la dirección artística está más lograda.
- En ambos juegos con compañeros de batalla, aunque en «Beowulf» tu grupo es más numeroso y debes evitar que mueran a toda costa.

HÉROES Y LEYENDAS

Beowulf es algo así como el Cid Campeador de los países nórdicos. Un personaje que acabó convirtiéndose en rey y en mito tras acabar con un "monstruo" llamado Grendel que aterrorizaba a los daneses y que ahora ha llegado al cine y al PC, como protagonista de un espectacular juego de acción.

«Beowulf», ya te lo advertimos, te va a chocar según le pongas la mano encima porque no es nada usual -¿recuerdas lo de "exótico"?- en su diseño. Ahora bien, en cuanto le des un poco de cuartelillo y le cojas el truco, se descubre como un ▸▸







▲ Usar tus habilidades de héroe (arriba) o tu Ira Carnal (debajo) es elección tuya. Un camino es más fácil que el otro.



▲ ¿Enemigos finales? ¡Oh, sí! Algunos son realmente duros como El Lobo. En tu mano está evitar que devore el cielo y comience la era de Ragnarok. Cargártelo, sobrevivir a sus ataques y evitar que mueran todos tus barones no es tan fácil como parece...



▲ Hmmm.... nooooo... noooo meee tienteeees... Un minuto, ¡déjame, maldita! Sólo tienes que aguantar un minuto (o dos) sin sucumbir a los encantos de las Sidris. ¿Serás capaz?



▲ Los trolls son unas malas bestias –literalmente– que se empeñan en devorar hombres, sacrificar vírgenes y hacer tu vida imposible.

EL CAMINO DE LA VICTORIA



EL MUNDO DE BEOWULF es enorme y está repleto de peligros. Cuando no se trata de monstruos son fanáticos religiosos, o incluso antiguos enemigos que vuelven a cruzarse en tu camino, invadiendo las tierras danesas. Eso sí, al llegar a ciertos puntos puedes elegir entre distintas alternativas, tomando tú la decisión de cuál es el camino más adecuado para tu héroe. ¿Elegirás bien?

►► señor juego. Y es que la aparente simpleza de su mecánica se combina con una gran variedad de escenarios, enemigos, opciones y caminos para el combate.

UN HÉROE Y UNA BESTIA

Si aún no has visto la peli, preferimos no desvelarte mucho del guión de «Beowulf». Digamos que debes acabar con una maldición que amenaza a tu pueblo, y a ti mismo. Para eso te las ves con brujas, monstruos y otras criaturitas que no se paran en barras a la hora de desatar su furia. Como tú.

En «Beowulf» puedes luchar usando combos de golpes –a mano desnuda, con armas blancas y escudos– de forma honorable, lo que aumenta tu vida y eleva tus puntos de honor en batalla. Pero como guerrero nórdico puedes acumular furia y desatarla en forma de Ira Carnal –como los "berserker" vikingos–. Lo que ocurre entonces es que no conoces ni a tu padre. Te lías a dar mamporros a todo lo que se mueve, y puedes hasta matar a tus hombres.

Como jefe guerrero y como rey, tienes a tu mando un grupo de barones, feroces guerreros capaces de dar su vida por ti pero... ¡ojo!, de los que debes cuidar también como líder. Ellos te ayudarán en la batalla pero debes cuidar





▲ La ayuda de tus barones es indispensable en muchos combates, y si les animas elevando tu espíritu heroico luchando con honor, aún serán más eficaces. Eso sí, la tentación de utilizar la Ira Carnal siempre estará ahí...



▲ Beowulf se convierte en el azote de monstruos cuando liberas su Ira Carnal. Usándola es mucho más fácil acabar con ciertas criaturas, como los trolls, pero es también peligrosa para los que te rodean. ¡No mates a tus hombres!

Desata tu furia con la Ira Carnal o empuja a tus hombres al combate heroico. Tú decides tu estilo de lucha

de que no mueran todos. Si no, caput, el juego se acabó.

DIVERSIÓN Y ESPECTÁCULO

A medida que avances luchando de forma heroica o carnal, tus puntos aumentan en uno u otro sentido, y puedes usarlos para mejorar habilidades, fuerza y sentido de liderazgo. O para convertirte en una mala bestia. En la práctica no importa demasiado, es más una decisión personal, ya que muchas veces no te queda más remedio que usar la Ira Carnal contra los grandes enemigos. Pero divertido es un rato.

Y lo de que hay cosas que te chocan al principio es porque «Beowulf» mete desafíos en forma de minijuegos "musicales", en los que llevando un ritmo mandas a tus hombres cerrar puertas, girar tornos o remar en un drakkar. Resulta raro, sí, pero cuando le coges el punto está muy bien, pese a lo repetitivo que es.

«Beowulf» es un juego de acción espectacular, dotado de una gran calidad gráfica -sobre todo en DirectX 10- y que pese a sus "rarezas", engancha. Una forma diferente, y por momentos genial, de disfrutar de la acción. ■ F.D.L.



Alternativas

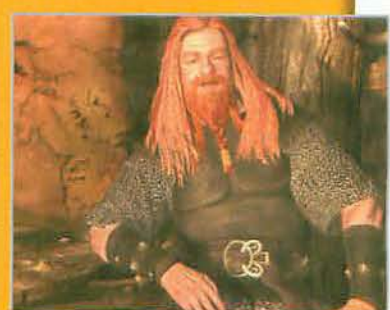
• Hellgate London
Si dar espadazos es lo tuyo la combinación de rol y acción del juego de Flagship es ideal.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 95

• Gears of War
La fantasía se vuelve futurista y de un enorme realismo, con monstruos más inteligentes.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 96



▲ Wiglaf, Unferth y Wealthow te hacen sugerencias e intentan influir en tu conducta cuando descansas -poco- en Herot. ¿A quién vas a hacer caso?

¿HÉROE O AZOTE DE BESTIAS?



CONVERTIRSE EN UN REY HEROICO es una de las opciones que tienes en «Beowulf», para ello debes luchar con un estilo que deje la Ira Carnal a un lado, lo que no es fácil. A cambio, acumularás puntos de héroe que convertirás en mejoras heroicas, proporcionadas por tu fiel Wiglaf.



TENTADOR, FÁCIL, MÁS SEDUCTOR ES... como diría Yoda del lado Oscuro, así es el camino de la Ira Carnal. Su nivel aumenta con los agarres, forcejeos y golpes, y al liberarla te conviertes en una bestia mientras todo se vuelve rojo, y tú te vuelves un peligro para todos los que te rodean.

Nuestra Opinión

***¡ES BUENO SER REY!* De los daneses, claro, y, eso sí, a base de matar monstruos, aguantar tentaciones diabólicas y liderar como un monarca heroico a tus hombres. Un reto muy divertido, largo y... nada fácil.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La acción es inusual, pero espectacular una vez le coges el truco.
- Los gráficos, sobre todo en DirectX10, son impresionantes, como el sonido.

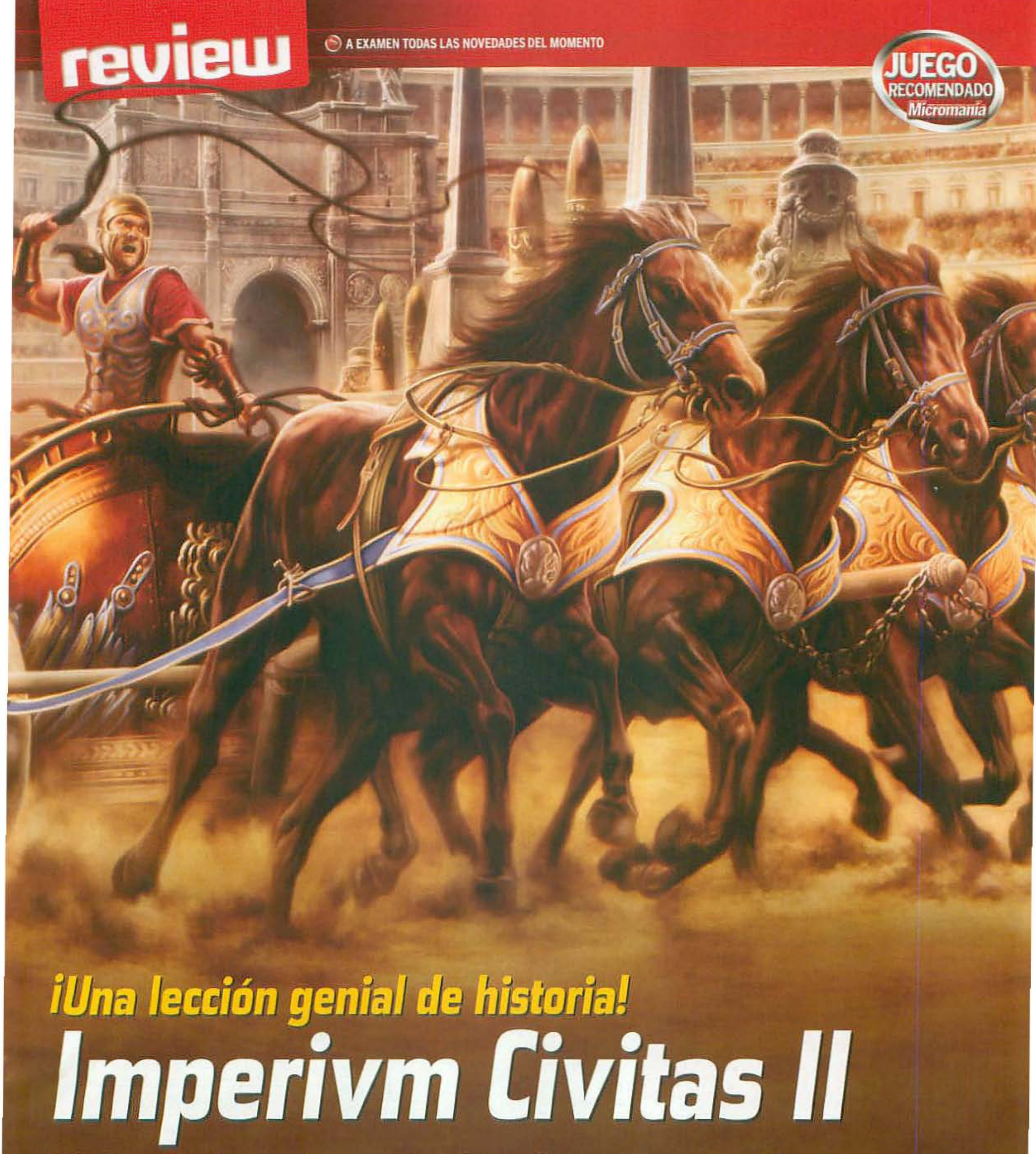
LO QUE NO NOS GUSTA

- La dificultad se dispara a veces.
- Se abusa de los minijuegos rítmicos.
- Al final te ves obligado a usar la Ira Carnal mucho más de lo que querrías.

MODO INDIVIDUAL

▶ *MÁS ÉPICO QUE LA PELÍCULA.* **La acción al principio tiene un estilo inusual y chocante, pero en conjunto «Beowulf» es espectacular y muy, muy divertido.**





¡Una lección genial de historia!

Imperivm Civitas II

Todo el mundo sabe que todos los caminos llevan a Roma, pero, ¿por qué nadie se preocupa nunca de cuántos sextercios ha costado construir esos caminos o de lo difícil que es mantenerlos despejados y libres de salteadores y bandidos? ¡Ay, qué ingrato es el oficio de alcalde!

INFOMANÍA

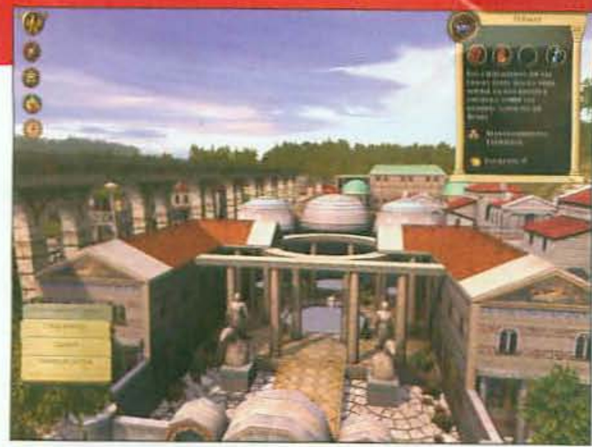
FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Haemimont Games/FX
- Distribuidor: FX Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com Correcta, aunque con poco contenido disponible.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas históricas:** 1
- **Ciudades en la campaña:** 16
- **Escenarios individuales:** 12
- **Recursos:** 6 materias primas, 5 alimentos y 6 bienes elaborados.
- **Clases sociales:** 4
- **Estructuras construibles:** 50
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



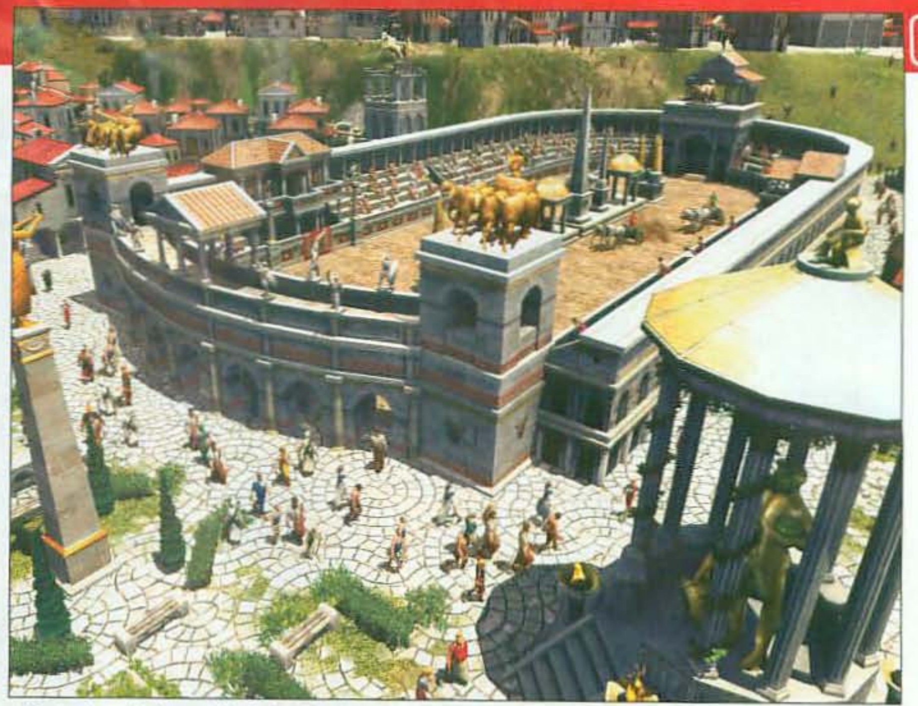
▲ A medida que prosperan los ciudadanos van desarrollando necesidades que tienes que satisfacer si quieres que estén felices y sigan pagando impuestos.



▲ Todos los modelos del juego, tanto los de los edificios como los de todas las unidades, tienen un increíble nivel de detalle.



▲ El juego incluye un apartado militar, bastante "light", eso sí, que te permite defenderte de las tribus bárbaras vecinas.



▲ Ponte al mando de una aldea insignificante y dirige su destino hasta convertirla en una capital digna de entrar en los libros de historia, mientras te aseguras de que sus ciudadanos se mantienen felices y prósperos.



▲ Si te faltan recursos puedes establecer rutas comerciales para comprarlos en ciudades vecinas, ya sea con caravanas, por tierra o, a través de barcos, por mar.

Aunque el primer impulso al oír el nombre «Imperivm» es asociarlo con la estrategia en tiempo real, lo cierto es que la popular franquicia de FX dio lugar también a un gran juego de estrategia de gestión urbanística, «Imperivm Civitas», en el que el desafío, mucho más pacífico, era construir una ciudad capaz de rivalizar con la mismísima Roma. Ahora, un año después, nos llega su continuación, que mejora y complementa al original hasta convertirse en una de las ofertas más sólidas dentro de este particular subgénero.

Conviértete en un enviado del César y levanta desde cero una ciudad digna del mismísimo Imperio Romano

ALCALDE Y EMPERADOR

Tu misión en «Imperivm Civitas II» es ponerte al frente de una ciudad para controlar su funcionamiento, haciéndola cada vez más grande y, lo que es más importante, más próspera. La principal dificultad es que para alcanzar estos objetivos no controlas directamente a los ciudadanos, como harías, por ejemplo, en un juego de estrategia en tiempo real, sino que sólo puedes crear diferentes tipos de edificios, desde viviendas hasta talleres, minas o templos, para que ellos los ocupen si las condiciones son las adecuadas. El que las condiciones sean o no adecuadas depende, principalmente, de qué edificios vayas creando y de dónde los coloques. Así, por ejemplo, los ciudadanos no ocupan ningún edificio si primero no les provees de viviendas donde establecerse, pero tampoco ocuparán estas viviendas si antes no instalas una fuente ►►

La referencia

Imperivm Civitas



- Los dos comparten el mismo planteamiento, construir una ciudad romana y conseguir que sea lo más próspera posible.
- «Imperivm Civitas II» posee más tipos de ciudadanos y edificios y nuevos modos de juego, pero la jugabilidad es prácticamente idéntica en ambos.
- Las mejoras visuales de «Imperivm Civitas II» son muy numerosas.





▲ El juego cuenta con un completo sistema de tablas y datos que te permite acceder fácilmente a toda la información.



▲ En todo momento puedes consultar la lista de ciudadanos que habitan una casa e incluso seguirlos para ver qué está haciendo cada uno de ellos. De esta forma también puedes averiguar fácilmente cuáles son sus necesidades actuales.



▲ Si los invasores se ponen muy pesados nada mejor que una empalizada o, incluso, una buena muralla de piedra.



▲ En total dispones de tres modos de juego diferentes. En el principal, el de Campaña Histórica, tienes que enfrentarte a diferentes desafíos en 16 ciudades tomadas de toda la historia de Roma.

UN INVENTO REDONDO



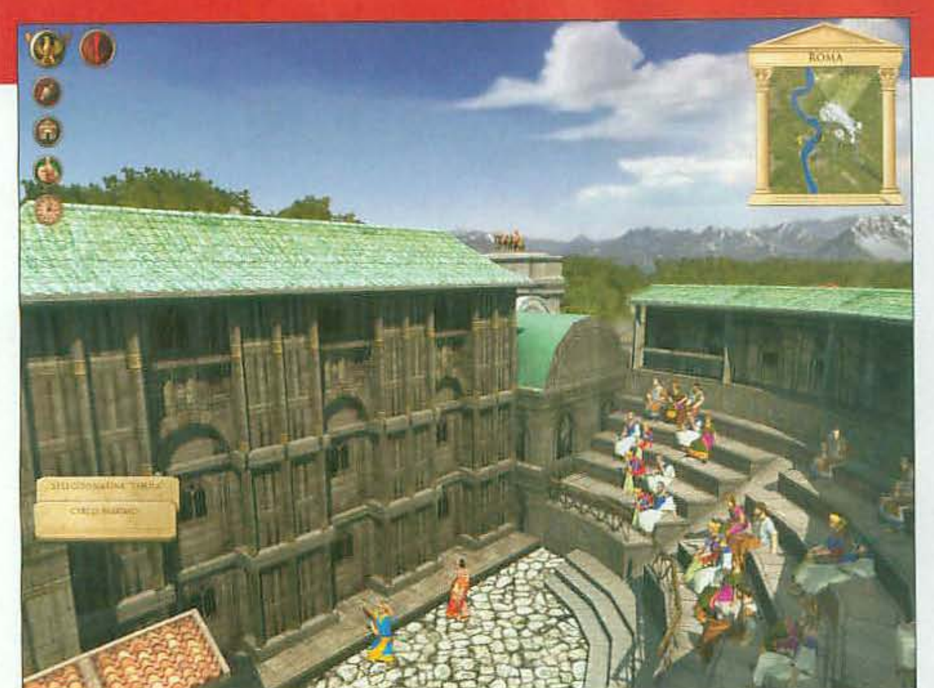
CONTROL TOTAL. Uno de los grandes aciertos del original que vuelve en esta segunda entrega es el sistema de control "Rotae", un original interfaz que te permite realizar cualquiera de las acciones disponibles con tan solo un par de clics del ratón. Con el primero obtienes una rueda de iconos con todas las categorías de acciones disponibles. Con el segundo simplemente eliges el edificio a construir.

▸▸ de agua cerca de ellas... Seguro que te haces una idea.

La complejidad del juego reside en que a medida que avanza la partida y los ciudadanos van subiendo de categoría social, adquieren nuevas necesidades: productos más variados y elaborados, más servicios públicos, seguridad, higiene, etc. Todo esto te obliga a mantener un delicado equilibrio entre una enorme cantidad de factores -los ingresos y el mantenimiento, la producción y el consumo, la vivienda y los trabajos disponibles, los impuestos y la felicidad-, algo que puede resultar pesado para los seguidores de la estrategia más directa, pero que entusiasmará a los aficionados a la gestión por el gran número de variables y la excelente precisión con que se relacionan entre sí.

JUEGA A TU GUSTO

Por lo que respecta a su contenido, «Imperivm Civitas II» cuenta con tres completos modos de juego que cubren casi cualquier tipo de partida que puedas imaginar. En primer lugar está el modo de Campaña Histórica, en el que recorres las ciudades más emblemáticas de la historia de Roma para enfrentarte a los desafíos urbanísticos y de gestión que el juego te proponga. Por oposición, en el modo Ciudades del Imperio podrás jugar a tu antojo con cualquiera de las ciudades incluidas, sin tener que preocuparte de ningún tipo de objetivos. Por último, en el modo Roma,



▲ Si te acercas lo suficiente puedes ver a tus ciudadanos trabajando, paseando o incluso asistiendo a espectáculos o descansando. Si te fijas bien podrás incluso apreciar cuál es su estado de ánimo en ese momento.



▲ Las ciudades de «Imperivm Civitas II» pueden llegar a ser realmente grandes. Afortunadamente el sistema de cámaras del juego es muy eficiente y puedes desplazar las vistas a tu gusto sin ningún problema.



▲ Las aldeas bárbaras son una estupenda fuente de mano de obra barata para tus ciudades. Sólo tienes que mandar tus soldados y... ¡esclavos a la carta!

La lista de variables disponibles es enorme, pero el control es muy sencillo en todo momento

tendrás que ponerte al frente de la mismísima capital del Imperio para construir cinco de sus monumentos más famosos, un desafío digno de los mejores estrategas.

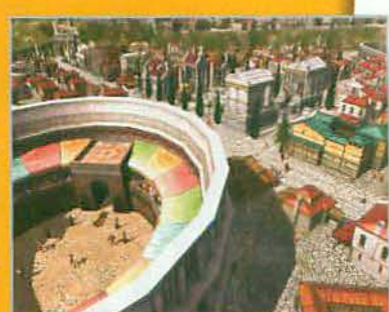
DETALLE AL MÁXIMO

Pero si tanto la jugabilidad como los modos de juego de «Imperivm Civitas II» son variados, es gracias a que descansan sobre un gran apartado técnico que lo permite. Por una parte, tanto el interfaz como el sistema de cámaras del juego son impecables y permiten controlar la acción al instante y sin problemas. Por otra, el acabado gráfico del juego es brillante y, sobre todo, muy detallado. La posibilidad de seguir de cerca a cualquier ciudadano o de verle trabajar en su taller es la guinda que redondea un juego realmente completo.

Si tuviéramos que ponerle alguna pega sería para pedirle alguna novedad más significativa con respecto a la anterior entrega -más allá de los evidentes nuevos modos de juego, edificios y unidades-, pero incluso teniendo esto en cuenta, «Imperivm Civitas II» es un fantástico juego que no debería faltar en la estantería de ningún aficionado a la gestión. ¿Te lo vas a perder? ■ J.P.V.

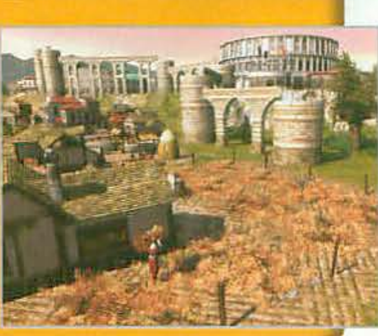
¡MIRA CÓMO CORREN!

MUCHO DETALLE. Uno de los placeres de un juego como éste es contemplar las actividades diarias de tus ciudadanos y para que puedas hacerlo «Imperivm Civitas II» cuenta con un impresionante nivel de detalle gráfico que te permite, literalmente, echarles el aliento en el cogote.



NO PARAN QUIETOS. No tienes más que acercar la cámara y podrás ver cómo trabajan en los campos de trigo, cómo preparan pan o cómo van de un lado a otro de la ciudad. En los edificios grandes, como el circo o el teatro, es posible incluso ver las carreras de cuadrigas o las funciones.







Alternativas

• Caesar IV
Otro fantástico juego de gestión "a la romana" repleto de opciones y posibilidades.
▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 85

• CivCity Roma
Un digno heredero de la serie «Civilization» en el que también tendrás que levantar Roma.
▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

LEVANTA UNA CIUDAD IMPERIAL. *Ponte al frente de una ciudad del imperio romano y asegúrate de que todo funciona como un reloj. Si te gustan los juegos de gestión, con éste no te puedes equivocar.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La variedad de edificios y unidades es enorme. Puedes estar jugando durante semanas sin aburrirte.
- El sistema de control es muy sencillo y el interfaz es muy accesible.

LO QUE NO NOS GUSTA
- No hay demasiadas novedades con respecto a la anterior entrega. Esperábamos algo más original.

MODO INDIVIDUAL
▶ **GOBIERNA A TU GUSTO.** *Tanto si juegas siguiendo los objetivos como si eliges el modo de juego libre, la diversión está garantizada.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Una pareja de ases

Kane & Lynch Dead Men

Veamos, unos mercenarios te quieren matar, han secuestrado a tu familia, te exigen un rescate millonario y tienes por compañero a un asesino psicópata... ¿Y no piensas que para qué te has levantado hoy de la cama?



▲ En todo momento tienes la opción de disparar a ráfagas o apuntando, pero para hacer lo segundo tendrás que abandonar la protección de tu cobertura.

La línea que separa al cine de los videojuegos es cada vez más difusa. «Kane & Lynch» es un buen ejemplo de ello. Con un acabado espectacular y una historia de ésas que te dejan pegado al asiento, éste es uno de esos juegos que es necesario jugar a oscuras y con un gran cubo de palomitas junto a ti.

UN GUIÓN SÓLIDO

«Kane & Lynch» te pone en la piel de Kane, un antiguo miembro de una banda de mercenarios conocida como Los 7. Años antes del comienzo del juego, en una misión en Sudamérica, todos los compañeros de Kane fueron aparentemente asesinados y Kane escapó con un millonario botín, sólo para ser capturado por la policía y condenado a muerte. El juego comienza cuando Kane está siendo trasladado al patíbulo, momento en el cual sus antiguos socios aparecen para liberarlo e informarle de que, aunque a él le van a matar sí o sí, todavía puede salvar la vida de su hija y su mujer si devuelve el dinero que se llevó. Para asegurarse de que no hace ninguna

La referencia

Stranglehold

- **Ambos juegos te ofrecen** una historia repleta de acción, digna de cualquiera de las últimas superproducciones de Hollywood.
- **En «Stranglehold»** sólo controlas a un personaje, mientras que en «Kane & Lynch» puedes dar órdenes a varios compañeros.
- **Visualmente los dos son excelentes** e igualmente espectaculares.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** IO Interactive/Eidos
- **Distribuidor:** Proein **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 44,95 €
- **Web:** www.kaneandlynch.com Muy completa, con un estupendo diseño y abundante contenido.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Individual y Cooperativo
- **Multijugador:** Sí (Windows Live)
- **No de jugadores:** 2-8
- **Modos de juego:** Fragil Alliance (4 escenarios)
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 Dual Core 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Acción, acción y más acción es lo que te ofrece este juego, todo ello, eso sí, dentro de una historia que no tiene nada que envidiar a la de cualquier superproducción de Hollywood.



▲ Tu familia ha sido secuestrada, unos mercenarios amenazan con matarlos y tu compañero de correrías es un psicópata. ¿Te podrían ir peor las cosas...?



▲ La variedad está garantizada: Persecuciones, tiroteos, emboscadas, peleas...



▲ No hay contador de vida, pero cuando empieces a verlo todo rojo... ¡preocúpate!



▲ El realismo físico del juego es impecable: cristales rotos, cuerpos que se desploman, objetos que salen disparados por los aires...

tontería, Los 7 le ponen como compañero a Lynch, un asesino psicópata que le mantendrá vigilado en todo momento.

COMPAÑEROS DE CRIMEN

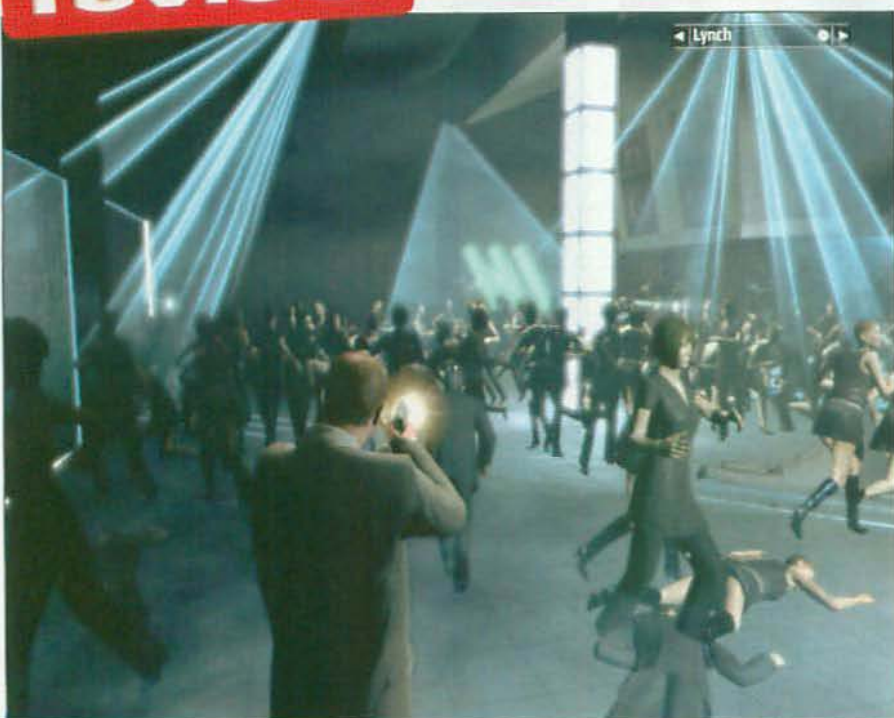
A partir de ahí se desarrolla una historia oscura y muy violenta, pero también apasionante, que transmite toda la tensión de un hombre condenado a muerte, luchando contra el reloj y al que todo se le pone en contra: el dinero no está donde debería, su compañero es un loco capaz de organizar una carnicería si no toma su medicación a tiempo, toda la policía de la ciudad le persigue... La sensación de agobio se refuerza con un guión brillante, de diálogos intensos y secuencias cinemáticas que salpican toda la aventura. Todo esto tiene una contrapartida, y es que la enorme fuerza del guión hace que por momentos te sientas "obligado" a actuar de una determinada manera, pero en cualquier caso se trata de una pega menor si a cambio podemos disfrutar de una historia digna de Hollywood. ▶▶

Ponte en la piel de un mercenario y disfruta de una historia de película repleta de la mejor acción

¿ERES UN TRAIDOR?



JUEGO SUCIO. El aspecto más original y divertido del juego es, de lejos, su modo multijugador. En él los jugadores, hasta un máximo de ocho, forman una banda de atracadores que deben robar el mayor dinero posible, repartido a partes iguales. La gracia está en que en cualquier momento un jugador puede elegir traicionar a sus compañeros, matando a uno de ellos. Si lo hace el dinero que se lleve es sólo para él, de manera que el truco está en tener la sangre fría de esperar el momento en el que compense más traicionar.



▲ La ambientación de los diferentes escenarios es impecable. En esta misión, por ejemplo, la sensación de estar dentro de una discoteca abarrotada de gente es increíblemente realista... ¡parece que estás allí!



▲ Todo el juego está salpicado de secuencias cinemáticas que desarrollan su apasionante argumento.



▲ El juego incluye un elemento táctico, ya que puedes dar órdenes y pedir ayuda a tus compañeros.



▲ El acabado del juego es cinematográfico, pero a veces las cámaras dan algún problema que dificulta el control.

SOLO, NO PUEDES





MEJOR EN COMPAÑÍA. Aunque en el modo individual sólo controlas a Kane, durante la mayor parte de la aventura contarás con el respaldo de Lynch y, además, en algunas misiones concretas estarás respaldado también por varios compañeros más. A todos ellos los puedes dirigir mediante un sistema de órdenes tácticas, y su ayuda te será imprescindible en las situaciones más comprometidas.

UN JERINGAZO A TIEMPO. Sin embargo la principal utilidad de tus compañeros está en su habilidad para inyectarte una jeringuilla de adrenalina cuando estás a punto de "palmarla", devolviéndote así a la partida. Para poder hacer esto tienen que estar cerca de ti, así que lo mejor es no perderles de vista en ningún momento.

El modo multijugador de «Kane & Lynch» es de los más originales que hayas visto en un juego de acción

▸▸ CONTROLA A TU GENTE

«Kane & Lynch» recurre al sistema de control habitual en otros juegos de acción en tercera persona: puedes protegerte detrás de columnas o esquinas, disparar a ciegas o apuntando, trepar obstáculos o descolgarte por las fachadas... Entre las aportaciones más interesantes destaca, sobre todo, la posibilidad de dar órdenes directas a Lynch y otros personajes que a veces te acompañan, lo que le da al juego un interesante aspecto táctico. Por otra parte, buscando que el juego tenga un acabado lo más cinematográfico posible, se ha eliminado prácticamente por completo el interfaz y eso, efectivamente, aumenta aún más la sensación de inmersión del juego.

Otro aspecto que merece la pena destacar en «Kane & Lynch» es el de sus variados modos de juego, todo un acierto. Además de poder jugar toda la campaña individual en la piel de Kane, tienes la opción de jugarla en modo cooperativo con un amigo tomando el control de Lynch, así como de participar en un original modo multijugador en el que hasta ocho jugadores intentan efectuar un atraco y ganar la mayor cantidad de dinero posible traicionando a sus compañeros.

ACCIÓN ESPECTACULAR

Pero si hay algo que hace de «Kane & Lynch» un juego de película es, sin duda, su espectacular acabado gráfico. Y no hablamos sólo de su calidad técnica, que es efectivamente muy grande, sino también de la elección de los planos, el montaje, el ritmo, los efectos luminosos... Combina todo esto con una banda sonora de primera y un doblaje más que correcto de todas las voces y lo que te queda es un juego apasionante que no deberías perderte si eres un aficionado a la buena acción... o al buen cine. ■ J.P.V.

Alternativas

• Bioshock
Si te gusta la acción no te puedes perder este apasionante juego, uno de los mejores del momento.
▸ Más inf. MM 152 ▸ Nota: 96

• Rainbow Six: Vegas
Un fantástico juego de acción táctica en el que ocupas el lugar de las fuerzas de la ley.
▸ Más inf. MM 145 ▸ Nota: 95

Nuestra Opinión

***ACCIÓN DE CINE.* Sumérgete en una historia apasionante, repleta de acción por los cuatro costados y con un guión digno de una película de Hollywood. Si lo tuyo es la acción, no te lo puedes perder.**



GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El guión del juego es genial. Te mantendrá enganchado de principio a fin.
- Visualmente el juego es espectacular. ¡Parece una película!
- Su modo multijugador es divertidísimo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El desarrollo es a veces demasiado lineal. Se echa de menos más libertad.
- Las cámaras dan algunos problemas.

MODO INDIVIDUAL

▸ *TE ATRAPARÁ.* ***La historia del juego, como en el mejor cine negro, es tan interesante, y está tan bien contada, que te enganchará de principio a fin.***



MODO MULTIJUGADOR



▸ *MUY ORIGINAL.* ***La lucha por ver quién pierde los nervios primero es sin duda el aspecto más original y divertido del juego.***

NUEVAS TIENDAS






C.C. Ciudad de Ayamonte
Avda. de la Constitución, s/n
Ayamonte (Huelva)

C.C. Carrefour El Alisal
C/ Joaquín Rodrigo, 2
Santander

C.C. La Mottro
Avda. País Valenciano, s/n
Finestrat (Valencia)

C.C. A Barca
Avda. Domingo Fontán, 2
Poio (Pontevedra)

A CORUÑA
A Coruña C.C. 4 Caminos
Ferrol C.C. Odeón
S. de Compostela C.C. Área Central

ALBACETE
Albacete C.C Albacenter
C.C. Imaginalia

ÁLAVA
Vitoria-Gasteiz C/ Adriano VI, 4
C.C Boulevard de Vitoria
C.C. Gorbeia

ALICANTE
Alicante C.C. Plaza Mar 2
Elche C.C. Aljub
Orihuela C.C. Ociopía

ALMERÍA
Almería Av. de La Estación, 14
C.C. Mediterráneo
El Ejido C.C. El Copo
Roquetas de Mar C.C. Gran Plaza

ASTURIAS
El Entrego C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón C.C. Los Fresnos
C.C. Alcampo Roces
Lugones C.C. Azabache
Oviedo C.C. Los Prados
C.C. Parque Principado
Parana C.C. ParqueAstur

ÁVILA
Ávila C.C. El Bulevar

BADAJOZ
Badajoz C.C. Conquistadores

BALEARES
P. de Mallorca C.C. Porto Pi Centro
C.D. Enrobassa
C.C. Carrefour Palma II
Ibiza C/ Vía Púnica, nº5
Marratxi C.C. Alcampo Mallorca

BARCELONA
Barcelona C.C. Barcelona-Glories
C.C. La Maquinista
C/ Pau Claris nº97
C/ Sants, nº17
C.C. Diagonal Mar
C.C. Maremagnum
Badalona C.C. Montigalà
S. del Vallès C.C. Baricentro (1)
C.C. Baricentro (2)
C. Llobregat C.C. Llobregat Centre
Gavà C.C. Barnasud
H. De Llobregat C.C. Gran Vía 2
C.C. La Farga
Sant Adrià de Besòs C.C. Sant Adrià
S. Boi De Llobregat C.C. Sant Boi
S. Cugat del Vallès C.C. Sant Cugat
Terrasa C.C. Carrefour

BURGOS
Burgos C.C. Camino de la Plata
C.C. El Mirador

CÁCERES
Cáceres C.C. Ruta de la Plata

CÁDIZ
de la Frontera C.C. Área Sur
C.C. Carrefour Jerez
La Línea De La C. C.C. Gran Sur
San Fernando C.C. Bahía Sur
San Lucar de B. C.C. Doñana

CANTABRIA
Maliaño C.C. Valle Real
Santander C.C. Peñacastillo-El Empalme

CASTELLÓN
Castellón C.C. Salera

CIUDAD REAL
Ciudad Real C.C. El Parque-Eroski

CÓRDOBA
Córdoba C.C. Zoco
C.C. La Sierra
C.C. Córdoba Arcángel

CUENCA
Cuenca C.C. El Mirador

GIRONA
Girona C/ Emili Grahit, 67
Figueres C/Moreria, 10
Salt C.C. Espai Gironès

GRANADA
Granada C/ Recogidas, 39
Motril C/ Nueva, 44

GUADALAJARA
Guadalajara C.C. Ferial Plaza

GUIPÚZCOA
San Sebastián Av. Isabel II, 23
Usurbil C.C. Garbera
Irún C.C. Urbil
C/ Luis Mariano, 7

HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto, 4

HUESCA
Huesca C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
Jaén C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura C.C. Las Rotondas
C.C. Atlántico
C.C. El Campanario
Lanzarote C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas C.C. Las Arenas
C.C. La Ballena
Pº de Chil, 309
C.C. 7 Palmas
C.C. Alcampo Telde
C.C. El Muelle
Vecindario C.C. Atlántico

LA RIOJA
Logroño C.C. Parque Rioja
C.C. Berceo

LEÓN
León Av. República Argentina, 25
C.C. Espacio León
Ponferrada C.C. El Rosal

LÉRIDA
Lérida C/ Mayor, 68

LUGO
Lugo C.C. As Termas

MADRID
Madrid C.C. Gran Vía Hortaleza
C/ Preciados, 34
Pº Santa María de la Cabeza, 1
C.C. Vaguada (1)
C.C. Vaguada (2)
C.C. Las Rosas
C.C. Príncipe Pío
C.C. Plaza Aluche
C.C. Madrid Sur
C.C. Plenilunio
C.C. Alcampo Moratalaz
C.C. Pío XII
Alcalá de Henares C.C. La Dehesa
C/ Libreros, 17
C.C. Alcalá Magna
Alcobendas C.C. La Vega
C.C. Carrefour Alcobendas
C.C. La Gran Manzana
C.C. Moraleja Green
Alcorcón C.C. 3 Aguas
C.C. Parque Oeste-Alcampo
C.C. 3 Aguas
Arroyomolinos C.C. Xanadú (1)
C.C. Xanadú (2)
C. Viejo C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada C.C. La Estación
C.C. Loranca
Getafe C.C. Nassica
C.C. Bulevar Getafe
C.C. Getafe III
Las Rozas C.C. Burgocentro II
Leganés C.C. Avenida M-40
C.C. ParqueSur
Móstoles C.C. Carrefour Móstoles
Pinto C.C. Plaza Eboli
Rivas Vaciamadrid C.C. Parque Rivas
C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes C. C. Plaza Norte 2
Tres Cantos C.C. Ciudad Tres Cantos
T. de Ardoz C.C. Parque Corredor (1)
C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones C.C. Esp. Torrelodones
Villalba C.C. Planetocio
C.C. Los Valles

MÁLAGA
Málaga C.C. Carrefour Alameda II
C.C. Carrefour Los Patios
C/ Almansa, 14
C.C. Vialia Estación De Málaga
C.C. Plaza Mayor
C.C. Larios
C.C. La Rosaleda
Antequera C.C. La Verónica
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein
C.C. Miramar
Marbella C.C. La Cañada
Torremolinos C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga C.C. El Ingenio

MURCIA
Murcia C.C. Thader
C.C. Las Atalayas
C.C. Nueva Condomina
Cartagena C/ A. de San Antón, 20
C.C. Espacio Mediterráneo
Molina De Segura C.C. Vega Plaza
San Javier C.C. Dos Mares

NAVARRA
Huarte C.C. Itaroa
Pamplona C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
Pontevedra Avda. de Vigo, 1
Vigo C/ Elduayen, 8
C.C. Travesía 202
C.C. Gran Vía

SALAMANCA
Salamanca C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife C.C. Meridiano

SEGOVIA
Segovia C.C. Luz Castilla

SEVILLA
Sevilla C.C. Los Arcos
C.C. Plaza de Armas
C.C. Carrefour Macarena
A. de Guadaira C.C. Los Alcores
Camas C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe C.C. Metromar

SORIA
Golmayo C.C. Camaretas

TARRAGONA
Tarragona C.C. Park Central
Reus C/ Arrabal Martín Folguera, 1

TOLEDO
Talavera C.C. Azul
Toledo C.C. Luz del Tajo
C.C. Zoco Europa

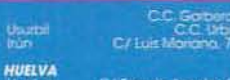
VALENCIA
Valencia C/ Pintor Benedito, 5
C.C. El Saler
C.C. Nuevo Centro
Aldaia C.C. Bonaire
Carcaixent C.C. Ribera del Xuquer
Gandia C.C. La Vital
Xirivella C.C. Gran Turia

VALLADOLID
Valladolid C.C. Avenida
C.C. Vallsur
C/ Pº Zorrilla, 52

VIZCAYA
Vizcaya C.C. Eroski Abadiño
Bilbao Pza. Arrikibar, 4
C.C. Zubiarte
Barakaldo C.C. Max Center (1)
C.C. Max Center (2)
Leioa C.C. Artea

ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz, 14
C.C. Augusta
C.C. Gran Casa
C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo C.C. Alcampo Utebo

TODAS NUESTRAS TIENDAS DISPONEN DEL SERVICIO DE SEMINUEVOS Y ALQUILER



Promociones Exclusivas

SOMBRAS DE GUERRA:
LA GUERRA CIVIL ESPAÑOLA (Edición Coleccionista)

CAJA ESPECIAL DE MADERA QUE INCLUYE:
- 2 aviones de metal (Republicano y Nacional).
- Alfombrilla exclusiva.
- Banda sonora original, y mucho más...

VENTA Exclusiva TIENDAS GAME

Promoción limitada 1.000 uds.



UNREAL TOURNAMENT III + CÓDIGO CON FIGURA EXCLUSIVA



Promoción limitada 1.000 uds.

WORLD OF WARCRAFT BATTLE CHEST BARAJA + CAMISETA



ahora 25 € por sólo 59,95 €

Promoción limitada 600 uds.

TABULA RASA

VENTA Exclusiva TIENDAS GAME



por sólo 44,95 €

Promoción limitada 1.100 uds.

COMPRA CRYSIS ED. COLECCIONISTA

INCLUYE
- Caja de metal
- 2 DVD (Juego + DVD con contenido extra)
- ARTBOOK de 16 pags.
- Vehículo único INGAME y mucho más...



VENTA Exclusiva TIENDAS GAME

por sólo 59,95 €

Promoción limitada 1.000 uds.

SUPER OFERTA



9,95 €



9,95 €



9,95 €



9,95 €



9,95 €



9,95 € · 9,95 € · 9,95 € · NUEVO PRECIO 9,95 € · 11,95 €



NUEVO PRECIO 14,95 €



14,95 € · 14,95 € · 14,95 €



NUEVO PRECIO 19,95 €



19,95 €



19,95 €



NUEVO PRECIO 19,95 €



19,95 €




19,95 €



Reyes del asfalto

Need for Speed ProStreet

La referencia

Need for Speed. Carbono

- **Ambos cuentan** con un enorme número de pruebas, variedad de coches y estilos de pilotaje.
- **La referencia tiene un pilotaje arcade,** mientras que el título analizado es más simulador, aunque sin descuidar la jugabilidad.
- **La tecnología** de «Need for Speed. Pro Street» es muy superior en gráficos, sonido y deformaciones.

Las carreras no podían permanecer más tiempo en un exclusivo ambiente clandestino... Ahora los aficionados acuden en masa a los torneos, donde esos a los que llaman "reyes del asfalto" juegan sucio y fanfarronean. ¡Ja, demuéstrales lo que es conducir!

Con «Need for Speed Carbono» regresaron las carreras nocturnas, el tuning y la poli persiguiéndote, pero la verdad es que, tras cuatro entregas, empezábamos a tener la sensación de "haber visto ya la peli". Ahora, los chicos de EA Black han querido reinventar la serie legalizándola... Es decir, que han dejado atrás las indómitas carreras clandestinas para crear un torneo, el Pro-Street, en el que predomina la simulación de carreras y la rivalidad, pero sin renunciar al tuning y al espectáculo. ¡Jugabilidad a tope de revoluciones!

NUEVA MECÁNICA

Para introducirte en el tuning de competición está el modo "día de carrera" en el que puedes participar en eventos organizados o crearlos tú mismo eligiendo los coches, las disciplinas –carrera, aceleación, derrape y velocidad– y los circuitos, entre los que hay trazados ovales, tramos de autopista y calles. Los eventos se llaman así, "días de carrera", porque están ambientados como en un festival, con pantallas gigantes, música cañera, un locutor dicharachero y, por supuesto, los aficionados. Resultan ideales para iniciarse en cada disciplina hasta dominar el pilotaje.

Y es que esta vez, ese espíritu arcade, tan característico de la serie,

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Electronic Arts
- **Distribuidor:** EA España **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** **www.needforspeed.es** La web está repleta de información y recursos para la comunidad

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** carrera, aceleraciones, derrapes y velocidad.
- **Pruebas:** contrarreloj, por sector, caballitos, velocidad.
- **Número de eventos:** 50, aprox.
- **Coches:** 56, con licencia oficial.
- **Tipos de circuitos:** 8
- **Multi.:** Sí, (en Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB / 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600, 256MB GeForce 8600, 512 MB
- **Conexión:** Cable, 3MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz, Athlon o equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8.1 GB
- **Tarjeta 3D:** DirectX9.0c con 128 MB (Radeon X1900, GeForce 7300)
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** 3 GHz o doble núcleo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0c GeForce 8800GT o Radeon HD 3870 con 512 MB
- **Conexión:** 2 MB de Banda ancha, (ADSL o Cable)



▲ En ProStreet, vives el tuning como nunca, con una competición de gran realismo una jugabilidad amplísima gran contenido en coches, circuitos y modos. ¡Y a plena luz del día para que puedas deleitarte con las carrocerías!



▲ Los días de carrera están muy bien ambientados con la cámara moviéndose por toda la carpa, repleta de bullicio, música, exhibiciones...



▲ El ambiente racing es total, las chicas te lo recuerdan antes de la carrera.



▲ A tus rivales también se les "va la pinza" y de vez en cuando acaban así.



▲ Las líneas de trazada ayudan lo suyo, pero súbete por los pianos o recorta por zonas sin asfaltar si lo que quieres es adelantar.

se reencarna en una simulación que transmite reacciones realistas a la dirección, suspensiones, agarre y frenada, según las condiciones del asfalto, las prestaciones del coche y su tipo de tracción.

Llega así la ocasión de sacarle todo partido a un conjunto de volante y pedales, porque la respuesta progresiva de los controles te permitirá ir al límite para contravolantear, recuperar agarre –con toques de acelerador– y derrapar con el freno de mano. Si lo tuyo es la técnica, hasta puedes activar el embrague para hacerte imbatible en las pruebas de aceleración. El teclado también responde muy bien si activas el ABS y los controles de tracción y de estabilidad. Los pilotos novatos, además, pueden contar con la ayuda del freno automático para no salirse en las curvas.

PUESTA A PUNTO

Pero si lo que buscas es prestigio, es en el modo "carrera" donde se plantea la verdadera competición, permitiendo desbloquear superbólidos como el Murciélago. Tu personaje se llama Ryan Cooper y no tiene otra cosa en la mente que proclamarse cam- ▶▶

Tuning, velocidad y habilidad al volante vuelven en «Need for Speed», pero ahora las carreras ya son legales

AFINADOR DE VÁLVULAS



NITROSO Y ALERONES. Los elementos permiten tunear casi sin límites para lograr que los coches den lo mejor en cada disciplina. Desde un proyecto base para trabajar la potencia, el manejo, la aerodinámica o la tracción, dispones de paquetes de mejora completos. También puedes configurar cada sección independientemente con elementos de prestigiosos fabricantes. Para la puesta a punto, controlas la relación del cambio, las suspensiones, la presión del nitroso, reglaje de alerones, etc. Hasta cuentas con un banco de potencia y un túnel de viento.





▲ Las deformaciones no tienen clemencia con tan hermosas carrocerías, por muy oficiales que sean las réplicas. Hasta se quedan pedazos de la carrocería en la pista. ¡Reserva algo de dinero para las reparaciones!



▲ Los límites del trazado están llenos de badenes que te pueden catapultar por los aires a un incauto rival.



▲ En las perspectivas subjetivas y de persecución la sensación de velocidad es tremenda.



▲ Con el modo foto puedes pausar la carrera para rotar y hacer zoom para admirar el detalle de los coches ¡Sí, vale, también se ven los golpes!

¿BUSCAS RESPETO?





EL MODO MULTIJUGADOR ofrece una experiencia online más que competitiva. La conexión es permanente y las partidas se recrean como en los días de carrera. Hay tablas de clasificación para cada disciplina y circuito muy equitativas porque sólo puntúan los desafíos, donde todos corren con el mismo coche.

COMPARTIR es una filosofía del tuning que se traslada al modo online. Así, puedes compartir tus proyectos de tuning para ver quién es el mejor preparador. Y no te sorprendas si alguien te manda uno que por el mismo precio consigue más potencia. También puedes crear tu propio día de carrera y lanzar un desafío o competir contra los mejores coches fantasma de cada especialidad.

«ProStreet» es un simulador. No importa cuantos caballos tenga tu coche sino cómo los manejes

▸▸ peón mundial derrotando a su máximo rival, Ryo Watanabe, tras derrotar a los "reyes" de cada disciplina. El desarrollo te llevará a competir en medio centenar de días de carrera distribuidos en un mapa que marca el camino hacia los desafíos finales y los requisitos para desbloquearlos.

Sin embargo, el avance no es lineal, siempre tienes varios días de carreras en los que competir. Puedes concentrarte en ganar o ir más allá y "dominar", venciendo todas las pruebas para desbloquear otros eventos, coches, paquetes de tuning, etc. Como la dificultad es progresiva, arrasarás en los primeros eventos pero pronto te las verás contra rivales a tu altura. Es entonces cuando tendrás que tunear la mecánica y aerodinámica de tus coches. El juego reproduce 56 en total y tienes libertad para moverte por el mapa y sacar más dinero o coches para vender, sólo con volver a un evento para dominarlo.

A LA LUZ DEL SOL

Todo en «ProStreet» luce mejor que nunca en la serie. La ambientación de los eventos, la definición de los gráficos y el detalle de los vehículos se muestran con extremado realismo, al que se suma en las carreras la espectacularidad de efectos como polvo, humo, fragmentos y deformaciones. También su sonido es brutal y, finalmente, tiene una genial optimización del rendimiento, que completan la estupenda realización del juego.

Hay que reconocerlo, este «Need For Speed. ProStreet» nos ha enganchado tanto que no veíamos el momento de empezar a escribir para contarte cómo la velocidad se te mete en el cuerpo a base de jugabilidad, desafíos y un pilotaje tan deportivo, ya sea en el modo carrera o en el fabuloso modo online. Si te animas, no te olvides, ¡estás compitiendo! Llegar el primero no siempre será fácil pero -créenos- ganar te sabrá a gloria. ■ A.T.I.

Alternativas

• Colin McRae DiRT
Si lo que buscas es competir, con rigor, aquí encontrarás la más completa simulación de rallies.
▸ Más inf. MM 150 ▸ Nota: 92

• Test Drive Unlimited
Amplísimo en coches, modos y circuitos con un modo online en mundo persistente.
▸ Más inf. MM 147 ▸ Nota: 95

Nuestra Opinión

VIVE LA COMPETICIÓN con toda la variedad que esperas del mundillo tuning en días de carrera, con una atmósfera alucinante y un pilotaje realista. Emprenderás una carrera que no podrás abandonar hasta el final.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Tremendo pilotaje deportivo.
- Ultrarrealista en gráficos, sonido y deformaciones.
- Modo carrera inmenso.
- La ambientación colosal.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Sin repeticiones de la carrera.
- Bueno, a ver... ¡No hay Ferraris!
- Puedes liarte un poco en los menús.

MODO INDIVIDUAL
▸ PILOTO Y MECÁNICO. Sentirás la velocidad en su máxima expresión, conduciendo al límite para superar a tus rivales tras poner a punto tu vehículo.



MODO MULTIJUGADOR



▸ HARÁS AMIGOS Y NO TAN AMIGOS en partidas con el ambientazo de los días de carreras, pruebas a la carta y desafíos de tuning. ¡Te juegas tu prestigio!

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

En la tierra de los espíritus

Mask of the Betrayer

Expansión para «Neverwinter Nights 2»

¿Creías que todo acabó tras matar al Rey de las Sombras? ¡Pues te equivocas! Esta ampliación te exigirá emplearte a fondo en los combates... ¡pero también usar la cabeza!

Seguro que, como nosotros, pensabas que el final de «Neverwinter Nights 2» pedía a gritos una continuación. Obsidian ha escuchado tus deseos y el resultado, un año después, es esta expansión que llega cargada de jugosas novedades.

Para empezar, aunque la historia de «Mask of the Betrayer» comienza justo donde termina la del original, su desarrollo es más serio y está más centrado en la evolución del protagonista. Tu personaje aparece en una zona subterránea conocida como Rashemen, un lugar plagado de espíritus... y difíciles puzzles.

TODO SON NOVEDADES

Afortunadamente, cuentas con la ayuda de una maga roja de Thai que te ayudará a superar los enfrentamientos que te esperan, mientras intentas librarte de una terrible maldición. Para vivir esta historia puedes continuar con tu personaje de la campaña original o crear uno desde cero, pero en cualquiera de los casos comenzarás en nivel 18 de experiencia.

Este nivel es necesario para afrontar las dificultades que te esperan en esta expansión, con enemigos de niveles altísimos que dominan poderes de los planos de luces y sombras. Por suerte, cuentas con seis nuevas razas, incluidos los cuatro tipos de elementales genasíes y los elfos salvajes, nuevas clases de personaje y cinco clases de prestigio.

La expansión se redondea con niveles y conjuros épicos, y nuevos complementos para el editor de módulos, convirtiéndose en un imprescindible si ya posees el juego original. ■ **M.J.C.**

La referencia

Neverwinter Nights 2

- **«Neveriwnter Nights 2» es más largo** y tiene más misiones, pero «Mask of the Betrayer» tiene un argumento más absorbente.
- **El apartado gráfico es idéntico en ambos,** salvo ligeras mejoras visuales implementadas en «Mask of the Betrayer».
- **El multijugador de «Neverwinter Nights 2»** tiene más sentido y coherencia.

▲ La historia continúa desde el punto final de «Neverwinter Nights 2», aunque da un salto espacial hasta el peligroso territorio de Rashemen.



▲ La aventura comienza en nivel 18 y puedes jugarla con un personaje nuevo o utilizar el que ya tuvieras y hacerle algunos "ajustillos".



▲ Una vez instalada la expansión, las subrazas elementales y las clases de prestigio están disponibles desde el principio de «Neverwinter Nights 2».

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Obsidian/Atari
- Distribuidor: Atari Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.atari.com/nwn2/motb/US/index.html* Información muy justita de la expansión

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 1 (continuación de la original)
- **Niveles épicos:** 30
- **Nuevas subrazas:** 6
- **Nuevas clases:** 7 (2 básicas y 5 de prestigio)
- **Editor:** Sí (mejorado)
- **Multijugador:** Sí

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 o Athlon a 2.4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 9800, GeForce 6600
- **Conexión:** 56 kbps

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA
- Su trama, menos amplia pero más interesante que la del original.
- La posibilidad de seguir jugando con tu personaje del original.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Su nivel de dificultad lo hace apto sólo para jugadores avanzados.
- Las cámaras siguen resultando incómodas.
- Algunas batallas resultan un tanto caóticas.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL
▶ INTENSO Y DIFERENTE. *Una gran continuación para «Neverwinter Nights 2».*



MODO MULTIJUGADOR



▶ NO TAN BUENO. *Divertido en grupo, pero todo está centrado en el protagonista.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

El rol online del futuro

Tabula Rasa

En los mundos de fantasía medieval, si un guerrero es más fuerte que tú basta con que te mantengas fuera del alcance de su espada. Pero en la ciencia ficción hay láseres y campos de fuerza. ¡Qué le vas a hacer!



▲ **En «Tabula Rasa» no hay hechizos, pero sí "Logos", unos signos de origen alienígena que proporcionan habilidades especiales cuando son trazados.**

No es extraño que Richard Garriott vincule su nombre al título de este juego, pues su fama como creador de «Ultima Online», -el primer gran juego del género- hace que difícilmente se le pueda pasar por alto. Más aún si tienes en cuenta que él mismo ha asegurado que buscaba apartarse de todo lo conocido para la idea original. Y, desde luego, «Tabula Rasa» es algo bastante nuevo.

EN LA COLONIA ALIENÍGENA

Con esa ambición este juego abandona las temáticas clásicas de los juegos de rol online para trasladarte al futuro convertido en un AFS, soldados elegidos para asegurar la supervivencia de la humanidad frente a los Bane.

Tras configurar los aspectos esenciales de tu personaje y seguir el tutorial, te trasladas al primer campo de entrenamiento. Allí recibes tus primeras misiones, encuentras a otros jugadores y te haces con los controles principales. ¡Empiezan los cambios!

La interfaz, extraña al principio, te permite combinar a la perfección las características típicas

La referencia



Star Wars Galaxies

- **Ambos tienen una ambientación futurista,** pero «Tabula Rasa» está mucho más orientado a la acción online que a la exploración.
- **El sistema de fabricación** de objetos está mucho más desarrollado en «Galaxies».
- **El sistema de clases de ambos** se basa en un árbol de evolución, pero en «Tabula Rasa» puedes clonar a tu personaje antes de elegir.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Rol Online
- Idioma: Inglés (manual en castellano)
- Estudio/Compañía: Destination Games
- Distribuidor: NC Soft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,99 €
- Web: **www.rgtr.com** Página oficial con noticias, clasificación de clanes, guías, pantallas...

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** Acción y Rol Online
- **Ambientación:** Futurista - Ciencia Ficción
- **Niveles de especialización:** 4
- **Clases:** 8
- **Grandes zonas:** 4 (en 2 planetas)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Pentium 4 1.8 GHz
- **RAM:** 768 MB
- **Tarjeta 3D:** Nvidia GeForce FX 5700LE 128MB
- **Conexión:** Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium IV - 2,5GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon 9600 ó GeForce 3 FX 5700 128MB compatible DirectX9
- **Conexión:** Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium IV - 3.5GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB libres
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon x1800 ó GeForce 7800 Compatible DirectX9
- **Conexión:** Banda Ancha



▲ Eres uno de los pocos elegidos para salvar a la humanidad de la amenaza alienígena. Explora inmensos escenarios y descubre el poder de los Logos antes de enfrentarte en la batalla final contra los Bane. La humana es la especie en extinción.



▲ La IA de los enemigos está muy desarrollada. ¡No los pierdas de vista!



▲ Clona tu personaje y explora todas las posibilidades de cada profesión.



▲ Las misiones cooperativas o individuales varían en función de tus actos, pero no olvides que el mundo está en guerra y, antes de salir, debes ir preparado para lo que te puedas encontrar.



▲ El mapa brújula es una guía muy útil para localizar tus objetivos. El universo es muy grande como para ir a ciegas.

de los juegos de rol con las de cualquier juego de acción en tercera persona. Un acierto, porque «Tabula Rasa» es un juego intensísimo, uno de los pocos en los que realmente sientes que estás en peligro constante. ¡Hay menos rol y muchísima más acción!

SIN MIEDO A EQUIVOCARTE

También el sistema de clases es inédito. Aquí todos los jugadores empiezan como soldados rasos que mejoran sus atributos, -mente, cuerpo y espíritu- al subir de nivel. Cambiando sus atributos, poco a poco se irán especializando en un árbol de profesiones que abre nuevas ramas y habilidades cada ciertos niveles. Básicamente, este sistema hace honor al título del juego -«Tabula Rasa» significa que nada está escrito- de modo que tus acciones y preferencias determinan en qué personaje te vas convirtiendo a cada paso.

Este árbol se completa con un sistema de logos que debes encontrar para desbloquear nuevas habilidades. Equi- ▶▶

Disfruta de una combinación perfecta de rol y acción en un universo de juego peligroso y muy original

EL PODER DE LOS LOGOS



DISEÑADO COMO UN LENGUAJE DE SIGNOS, los Logos son una forma más que original de introducir algo similar a la magia de los juegos de rol online de fantasía en un mundo donde ésta no tiene cabida. Así, dominar este lenguaje, legado de los Eloh, te da un poder extraordinario permitiéndote activar habilidades especiales, desbloquear lugares ocultos y conocer algo más de la historia del juego. Su búsqueda da un aliciente más a la exploración y encontrarlos es, en muchos casos, obligatorio para continuar la historia.





▲ En «Tabula Rasa» no falta argumento ni tampoco atractivos elementos de exploración, pero lo que encontrarás a todas horas y en todas partes será acción, y además de la buena.



▲ Un estupendo diseño de enemigos unido a la gran variedad de sus características te proporcionará un montón de combates siempre interesantes y repletos de posibilidades.



▲ Un soldado debe dominar uno o más símbolos Logos para poder usar sus habilidades. Podrá adquirir nuevos Logos en las terminales que se encuentran en algunos lugares remotos de Foreas y también en otros mundos.

La posibilidad de clonar a tu personaje te invita a experimentar caminos completamente diferentes

▸▸ vocarse a la hora de elegir una especialización no es problema. Justo antes de tomar una decisión esencial puedes clonar tu personaje de modo que, si al final no encuentras lo que esperabas, podrás recuperarlo y empezar a explorar otra vía diferente.

COMPARTE TU CAUSA

Las misiones, muy variadas y con un argumento absorbente, son claves para conseguir experiencia y subir niveles. Pero no imagines objetivos aislados, al contrario, todo está relacionado. En tu búsqueda de un objetivo siempre tropiezas con enemigos dispuestos a eliminarte y a los que seguramente varios jugadores desconocidos están también disparando pues vuestra lucha es la misma. Esta sensación se ve reforzada por una ambientación coherente que evoca la ciencia ficción más clásica, convenciéndote de estar viviendo en otro espacio tiempo.

A falta de completar su rodaje, «Tabula Rasa» debe corregir algunos errores que lo hacen algo caótico, pero desde luego es innovador, funciona y divierte. Tal vez marque el camino del rol online, pero la apuesta es tuya. ■ I.R.L.

Alternativas

• **World of Warcraft The Burning Crusade**
Rol de magia y espada, masivo de verdad y siempre en renovación.
▶ Más inf. MM 122 ▶ Nota: 94

• **City of Heroes**
También se distancia de la ambientación medieval y concede más importancia a la acción.
▶ Más inf. MM 122 ▶ Nota: 87

¿INDECISO? MULTIPLÍCATE





LAS PROFESIONES en «Tabula Rasa» siguen un esquema en árbol con cuatro niveles de especialización (TIERS). En la raíz todos somos reclutas. En la segunda rama (nivel 5) podemos elegir soldados o especialistas. En la tercera (nivel 15), los soldados comando o explorador, y los especialistas, biotécnico o zapador, para terminar con nivel 30 en las ocho profesiones élite.

LA CLONACIÓN de personajes, mal vista por algunos jugadores, permite que justo antes de elegir qué rama vas a coger puedas duplicar tu personaje de forma que puedas explorar varias vías. Así, tu comando de nivel 29 recibe un punto de clonación que puede usar justo antes de hacerse granadero para tener un personaje de nivel 29 idéntico que puede hacerse guardián. ¡Casi nada!

Nuestra Opinión

UNA REVOLUCIÓN. ***Si entras descubrirás que es otro mundo, único entre los demás. Futurista e innovador, «Tabula Rasa» es el juego de rol online más inmersivo del momento, muy abierto y con más acción que el resto.***

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación futurista e inmersiva, y la dinámica de las misiones.
- Combina rol y acción.
- Puedes clonar tu personaje.

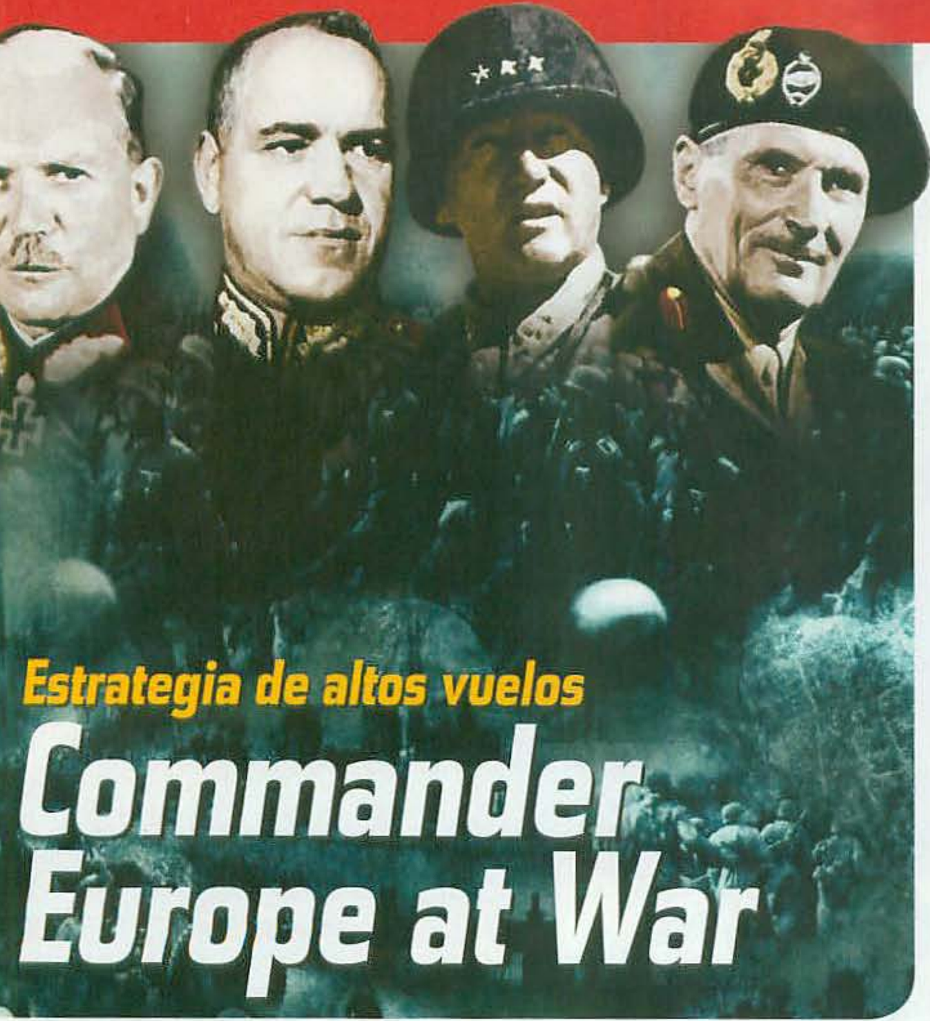
LO QUE NO NOS GUSTA

- Que no esté traducido al castellano.
- Introduce cambios casi a diario.
- Le falta contenido, aunque se irá añadiendo en el futuro.

MODO ONLINE

▸ UN ARRANQUE FRENÉTICO. ***Aunque divertido, por ahora es sobre todo interesante y está destinado a convertirse en uno de los grandes del rol online.***





Estrategia de altos vuelos

Commander Europe at War

Cuando la diplomacia no basta, hay que mandar callar a algún mandatario borde, dar un golpe en la mesa... o pasar a la acción. ¡Alemania invade Europa y tú país te necesita!

En el mundo del PC siempre ha existido una línea de juegos de estrategia, llamémosla "hardcore", diseñados para satisfacer las expectativas de los aficionados más puristas, que se caracterizan por su similitud con los complicados juegos de mesa de guerra. «Commander» es un título que pertenece a esa estirpe y que, además, la representa con mucha dignidad.

Aquí tienes que elegir una de las potencias protagonistas de la Segunda Guerra Mundial y concentrarte en ganar la guerra controlando el movimiento de las tropas, los recursos, la fabricación de armas y el reclutamiento de soldados.

EL TURNO DE LA VICTORIA

El juego se desarrolla por turnos, en un mapa dividido en los clásicos hexágonos de los juegos de mesa. Los tres cuerpos del ejército están presentes, permitiéndote hacer ataques combinados por aire y tierra, desembarcos, etc. Por supuesto, en el desarrollo de los combates tendrán mucha influencia factores como el terreno, la moral de las tropas, el entrenamiento de los ejércitos, etc. con lo que tendrás que ocuparte de un buen número de parámetros si quieres alzarte con la victoria.

«Commander» también te permite jugar una campaña con toda la guerra o empezarla en diversos escenarios clave, como el Día D o la Operación Barbarroja.

Y aunque el apartado gráfico y sonoro no son para tirar cohetes, es un juego que plantea una manera de vivir la estrategia profunda y distinta, dirigida a los viejos lobos de mar del género. ■ **L.E.C.**



La referencia

Hearts of Iron 2: Doomsday

- **El sistema y la mecánica** de juego son muy parecidos en ambos títulos.
- **«Commander»** no alcanza la profundidad de «Doomsday», que ofrece muchas más opciones y posibilidades.
- **«Doomsday» prolonga** la época histórica (los previos y el desarrollo de la Segunda Guerra Mundial) hasta los primeros años de la Guerra Fría.



▲ Dirige el avance de tus tropas en los momentos más difíciles de la Segunda Guerra Mundial, y hazte con la victoria en el viejo continente.

▲ Tendrás que ir fabricando nuevas armas y reclutando hombres durante el transcurso de la guerra, para lograr el ejército más completo.



▲ ¿Atacará Francia a España para asegurarse suministros? La lógica dice que no, pero con los franceses... ¡nunca se sabe!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- **Género:** Estrategia **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Slitherine Software/ Matrix Games
- **Distribuidor:** Friendware **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 36,95 €
- **Web:** *www.slitherine.com* No hay gran cosa. Información y lista de reviews en los medios.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Campaña.
- **Comandantes:** Más de 50.
- **Avances:** Más de 80.
- **Tipos de unidades:** Tierra, mar, aire y convoyes.
- **Editor:** No.
- **Multijugador:** Sí.

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4, 1,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 300 MB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB DirectX
- **Conexión:** ADSL



Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Es un juego muy de la vieja escuela.
- Es accesible y profundo al mismo tiempo.
- Puedes empezar en momentos avanzados de la guerra.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El apartado gráfico deja bastante que desear.
- No hay demasiadas opciones políticas.
- Sonido muy simple.
- Sólo para los muy puristas del género.



GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL



▶ CLÁSICOS. *Un juego de estrategia puro y duro, para los más puristas del género.*



MODO MULTIJUGADOR

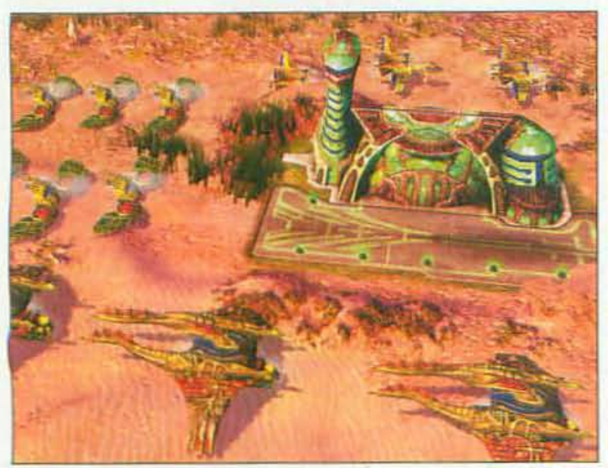


▶ GUERRAS TREPIDANTES. *Batallar con los amigos puede ser muy divertido.*

El clásico cambia de rumbo

Empire Earth III

¿Te crees un general porque has ganado unas cuantas batallas? Prueba a coger un puñado de aldeanos equipados con lanzas y conviértelos en un imperio capaz de poner de rodillas al mundo entero.



▲ A la hora de jugar puedes optar entre tres facciones diferentes, cada una con sus propias unidades, edificios y habilidades especiales.

Vuelve a nuestros PCs una serie emblemática de la estrategia y lo hace con un cambio de timón tan drástico que a muchos de sus seguidores os costará reconocerla. ¿Piensas que exageramos? Sigue, sigue leyendo y descubre la nueva generación de «Empire Earth».

NOVEDADES A MONTONES

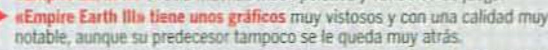
El objetivo del juego, como no podría ser de otra manera, es conquistar el mundo y para conseguirlo tienes que ponerte al frente de una civilización, construyendo edificios y recolectando recursos con los que crear suficientes unidades militares como para aniquilar a tus enemigos. A partir de ahí las novedades con respecto a las anteriores entregas son enormes. Donde antes había montones de recursos diferentes, ahora sólo hay dos: riqueza y materias primas. Donde antes había una enorme lista de épocas históricas, ahora sólo tienes cinco periodos, desde la antigüedad hasta el futuro. Y lo más importante, donde antes había muchísimas naciones con pequeñas diferencias entre ellas,



La referencia

Empire Earth II

- **Los dos te enfrentan al mismo desafío,** ¡conquistar el mundo!, llevando a tu imperio desde la prehistoria hasta el futuro.
- **«Empire Earth II»** ofrecía muchas más opciones y variables de juego.
- **«Empire Earth III» tiene unos gráficos** muy vistosos y con una calidad muy notable, aunque su predecesor tampoco se le queda muy atrás.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Mad Doc Software/Sierra
- Distribuidor: Vivendi Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.empireearth.com Una buena presentación, con abundante información sobre el juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 1 (Dominación)
- **Escenarios indioviduales:** Sí
- **Facciones principales:** 3
- **Épocas:** 5 (Antigua, Medieval, Colonial, Moderna y Futura)
- **Multijugador:** Sí (2-8 jugadores)
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN

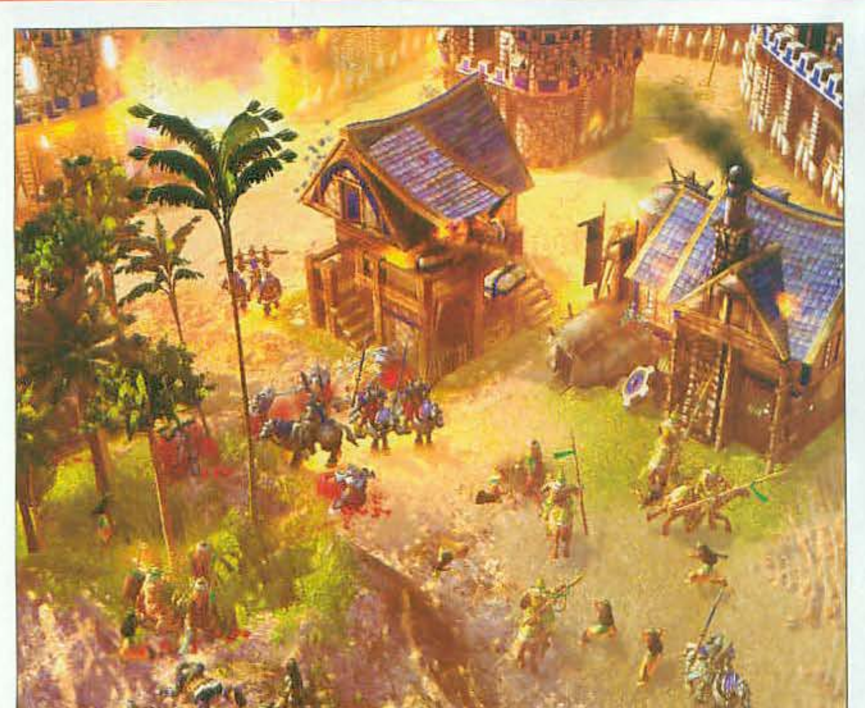
- **CPU:** Athlon 64 X2 Dual Core 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,7 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Ponte al frente de una nación y dirige a sus ejércitos hasta conseguir el dominio mundial absoluto. Investigación, recursos, diplomacia... todos los elementos clásicos del género están aquí.



▲ Hay abundantes efectos climáticos de todo tipo y todos tienen efecto en la jugabilidad.



▲ Todas las facciones tienen un amplio catálogo de unidades de aire, mar y tierra.



▲ En el modo de Dominación Global juegas desde un detallado mapa, pero para las batallas individuales tienes que recurrir a los tradicionales escenarios en tiempo real.



▲ El juego te lleva a lo largo de cinco épocas históricas diferentes, desde la antigüedad hasta un futuro lejano repleto de cyborgs, robots y *mutantes*.

Conviértete en un general de leyenda, construye el ejército más poderoso y dirígelo hasta poner el mundo a tus pies

ahora puedes elegir entre tres facciones totalmente distintas: las naciones del Oeste (con unidades poderosas, pero caras), las del Oriente Medio (con unidades veloces y estructuras móviles) y las del Lejano Oriente (con unidades débiles, pero baratas).

El otro gran aspecto en el que el juego ha dado un golpe de timón ha sido el visual, con unidades y edificios grandes y muy detallados, con un acabado muy colorista, casi de dibujos animados, que contrasta con el tono serio de las anteriores entregas.

La combinación de todas estas novedades da como resultado un juego mucho más accesible y directo que sus antecesores, en el que lo que prima es la jugabilidad y la diversión por encima de todo. Y aunque esto probablemente no entusiasmará a los seguidores más acérrimos de la serie, lo cierto es que se trata de una buena noticia para los jugadores menos veteranos, que busquen un juego con el que introducirse sin problemas en el género de la estrategia en tiempo real.

JUEGO PARA RATO

Por lo que respecta a su contenido «Empire Earth III» incluye un novedoso sistema de campaña global mediante el que diriges los progresos de tu nación desde un mapa global dividido en numerosas regiones. En él, a través de un sistema de juego por turnos, puedes encargarte de los aspectos diplomáticos y científicos de tu imperio, así como de crear ejércitos y enviarlos por la superficie del mundo. Luego, cuando estalla un conflicto, éste se resuelve mediante un escenario tradicional en tiempo real.

Añádele a esto una larga lista de escenarios individuales y un completo modo multijugador y el resultado es un juego que te puede tener ocupado durante mucho, mucho tiempo y que no deberías perderte si estás buscando un juego de estrategia directo y sin complicaciones. ■ J.P.V.

Alternativas

- **Rise of Legends**
  Un gran juego de estrategia en el que también eliges entre tres facciones muy diferenciadas.
  ▶ Más inf. MM 137 ▶ Nota: 95
- **Civilization IV**
  Si lo tuyo es crear un imperio, no te pierdas la referencia en juegos de estrategia por turnos.
  ▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

ESTRATEGIA PARA TODOS. *Elige una nación, construye un ejército y ¡a la batalla! Así de sencillo. Puede que si eres un veterano en el género eches de menos algo más de variedad, pero como iniciación es estupendo.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El sistema de juego es muy directo y accesible, para que puedas disfrutar sin complicaciones.
- Las tres facciones son totalmente diferentes entre sí.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Comparado con anteriores entregas se queda algo corto de opciones.
- Tiene fallos en algunas animaciones.

MODO INDIVIDUAL

▶ **CONQUISTA EL MUNDO.** *La campaña de dominación global es un gran acierto, pero la excesiva sencillez del juego puede acortar su vida útil.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **¡A LA BATALLA!** *La competición online es muy entretenida, pero se echa de menos la posibilidad de luchar en el modo de dominación global.*

Haz tuya la victoria

Football Manager 2008

Cuando van tres domingos que golean a tu equipo, las gradas abuchean al entrenador sin contemplaciones, ¡y no digamos ya la prensa! Ponte en su pellejo, ¿serías tú capaz de ganar un partido desde el banquillo?



▲ **Sé agresivo con los fichajes y fíjate en que los contratos de las jóvenes estrellas como Bojan todavía no están blindados.**

La serie «Football Manager» es la decana del género, nació allá por 1992, que como récord no está mal. Hasta 2003 era conocida como «Championship Manager» y luego fue rebautizada. Pero todos estos años ha sido la preferida de esos aficionados que buscan el máximo rigor, renunciando a la espectacularidad. Ahora esta entrega llega con novedades que no pasarán desapercibidas para sus incondicionales.

FÚTBOL MUNDIAL

¿Tienes claro cuál será tu equipo? Has de elegir un club –entre los de la LFP, de 1ª a 2ªB– y una selección nacional, para designar tres ligas a simular, de las 50 que el juego recrea. Luego, en cualquier momento podrás navegar entre una u otra liga y las competiciones europeas. Pero echa mano de la calculadora porque, como puedes tener varios perfiles, calcula la tremenda amplitud que ofrece el juego.

MÍSTER, MÁS QUE DIRECTIVO

Una de las cosas que cambian en este «Football Manager 2008» es que centra, más que nunca en las



La referencia

Total Club Manager 07



- **«Total Club» abarca más segmentos económicos y sociales,** mientras «Football Manager» se centra en la faceta deportiva.
- **Ambos cuentan con licencia oficial** de la LFP, aunque «Football Manager 2008» tiene una base de datos más extensa.
- **«Total Club Manger 07»** permite simplificar mucho más la mecánica de juego.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

3+

- Género: Deportivo/Manager
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: SI Games/SEGA
- Distribuidor: SEGA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *fm08.footballmanager.net/es* De lo mejor en información y enlaces a comunidades

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Áreas de gestión:** Táctica, entrenamiento, fichajes, interacción con los jugadores, finanzas...
- **Ligas nacionales:** 1ª Div. 2ª y 2ªB
- **Ligas en total:** 50
- **Editor:** Sí, tácticas y datos.
- **Multijugador:** Sí, (en el mismo PC e IP directa o en Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo, Athlon 64 2800+
- **RAM:** 2 GB, 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600 256 MB, GeForce 7600 256 MB
- **Conexión:** Cable 3MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium a 1,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 750 MB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB compatible con DirectX 9
- **Conexión:** Modem 56kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium a 2 GHz, doble núcleo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB compatible con DirectX 9
- **Conexión:** Banda ancha (ADSL o cable)



▲ Un mánager creado por y para los que viven en primera persona las tácticas, los entrenamientos, el trato con los jugadores y el caldeado mercado de fichajes. Carece de espectáculo pero transmite fútbol de verdad.



▲ Un buen entrenador debe tener mano izquierda con los jugadores y sobre todo con la prensa.



▲ Puedes mandar ojeadores y estudiar a tu rival estudiando su juego en el último partido.



▲ Durante el partido puedes hacer cambios en tiempo real, pero atento que no por jugar con muchos delanteros vas a meter más goles. ¡Esto es fútbol real!



▲ La fidelidad de la base de datos es tal que si entrenas en la liga americana ficharás con el sistema de draft. Ah, ¡y podrás enmendarle la plana a Beckham!

Siéntate en el banquillo de tu equipo y, si estás dispuesto a ver el fútbol con otros ojos, podrás influir en la victoria

funciones del director deportivo. Las finanzas están a un nivel casi testimonial. Así puedes concentrarte en las tácticas, entrenamientos, ojeadores, traspasos, los ugadores y la prensa. Si eres nuevo en la serie te adaptarás pronto a los menús gracias el nuevo asistente interactivo, sin olvidar que tienes un fenomenal manual.

El sistema de juego se basa en un día a día. Vamos, en turnos diarios en los que podrás realizar todas las funciones de tu cargo.

DEL VESTUARIO AL BANQUILLO

Como ya puedes imaginar el editor táctico es la piedra filosofal de «Football Manager 2008» para trasladar tu visión del fútbol al rectángulo de juego. Hay más de 30 posicionamientos como base para luego colocar a cada jugador y orientar sus carreras. Las instrucciones al equipo contemplan la mentalidad, iniciativa, pases, ritmo, líneas, presión, marcajes, jugadas a balón parado y agresividad. Puedes darles órdenes sobre cómo desmarcarse, tirar de lejos, correr. Y ya en los entrenamientos hay un montón de opciones tácticas que podrás llevar al cesped del próximo partido.

Antes de saltar al terreno de juego o en el descanso, no hay nada como darle una charla a tus muchachos para que... ¡salgan a por todas! El partido, no creas, ofrece más realismo del que parece a simple vista, porque recrea un fútbol auténtico en la construcción de las jugadas, los pases, desmarques, coberturas, individualidades, etc.

De todos modos a muchos les va a resultar difícil apreciar el realismo de «Football Manager 2008» cuando los partidos se limitan a mostrar puntitos que se pasan un balón. Pero es innegable que el juego transmite balompié. Desde que el principio, te das cuenta de que es un mánager serio, esquemático en gráficos, pero con un desarrollo absorbente, si consigues no echar de menos el espectáculo. ■ **A.T.I.**

Alternativas

• FIFA Manager 2008
En la misma línea pero muchísimo más completo en todos los apartados, incluyendo el gráfico.
▶ Aún no comentado

• Pro Evolution Soccer 08
Para jugar el mejor fútbol virtual pero sin olvidar un notable apartado táctico.
▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

ERES EL ENTRENADOR. *Es un mánager para estudiosos del fútbol por su profundidad estratégica en las tácticas, entrenamientos y fichajes. También es una enciclopedia del fútbol mundial con sus 50 ligas recreadas al detalle.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA
- Puedes entrenar a varios equipos de todo el mundo.
- Realismo en la elección de planteamientos tácticos y en los partidos.
- La base de datos es colosal.

LO QUE NO NOS GUSTA
- No dispone de ajuste de dificultad, es sólo para expertos.
- Modo multijugador muy limitado.

MODO INDIVIDUAL
▶ **CUMPLIR LOS OBJETIVOS** *para que no te cesen dependerá de tu profesionalidad para sacar lo máximo en lo táctico y los entrenamientos.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **COMPARA TÁCTICAS** *con otros adeptos al 4-4-2 lanzando un servidor dedicado o conectando con otros que descubras en las páginas de la comunidad.*



¡Esta niña no aprende!

F.E.A.R. Perseus Mandate

Vamos a ver, ibas en un helicóptero, tuviste un accidente, la ciudad estaba en llamas... ¿Cómo? ¡Ah!, que tú no eres el mismo que liquidó a Paxton Fettel y que tenía por madre a una niña maldita. ¿El proyecto Perseus? Pues no nos suena...

La referencia

F.E.A.R.

- **El guión de «F.E.A.R.»** estaba bastante más cuidado y era mucho más apasionante.
- **La calidad gráfica** es muy buena en ambos, aunque «Perseus Mandate» acusa el paso del tiempo, en algunos momentos.
- **El diseño de la acción** es similar en ambos, aunque en «Perseus Mandate» se echan de menos detalle de calidad del original.

Quizá pensar que «Perseus Mandate» había generado demasiadas expectativas es algo exagerado. Al fin y al cabo, cuando se anunció, no dejaba de ser una nueva expansión para el genial «F.E.A.R.», con la ventaja de ser autojugable –o sea, que no necesitas tener el original–. Es decir, íbamos a tener más de lo mismo, lo que, afortunadamente, en el caso de «F.E.A.R.» no es decir poco, precisamente. Y aunque «Perseus Mandate» no deja de cumplir su cometido, pues hombre, algo más de novedades, algún susto más y ver a Alma en más ocasiones de las que sale habría estado muy bien.

MÁS Y MENOS

Tanto en «F.E.A.R.» como en «Extraction Point» la historia de Alma, Paxton Fettel y la tuya propia tenían una continuidad y una cercanía en las relaciones "familiares" que no sólo daban forma a un guión que ponía los pelos de punta, sino que era la justificación necesaria para muchos de los momentos cumbre del juego y su expansión. Terror, acción de la buena a mansalva, sustos por doquier y una sensación de inquietud constante. Es, en resumen, la *esencia* de «F.E.A.R.». Esencia que sigue presente en «Perseus Mandate», para

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

@*! 18+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Timegate/Monolith/Sierra
- **Distribuidor:** Vivendi **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzam.:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** www.whatisfear.com Pocas novedades en contenidos, sobre lo visto para el juego original

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Intervalos (episodios):** 7
- **Numero de fases:** 15
- **Número de armas:** 14
- **Misiones de bonificación:** 3 (disponibles al finalizar el juego)
- **Multijugador:** Sí («FEAR Combat»)
- **Mapas multijugador:** 10

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Extreme 6800
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1.7 GHz o equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 4 Ti /Radeon 9000 64 MB
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o similar
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 6 o similar, 256 MB
- **Conexión:** ADSL





▲ ¡Alma ha vuelto! Aunque, eso sí, es muy cara de ver en «Perseus Mandate», cuya historia llena de acción y fenómenos paranormales se desarrolla con un guión paralelo al juego original y la primera expansión.



▲ El sello «F.E.A.R.» sigue estando presente, pero algo más de novedad habría estado muy bien.



▲ Aunque es muy puntual, la acción más original se desarrolla al manejar una torreta por control remoto.



▲ ¿Te acuerdas de ellos? ¡Sí! Esos malditos espíritus/mutantes que se vuelven invisibles y se camuflan en las sombras siguen haciendo de las suyas.



▲ ¡Aparta, bicho! Los espíritus que surgen del suelo son la gran novedad en «Perseus Mandate». Pero, ya sabes, no hay fantasma que se resista a un buen disparo.

Vuelve el universo de acción y terror de «F.E.A.R.», en una historia paralela al guión y la acción del juego original

regocijo de los aficionados al genial juego de Monolith... pero menos. A ver, que nos aclaramos. La acción sigue siendo intensa. Alma sigue saliendo. Sigue habiendo sustos y buena ambientación. Pero es que todo es demasiado parecido y repetitivo. Y es que el guión está muy cogido por los pelos, lo que le quita buena parte de atractivo al conjunto pese a su calidad global.

EL PROYECTO PERSEUS

El guión de «Perseus Mandate» no continúa la historia de «Extraction Point» -hombre, teniendo en cuenta cómo acababa, tampoco es raro-, sino que se centra en un guión que se desarrolla de forma paralela a los acontecimientos de «F.E.A.R.» y de «Extraction Point». Vamos, que ni el protagonista es el mismo, ni sus objetivos y motivaciones tienen nada que ver. Si eso abriera nuevas posibilidades en el conjunto hubiera sido genial, pero «Perseus Mandate» intenta ser "extrañamente" coherente.

Así, vas a reconocer y recorrer algunos escenarios que ya aparecían en las entregas anteriores. Vas a combatir junto a nuevos personajes secundarios, te vas a encontrar nuevamente con Paxton Fettel -que aún no sabemos si está muerto, o no, por esa temporalidad extraña del guión-, y vas a ver a Alma un par de veces haciendo de las suyas. Pero seguro que, como nos ha pasado a nosotros, no vas a poder evitar la sensación de que todo está metido con calzador y algo forzado.

SIGUE SIENDO «F.E.A.R.»

No nos entiendas mal. «Perseus Mandate» mola. Es una buena expansión, con momentos de muy mal rollo, acción intensísima y algunos sustos. Lo que pasa es que tienes la sensación de haber visto ya todo lo que sale, pese a los nuevos enemigos y escenarios. Eso sí, su espíritu sigue siendo el de «F.E.A.R.», lo que es su gran ventaja para todos los aficionados a la serie. Y, chico, «F.E.A.R.» es mucho «F.E.A.R.». ■ F.D.L.

Alternativas

• Clive Barker's Jericho
Si lo que te va es la sangre y el gore, aquí chorrea por litros. Y la acción es de la buena.
▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 95

• Call of Duty 4
Acción de lo más realista, en un ambiente bélico actual y con unos gráficos alucinantes de verdad.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

ALMA YA NO ASUSTA TANTO. Vuelve al universo de «F.E.A.R.», sigue pegándote sustos y descubre nuevas armas y enemigos. Eso sí, el guión mantiene el espíritu del original pero es algo forzado y con pocas novedades.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La ambientación «F.E.A.R.» ya no impresiona tanto, pero todavía tiene sus buenos momentos.
- Gráficamente mantiene bien el tipo.
- Gana enteros a partir de la mitad.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Las apariciones forzadísimas de Alma.
- Poca profundidad de guión y una acción demasiado repetitiva.

MODO INDIVIDUAL
▶ ¡MÁS SUSTOS, HOMBRE! Buena ambientación, algún susto, y una acción repetitiva con un guión algo flojo. Para incondicionales de «F.E.A.R.».



MODO MULTIJUGADOR



▶ MÁS ACCIÓN Y MÁS TIROS. El multijugador es el que era en «F.E.A.R. Combat». O sea, igualito, igualito. Muy bueno, pero con pocas novedades.

¡Te han hecho alcalde!

SimCity Societies

¡Es la cuarta vez que abren una zanja en tu calle! Ahora dicen que quieren hacerla peatonal y nadie se ha molestado ni en preguntarte. Si te dejasen a ti, se iban a enterar de cómo hay que hacer las cosas...



▲ **El juego tiene un sistema de logros, consistente en una serie de desafíos con los que puedes conseguir, como recompensa, nuevos edificios.**

La serie «SimCity» se remonta a finales de los 80, manteniéndose desde entonces con la misma idea, sin grandes cambios. Pero es en esta última entrega cuando Maxis, sus creadores originales, pasan el testigo a otra compañía. Y parece que en Tilted Mill tienen su propia filosofía de lo que es crear una ciudad, porque «Societies» es el juego más asequible y sencillo de la serie.

En «SimCity Societies» eres el alcalde de una incipiente urbe y debes hacer que prospere, creando las infraestructuras y levantando edificios que atraigan a los habitantes. Según lo que construyas, –más de 350 edificios distintos– la ciudad evoluciona de muy diferentes formas.

LA FANTASÍA AL PODER

Puedes crear una ciudad industrial, capitalista, romántica, divertida, ciberpunk, autoritaria, o una mezcla de todas... Cada edificio produce o requiere uno o varios recursos sociales: productividad, creatividad, espiritualidad, conocimiento... Según la cantidad que haya de uno u otro, entre los habitantes habrá más artistas,



La referencia

SimCity 4

- **«SimCity Societies»** incorpora personajes y edificios de fantasía, mientras que «Sim City 4» es una recreación más realista.
- **«SimCity Societies» es más sencillo** de jugar que *«Sim City 4»*, porque hay menos estadísticas y parámetros que controlar.
- **«Sim City 4»** tiene muchas más variantes y profundidad estratégica.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos, no hay voces)
- *Estudio/Compañía: Tilted Mill/EA*
- Distribuidor: EA España Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *simcitysocieties.ea.com* En castellano, con información, vídeos, mods... De visita obligada.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 3
- **Edificios:** Más de 350
- **Tipos de ciudades:** 9 estilos
- **Editor:** Sí, permite modificar las características de los edificios
- **Mods:** Varios en web oficial
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz / Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB / 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX 512 MB, Radeon HD 2900 XT 512 MB
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,7 GHz (2,4 GHz en Vista) o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB (1 GB en Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 2,1 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

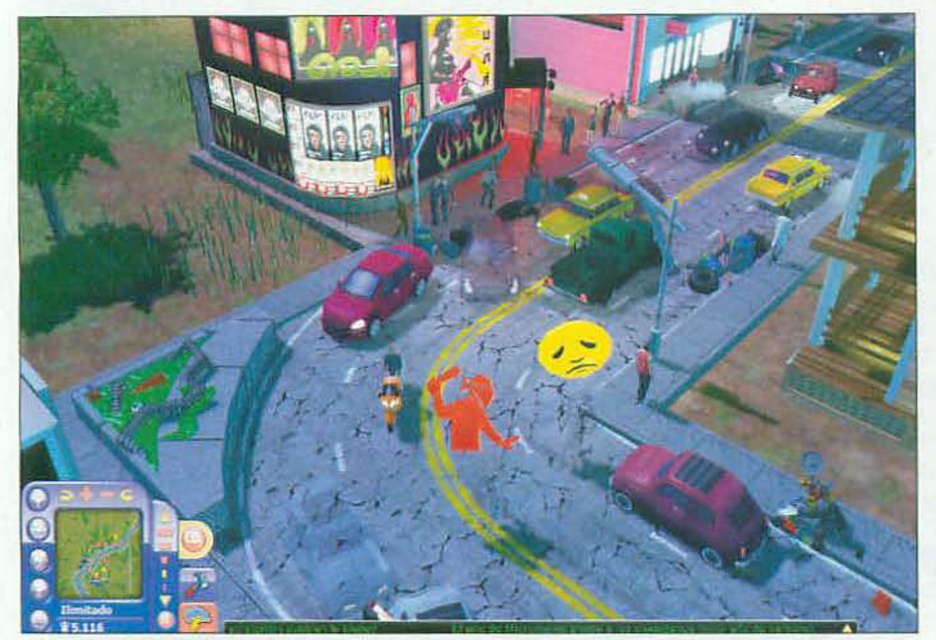
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz, doble núcleo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0c 256 MB
- **Conexión:** No requiere, *salvo para* descargar los mods disponibles.



▲ Levanta, ladrillo a ladrillo, tus propias ciudades imaginarias. Existen más de 350 edificios y nueve tipos de ciudades, cada una con su propio estilo arquitectónico, tipos de Sims y distintos retos a superar.



▲ La ambientación con los ciclos del día a la noche está bien recreada.



▲ La vida en la ciudad depende de los edificios que coloques y los recursos sociales. Si pones una fábrica de coches y poca policía, los atascos están asegurados. Además puedes activar efectos especiales, como las redadas.



▲ En cada edificio se realizan actividades únicas, que merece la pena descubrir.



▲ De vez en cuando te enfrentarás a desastres naturales, como terremotos o tormentas, con mucho efecto pero poca espectacularidad.

Construye la ciudad en la que te gustaría vivir o, simplemente, haz tus experimentos sociales con los Sims

monjes, turistas, magnates, etc. Tú decides, pero has de tener en cuenta que la proporción influye en la felicidad de los Sims. De hecho, no hay consejeros que te digan si tu ciudad va bien o mal, sino que tienes que preguntárselo a sus ciudadanos. Ellos te dicen lo que necesitan.

¿LA CIUDAD ES PARA TI?

En «Sim City Societies» se han reducido las estadísticas al mínimo, y con ello las variantes estratégicas y la dificultad. Los edificios no tienen que estar conectados entre sí para recibir electricidad y desde el principio, si quieres, puedes jugar con dinero infinito y todos los edificios desbloqueados. Todas las partidas te sitúan frente a un mapa en blanco y tú decides tus objetivos. El problema es que, al simplificar tanto el juego y sin un objetivo concreto que superar, al poco tiempo el interés del juego puede decaer.

Por otra parte, en cuanto a los gráficos, si bien los habitantes resultan artificiales, el diseño de las ciudades destaca por su aspecto repleto de detalles curiosos.

En resumen, lo que tenemos en «SimCity Societies» es un juego pensado para disfrutar creando. Así pretende atraer a todo tipo de jugadores aunque no estén interesados en la estrategia. Pero los veteranos de la serie y los amantes del género tal vez lo encuentren algo limitado y hasta simple. Y es que es muy difícil contentar a todo el mundo. ■ J.A.P.

Alternativas

• Civ City Roma
En lugar de una ciudad moderna, aquí levantas la antigua Roma con todos sus monumentos.
▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 85

• City Life
También aquí te ocupas de una ciudad moderna, atendiendo al equilibrio entre sus ciudadanos.
▶ Más inf. MM 138 ▶ Nota: 77

Nuestra Opinión

ESTÁ EN TU IMAGINACIÓN. *Imagina un «Sim City» más sencillo y asequible, pensado para que te diviertas construyendo y no gestionando. No tiene objetivos predefinidos, así que puedes hacer lo que quieras.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Es fácil de jugar y entender.
- Puedes crear ciudades de fantasía.
- El diseño de los edificios y el ciclo día/noche están muy cuidados.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Poca chicha estratégica.
- Le faltan escenarios ya creados.
- Las animaciones de los habitantes de las ciudades son muy simples.

MODO INDIVIDUAL

▶ **CIUDAD EN DESARROLLO.** *Su sencillez atraerá a los jugadores ocasionales pero para los veteranos de la saga no plantea grandes desafíos.*



¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



PACK HEROES OF MIGHT & MAGIC COMPLETE
Edición histórica
Los cinco juegos de la serie, todas sus expansiones, merchandising y contenido extra en una edición irrepetible, por 79,95 €.



COMPANY OF HEROES GOLD
Juego y expansión
El estupendo juego de estrategia en tiempo real de Relic y THQ te acerca su vibrante visión de la 2ª Guerra Mundial, junto a su expansión «Opposing Fronts», aún toda una novedad en el mercado, por el precio de 44,95 euros.



TZAR ANTHOLOGY
El todo Tzar
Todo el contenido desarrollado para el título de estrategia de FX Interactive –cinco espectaculares campañas que van de lo histórico a lo fantástico– comprimido en una sola edición al genial precio de 9,95 euros.



SUPREME COMMANDER GOLD
Estrategia gigantesca
Los espectaculares combates entre robots de tamaño colosal empequeñecen su precio para hacerse más alcanzables: el juego original junto a su expansión «Forged Alliance» volverán a combatir pero a otro precio: 39,95 euros.

Age of Empire III Gold Edition

JUEGO DEL MES Micromanía

La conquista de América

ANTES DECÍAMOS

Explorar el Nuevo Mundo, conquistar tierras desconocidas, competir contra otras siete civilizaciones... El sistema de juego de «Age of Empires III» es básicamente fiel al de anteriores entregas: recolectar recursos, construir edificios, producir unidades, desarrollar tecnologías... aunque introduce novedades, no numerosas pero que sí renuevan la jugabilidad y le dan un aire refrescante. Su motor gráfico le da un elevado realismo y con el sistema de bonos y la metrópoli, las partidas son rápidas y divertidas.



AHORA DECIMOS

Esta edición reúne el juego y su primera expansión «The Warchiefs», con la incorporación de los sioux, los iroqueses y los aztecas, y una nueva campaña que narra la guerra de Independencia Americana y la lucha contra los indios. El juego sigue siendo excelente y el contenido del pack, brillante.



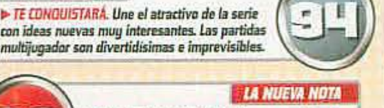
▲ Tres naciones más se unen a «Age of Empires III» con su primera expansión: los sioux, los iroqueses y los aztecas. Por tanto, el panorama cambia, pero sigue siendo emocionante.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 44,95 €
- Comentado: MM130 (Nov. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Ensemble/Microsoft
- Distrib.: Microsoft
- Nº de CDs: 4
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.ageofempires3.com



LA ANTIGUA NOTA 94
▶ TE CONQUISTARÁ. *Une el atractivo de la serie con ideas nuevas muy interesantes. Las partidas multijugador son divertidísimas e imprevisibles.*

LA NUEVA NOTA 96
▶ COMO EL PRIMER DÍA. *Su largo recorrido y la continuidad, con una segunda expansión recién aparecida, le hace tan actual como cuando salió.*



▲ «Age of Empires III» introduce las ciudades natales, donde podemos canjear nuestra experiencia ganada por interesantes bonos especiales.



▲ Las campañas del juego nos cuentan la historia de la familia Black y su emigración al continente americano a lo largo de varias generaciones.

El Matador

Contra la droga, una ración de plomo

ANTES DECÍAMOS

Víctor Corbet tiene que enfrentarse a los narcos y para ello, todo vale. Tiros, explosiones, destrozos... «El Matador» está ambientado en Centroamérica y tiene unos escenarios realistas, variados y de gran calidad gráfica. Pero son las armas, casi treinta en total, las que componen el elemento principal de la fiesta. En «El Matador» se impone dejar la táctica a un lado y por eso los amantes de la acción "en bruto" serán quienes disfruten al máximo del juego, que tiene una gran realización técnica pero resulta poco original y muy difícil...

AHORA DECIMOS

Ahí está el desafío. «El Matador» no engaña a nadie: se trata de una acción sencilla y visceral pero muy divertida y con una calidad técnica notable. Un conjunto sólo empañado por la elevada dificultad que tiene encarnar a este agente de la D.E.A. que no deja de cruzarse con enemigos demasiado numerosos y con una puntería casi inhumana. Si te gustan los retos difíciles y la acción sin complicaciones, aquí encontrarás una buena oportunidad de acceder a grandes dosis de ambas cosas a un precio que ahora es más que asequible.



▲ Tú, tu ametralladora, tu afición por apretar el gatillo y muchos enemigos por delante. ¿Qué más quieres?



▲ Los enemigos tienen muy buena puntería y, además, una notable habilidad para cubrirse ante tus disparos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM144 (Enero 2007)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: PRT/Cenega
- Distrib.: Planeta de Agostini
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.elmatador.net

LA ANTIGUA NOTA 75

▶ DISPARA SIN PARAR Su acción frenética te provocará taquicardias aunque sólo sea por su demencial nivel de dificultad. Llévate munición...

LA NUEVA NOTA 82

▶ NO TODOS PUEDEN SER "MATADOR". Su gran dificultad lo hace aconsejable sólo para los más hábiles y amantes de los retos duros.



▲ La sensación de velocidad es inaudita en las cámaras de capó y parachoques, con todas las partículas de barro y grava saltando por los aires. Además, exigen menos potencia gráfica.



▲ Los circuitos están llenos de vida con los helicópteros, trenes, vegetación... ¡hasta vacas!



▲ Tendrás que echarle arte al freno de mano para tomar las curvas derrapando.

Sega Rally

Rebaja a toda pastilla

ANTES DECÍAMOS

Contravolantes, freno de mano para las curvas cerradas, pisotones al acelerador y freno... pura conducción deportiva. El pilotaje de «Sega Rally» revisita el estilo arcade del original y presenta una sensación de velocidad extrema, con unos circuitos que se deforman en tiempo real –lástima que no ocurra lo mismo con los coches– y llenos de detalles. Los efectos de iluminación son fabulosos y la física de partículas es la mejor del género, un espectáculo redondeado por los formatos panorámicos en HD y el sonido 5.1. Es una pena que «Sega Rally» requiera una tarjeta gráfica muy potente, ya que su optimización es su único punto débil.

AHORA DECIMOS

¡Dos meses! Ese es el tiempo que ha pasado desde que «Sega Rally» ha sido comentado en esta revista como novedad absoluta y hasta que ha llegado su bajada de precio. Sega ha querido alegrar la navidad a los aficionados a la velocidad y, desde luego, a este precio lo ha conseguido sobradamente. Puede que tu ordenador no esté aún preparado para dar todo el espectáculo visual que «Sega Rally» es capaz de ofrecer, pero se trata de un excelente arcade de velocidad que da emoción, competición y acelerones como para divertir a cualquiera que se ponga a su volante.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM154 (Nov. 2007)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Sega
- Distrib.: Sega
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: rally.sega-europe.com/es

LA ANTIGUA NOTA 89

▶ SUBIDÓN DE ADRENALINA. Unos rivales con una IA endiablada y un modo multijugador de lo más competitivo, pero su optimización es mejorable.

LA NUEVA NOTA 94

▶ NO RECOMENDAMOS FRENAR. Déjate seducir por su nuevo precio y empieza a tragar barro y grava. Te lo vas a pasar de miedo al volante.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	9,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
Star Wars Starfighter	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Neverwinter Nights	9,99€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
BALANCE GAMES	
Heroes of Annihilated Empires	19,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Bipack FIFA 07+NBA Live 07	29,95€
Bipack FIFA 07+Tiger Woods 07	29,95€
Black & White 2	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 06	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims 2 Deluxe	59,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live 07	19,95€
Need for Speed Carbono	19,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Tiger Woods 06	9,95€
Total Club Manager 07	9,95€
FRIENDWARE	
Battle for Britain 2	29,95€
City of Heroes	9,95€
Dreamfall	19,95€
Guild Wars Nightfall	29,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Paradise	19,95€
Trainz 2006	29,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Cossacks Anthology	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Civitas	19,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
LUDIS GAMES	
Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€
MICROSOFT	
Age of Empires 3 Gold	44,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	29,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Camera Café	9,99€
Earth 2160	9,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
Jagged Alliance	9,99€
Made Man	14,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Panzer Elite Action	19,99€
Rumbo a la Isla del Tesoro	19,99€
Sherlock Holmes	19,99€
Söldner Gold	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawk's American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime New York	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI	
El Matador	9,95€
Final Conquest	9,95€
PC Fútbol 2007	9,95€
PROEIN	
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	19,95€
TAKE 2	
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Max Payne 2	9,99€
Oblivion	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Ghost Recon Advanced Warfighter	9,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Pack Heroes of Might & Magic Complete	79,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	19,95€
Rush for Berlin Gold (juego+exp.)	19,95€
VIVENDI	
Caesar IV	14,99€
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
Empire Earth II	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Larry Magna Cum Laude The Collection	6,99€
Scarface	19,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft	14,99€

Paradise

El paraíso de la aventura

ANTES DECÍAMOS

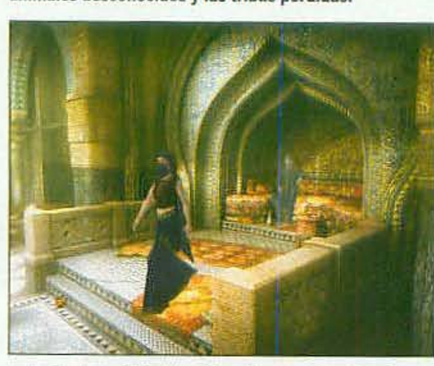
Recorre unos espectaculares escenarios africanos encarnando a Ann Smith, la hija de un dictador, y acompañada por una pantera que en algunos momentos podrás controlar. Una aventura de corte clásico con la firma del prestigioso creador Benoit Sokal. Como todos los juegos de este guionista y dibujante, el diseño artístico es impresionante y los escenarios bellísimos, aunque demasiado estáticos y poco interactivos. Los puzzles son lógicos y divertidos y, en general, gustará a los aventureros, pero lo cierto es que podría haber dado más de sí.

AHORA DECIMOS

Los aficionados al género conocen muy bien los puntos fuertes y las flaquezas que son comunes a muchas aventuras. «Paradise» no es una excepción y, mientras su historia y sus escenarios son excelentes, cojea de falta de interactividad y algunos puzzles para los que te faltará información. Por otra parte, el nuevo parche disponible corrigió los fallos que sufría por entonces, por lo que sumado a su nuevo precio lo convierten en un producto de renovado interés. Si eres un fan del género, no te importarán demasiado sus defectos y disfrutarás de sus virtudes.



▲ Una buena historia ambientada en el África de de los animales desconocidos y las tribus perdidas.



▲ El diseño artístico de «Paradise» es espectacular, y sus escenarios te dejarán boquiabierto más de una vez.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM141 (Oct. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: White Birds/ Micro Application
- Distrib.: Friendware Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.paradise-game.com



Prince of Persia Las Dos Coronas Codegame Plus Pack

Todos los príncipes



▲ Acción, sigilo, acrobacias y puzzles en un equilibrio perfecto. «Prince of Persia. Las Dos Coronas» se presenta como la aventura de acción más completa que jamás hayas visto.

ANTES DECÍAMOS

Descubre el lado oscuro del Príncipe en su útima aventura, en la que encontramos un desarrollo más variado con combates más espaciados y mejoras, acrobacias más presentes y nuevos movimientos. Destacan, además, sus estupendos gráficos, con un diseño artístico extraordinario, y el sonido 3D que, junto a la música, acompaña muy bien la acción. Súmale una compleja historia y un desarrollo variado y tendrás un juego que culmina la trilogía de manera brillante.

AHORA DECIMOS

Resulta imposible no engancharse a la completa y variada jugabilidad de «Las Dos Coronas», reforzada por una calidad técnica que aún a día de hoy proporciona un gran espectáculo. Y si además es parte de un estuche con los otros dos juegos de esta legendaria saga como «Las Arenas del Tiempo» y «El Alma del Guerrero», sólo queda preguntar dónde hay que firmar para añadirlo a tu estantería.



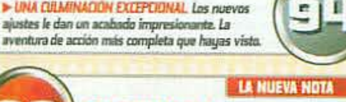
▲ Los nuevos movimientos incluidos añaden otras formas de explorar los escenarios.



▲ Ahora podrás recoger las armas de tus enemigos y utilizarlas en su contra.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Aventura
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM131 (Dic. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft Nº de DVDs: 3
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.princeofpersiagame.com



La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Una auténtica avalancha de juegazos ha inundado la lista y forzosamente ha expulsado a grandes títulos que merecían estar más meses, pero no hay tiempo para jugarlo todo y cuando hay tanta calidad y tanta cantidad...

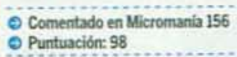


1 Crysis

N

- Acción - Crytek/Electronic Arts
- Electronic Arts - 59,95 €

Era quizás el juego más deseado del año, abonado por una continua cascada de elogios hacia su jugabilidad y su espectacularidad visual. Y, por suerte, ha cumplido las expectativas con creces y aún nos sigue sorprendiendo. Magistral y difícil de abandonar, así es «Crysis».



- Comentado en Micromanía 156
- Puntuación: 98





2 Call of Duty 4: Modern Warfare

- Acción - Infinity Ward/Activision
- Activision - 59,95 €

El regreso de esta emblemática serie no ha decepcionado a nadie: un espectacular juego llamado a marcar un antes y un después en su género.

- Comentado en Micromanía 155
- Puntuación: 98







3 The Orange Box

=

- Acción - Valve/Electronic Arts
- EA - 49,95 €

La verdad, cuesta trabajo creer todo lo que viene incluido en este alucinante pack: «Half-Life 2», sus dos expansiones, «Portal», «Team Fortress 2»... ¿Te lo vas a perder?

- Comentado en Micromanía 155
- Puntuación: 96



8 NFS Pro Street

N

- Velocidad - EA Blackbox/EA
- Electronic Arts - 49,95 €

Carreras al límite, tuning y cochazos de los que quitan el hipo. Multitud de posibilidades y velocidad, mucha velocidad. Una vez empieces a pisar a fondo te costará levantar el pie.

- Comentado en Micromanía 156
- Puntuación: 95





9 Tabula Rasa

N

- Rol Online - Destination/NCSoft
- Friendware - 44,99 €

Con la firma del legendario creador Richard Garriot, un título de rol online que aporta novedades al género y que promete mejorar y aumentar su contenido progresivamente.

- Comentado en Micromanía 156
- Puntuación: 91



10 Gears of War

- Acción - People Can Fly/Epic
- Microsoft - 54,95 €

Tras obtener un éxito colosal en su paso por Xbox 360 llega por fin a nuestros PCs este fantástico juego en una increíble edición mejorada y aumentada en todos sus aspectos.

- Comentado en Micromanía 155
- Puntuación: 96







11 Beowulf

N

- Acción/Aventura - Shangri-la
- Ubisoft - 44,95 €

Acción rebosante de espectáculo y épica que no sólo te deja con la boca abierta en más de una ocasión, sino que enriquece y expande la historia de su versión cinematográfica.



- Comentado en Micromanía 156
- Puntuación: 90

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

World in Conflict

- Massive/Sierra - Vivendi - 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

- Comentado en MM 154 - Puntuación: 97



Acción

Bioshock

- 2K Boston/2K Australia - Take 2 - 49,95 €

Todo lo que se le puede pedir a un juego de acción y más: escenarios deslumbrantes, momentos de auténtico infarto y un guión de lujo. Un clásico.

- Comentado en MM 152 - Puntuación: 96



Aventura

Fahrenheit

- Quantic Dream - Atari - 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 - Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Pro Evolution Soccer 2008 (+3)	Deportivo	Konami
2. FIFA 08 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
3. Los Sims 2 Bon Voyage (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. Football Manager 2008 (+3)	Estrategia	Sega
5. Imperivm Civitas Premium (+12)	Estrategia	FX Interactive
6. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
7. WoW. The Burning Crusade(+12)	Rol Online	Vivendi
8. Brain Trainer (+7)	Inteligencia	Planeta
9. Tzar Anthology Premium (+12)	Estrategia	FX Interactive
10. Flatout 2 Premium (+12)	Velocidad	FX Interactive

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a octubre de 2007.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Call of Duty 4 (+16)	Acción	Activision
2. Football Manager 2008 (+3)	Deportivo	Sega
3. Crysis (+16)	Acción	Electronic Arts
4. The Sims 2 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. The Sims 2 Bon Voyage (+12)	Estrategia	Electronic Arts
6. Unreal Tournament III (+18)	Acción	Midway
7. Champ. Manager 2008 (+3)	Deportivo	Eidos
8. The Orange Box (+16)	Acción	Electronic Arts
9. Need for Speed Prostreet (+3)	Velocidad	Electronic Arts
10. SimCity Societies (+7)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de diciembre de 2007.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Call of Duty 4	Acción	Activision
2. The Orange Box	Acción	Electronic Arts
3. Crysis	Acción	Electronic Arts
4. The Sims 2: Bon Voyage	Estrategia	Electronic Arts
5. The Sims 2: Teen Style Stuff	Estrategia	Electronic Arts
6. Nancy Drew: The Legend...	Aventura	Her Interactive
7. The Sims 2: Seasons	Estrategia	Electronic Arts
8. Wow: The Burning Crusade	Rol Online	Vivendi
9. AoE III: The Asian Diynasties	Estrategia	Microsoft
10. Civ IV Beyond the Sword	Estrategia	2K Games

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de dic iembre de 2007.

Unreal Tournament III

4 N

Acción · Epic Games/Midway · Virgin Play · 54,95 €

Divertidísimo en el modo para un jugador e imbatible en sus partidas multijugador, la cantidad de armas, vehículos y novedades te engancharán sin remedio.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 95



Imperivm Civitas II

5 N

Estrategia · Haemimont/FX · FX Interactive · 19,95 €

Levantar cada piedra de una ciudad de la Roma Imperial y gestionarla para que tus ciudadanos sean felices no podría ser más divertido. Toda una lección de historia jugable.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 92

Kane & Lynch



6 N

Acción · IO Interactive/Eidos · Proein · 44,95 €

La peculiar pareja protagonista de este título de acción, algunos elementos originales y una historia estupenda lo convierten en un título de acción más que recomendable.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 90





Clive Barker's Jericho



7

Acción · Merc. Steam/Codem. · Atari · 39,95 €

La acción más terrorífica viene con sabor español y la firma del rey de lo sobrenatural, Clive Barker, en un juego impactante, con un extraordinario diseño y jugable a más no poder.

Comentado en Micromanía 154 · Puntuación: 95

The Witcher



12

Rol · CD Projekt/Atari · Atari · 48,95 €

De una de las mejores series de novelas de fantasía de los últimos tiempos surge un juego de rol imprescindible para cualquier fan del género. Tienes que verlo para creerlo.

Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 97





World in Conflict

13

Estrategia · Massive Entert. · Vivendi · 49,99 €

Una excelente prueba de que la estrategia en tiempo real sigue teniendo cuerda para rato, y un nuevo reto para los amantes de los conflictos bélicos a gran escala.

Comentado en Micromanía 153 · Puntuación: 97

FIFA 08



14

Deportivo · Electronic Arts · EA · 34,95 €

No hace falta decir nada sobre uno de los dos simuladores de fútbol más jugados. Viene cargado de novedades y, gracias a ellas, la experiencia sobre el césped resulta aún mejor.

Comentado en Micromanía 154 · Puntuación: 94





Bioshock



15

Estrategia · Blue Byte · Ubisoft · 19,95 €

Una historia apasionante, una ambientación increíble y una acción absorbente, desafiante y llena de variables que quedan a tu albedrío. Nadie debe dejarlo escapar...

Comentado en Micromanía 154 · Puntuación: 90

Rol

The Elder Scrolls IV: Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«World in Conflict» mantiene el liderazgo pese a la fuerte entrada de «Sparta», que se aúpa al segundo puesto, y algún movimiento en las últimas posiciones de la lista.



1 [=] **World in Conflict**
- 31% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 97
- Massive/Sierra
- Vivendi



2 [N] **Sparta. La Batalla de las Termópilas**
- 28% de las votaciones
- MM 155 · Puntuación: 94
- World Forge/Playlogic
- FX Interactive



3 [↓] **Command & Conquer 3 Tiberium Wars**
- 20% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 95
- EA
- Electronic Arts

4 [↑] **Company of Heroes Opposing Fronts**
- 12% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 93
- Relic/THQ
- THQ

5 [↓] **Medieval II Total War Kingdoms**
- 9% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 92
- Creative Assembly
- Sega

Acción

Era de esperar que el lanzamiento de «Call of Duty 4» se hiciera notar, y así de arrollador ha entrado, dejando por debajo a las otras dos novedades del mes.



1 [N] **Call of Duty 4 Modern Warfare**
- 37% de las votaciones
- MM 155 · Puntuación: 98
- Infinity Ward/Activision
- Activision



2 [↓] **Bioshock**
- 24% de las votaciones
- MM 152 · Puntuación: 96
- 2K Boston/2K Australia
- Take 2 España



3 [N] **The Orange Box**
- 17% de las votaciones
- MM 155 · Puntuación: 96
- Valve
- Electronic Arts

4 [N] **Gears of War**
- 15% de las votaciones
- MM 155 · Puntuación: 96
- People Can Fly/Epic Games
- Microsoft

5 [↓] **Clive Barker's Jericho**
- 10% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 95
- Mercury Steam/Codemasters
- Atari

Aventura

Cinco juegos y cinco posiciones. Todo se mantiene sin cambios, y es que el género no recibe demasiadas novedades, y las que ya están parece que siguen gustando.



1 [=] **Runaway 2 El Sueño de la Tortuga**
- 33% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive



2 [=] **Dreamfall The Longest Journey**
- 25% de las votaciones
- MM 139 · Puntuación: 90
- Micro Application/Funcom
- Friendware



3 [=] **Fahrenheit**
- 22% de las votaciones
- MM 128 · Puntuación: 90
- Quantic Dream
- Atari

4 [=] **Obscure II**
- 11% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 79
- Hydravision/PlayLogic
- Virgin PLAY

5 [=] **CSI: Miami**
- 9% de las votaciones
- MM 121 · Puntuación: 75
- DMIS/369 Interactive
- Ubisoft

Rol

Los más veteranos aguantan como pueden este mes el tirón del recién llegado a la lista, una tarea complicada si se trata de un juegazo como ha resultado «The Witcher».



1 [N] **The Witcher**
- 26% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 96
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi



2 [=] **Oblivion Shivering Isles**
- 21% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 91
- Bethesda/2K
- Take 2



3 [↓] **World of Warcraft The Burning Crusade**
- 19% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 96
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi

4 [↓] **El Señor de los Anilllos Online**
- 18% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 92
- Turbine/Codemasters
- Atari

5 [↓] **Guild Wars Eye of the North**
- 16% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 92
- NCSoft
- Friendware

Velocidad

El acelerón del más joven, «Sega Rally», le hace ganar dos puestos en el asfalto de la lista desde que llegara el mes pasado, quedando los demás aparcados y sin arrancar.



1 [=] **Test Drive Unlimited**
- 29% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 96
- Eden games/Atari
- Atari



2 [=] **Colin McRae DiRT**
- 24% de las votaciones
- MM 150 · Puntuación: 92
- Codemasters
- Codemasters



3 [↑] **Sega Rally**
- 22% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 89
- Sega
- Sega

4 [=] **Trackmania United**
- 17% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 93
- Nadeo/Focus
- Nobilis

5 [↓] **Need for Speed Carbono**
- 8% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 92
- EA Games
- Electronic Arts

El espontáneo

"A mi dejadme de tantas aventuras y rol y dadme una dosis de acción de la vieja escuela."

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Daniel Baizán

Simulación

Continúa la presencia dominante de la serie superventas «Los Sims», pese a que todavía no hay quien consiga echar del primer puesto al estupendo «Silent Hunter 4».



1 Silent Hunter 4 (=)
- 31% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 Los Sims 2 Historias de mascotas (=)
- 28% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 85
- EA
- EA España



3 Los Sims 2 Bon Voyage (↑)
- 20% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 91
- EA
- EA España

4 X3: Reunion (=)
- 15% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames

5 Flight Simulator X (↓)
- 6% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 90
- Aces/Microsof
- Microsoft

Deportivos

El habitual duelo entre las últimas ediciones de «PES» y «FIFA» no ofrece novedades respecto al mes pasado, y en los puestos bajos sube «NBA Live 07» y baja «Virtua Tennis 3».



1 FIFA 08 (=)
- 30% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 94
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2008 (=)
- 27% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



3 Tiger Woods PGA Tour 08 (=)
- 20% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 89
- EA Sports
- EA España

4 NBA Live 07 (↑)
- 16% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España

5 Virtua Tennis 07 (↓)
- 7% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 86
- Sumo Digital/Sega
- Sega

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III	2 Civilization III	3 Age of Empires III
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 130
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
Blizzard	Firaxis	Ensemble

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Doom 3
44% de las votaciones	38% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Valve	Valve	id Software

Aventura



1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Monkey Island 4
40% de las votaciones	37% de las votaciones	23% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 70
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 89
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Diablo II	2 Baldur's Gate II	3 Oblivion
36% de las votaciones	34% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 67	Comentado en MM 50	Coment. en MM 135
Puntuación: 85	Puntuación: 91	Puntuación: 95
Blizzard	Bioware	Bethesda

Velocidad



1 TOCA 2	2 Grand Prix 4	3 Moto GP 2
45% de las votaciones	36% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 87	Comentado en MM 102
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Codemasters	Microprose	Climax

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Combat F.S. 2
38% de las votaciones	34% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 PC Fútbol 2001
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 86
Sega	Konami	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Call of Duty 4 Modern Warfare

Algunos hombres... malos

Los conflictos están cambiando hacia eso que los analistas llaman "guerra asimétrica". Aquí ya no son gobiernos sino multinacionales terroristas las que amenazan el mundo. Quieren liarla y bien gorda. ¿Qué vas a hacer tú?

El desarrollo de la acción en la serie «Call of Duty» ha sido tradicionalmente lineal en todas las entregas. Con ello se facilitaba la comprensión inmediata de cuál era tu objetivo en la misión. En «Modern Warfare» la cosa ha cambiado un poco. Aunque sigue siendo lineal, ahora te enfrentas a nuevas situaciones que requieren el empleo de otras tácticas. El sigilo, la velocidad o del apoyo aéreo, son cruciales y tu progreso sólo se guarda en "checkpoints". En esta guía te explicamos como sobrevivir en los puntos críticos pertenecientes a las misiones de los Actos I y II.

Consejos generales

Completar la campaña en «Call of Duty 4» es cuestión de insistir: puedes salir a morir y volver a intentarlo una y otra, y otra vez. Pero créenos, es mucho más divertido hacer las cosas bien desde el principio y, al final también más efectivo, por que ya no cuentas con el guardado rápido. Así que atento a lo que te contamos y tal vez sobrevivas.



Utiliza todo tu arsenal. Dispones de equipo sofisticado y de armas secundarias que pueden salvarte la vida. Tienes granadas de humo o para cegar al enemigo, visión nocturna y explosivos. Al principio, el juego te dice cuando usarlas, luego tú has de estar atento a cada oportunidad.



No te quedes quieto. Tus acciones repercuten en el avance de los aliados que te acompañan. En un asalto, no podrás despejar toda la zona por muy bien situado que estés. Procura ir avanzando poco a poco, aunque sigas viendo enemigos y atento al cuerpo a cuerpo con la [V].



¡A cubierto! Si te alcanzan –la pantalla se tiñe de rojo– busca enseguida un lugar en el que estés a salvo de los proyectiles enemigos, ¡no esperes! Tu mayor amenaza son las granadas, no ignores nunca el icono que te avisa de una cercana y aléjate lo más rápido que puedas.



"El fuego amigo no lo es en absoluto". A menudo, es necesario el fuego de supresión. En tal caso, cede la iniciativa y deja que los aliados hagan su trabajo antes de seguir avanzando. En el fragor de la batalla existe un gran riesgo de disparar a tus aliados o de resultar herido por ellos.

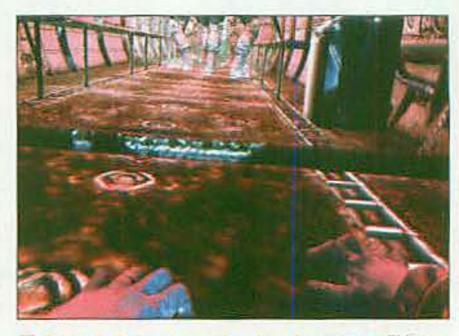


Prólogo

En la primera misión controlas a "Soap" un recién llegado a los S.A.S. Tienes que asaltar un carguero en alta mar. Ve con cuidado, sigue las órdenes al pie de la letra y no te adelantes a los miembros de tu grupo.



Durante el asalto al carguero, lo ideal es sorprender al enemigo antes de que tenga ocasión de tomar posiciones. Conseguirlo no implica entrar de un modo imprudente, sino que lo debes procurar es ser preciso en cada disparo. Sigue este método y ten cuidado de no dejarte ningún enemigo en la retaguardia.



Antes de lo que esperabas has de evacuar. El barco ha sido alcanzado en un ataque aéreo y se está hundiendo. A partir de aquí se inicia una carrera a toda prisa. Mantén pulsada la tecla [mayúsculas] y no pierdas de vista a los miembros de tu equipo. Al final tendrás que saltar al helicóptero y sólo tienes una oportunidad.

1. Al-Asad y el Pantano

Los Marines norteamericanos encuentran una tenaz resistencia en Oriente Medio. Ahora encarnas al Sgto. Jackson, en la frenética búsqueda de Al-Asad, quien amenaza con un ataque nuclear. El enemigo te ha preparado varias emboscadas.



Al-Asad no está donde se esperaba, hay que ponerse en marcha. Al dejar el primer edificio, llegarás a un cruce en una explanada. Un todoterreno sale de la calle opuesta. Elimina a su artillero u os dejará clavados. ¡Ojo con los lanzadores RPG! Luego ábrete paso hasta la emisora de TV.



Un tanque aliado espera tu ayuda, pero dos carros enemigos bloquean vuestra posición. Despeja la infantería sobre el puente y retrocede para tomar el lanzamisiles Javelin. Luego busca una posición en la que puedas mantener cada blanco en el visor los segundos necesarios y destrúyelos.



¡Llegas al tanque aliado! una avería lo mantiene clavado y el enemigo lanza un fuerte ataque. Sitúate en el lado derecho del tanque, de manera que tengas a tiro a los enemigos que salten el muro. Cuidado con las granadas, ¡devuélvelas [G] sólo si las detectas nada más caer!



Más tarde, un cañón antiaéreo impide que los helicópteros Cobra os proporcionen apoyo. Avanza con cautela, -está muy defendido- pero no te detengas. Destrúyelo con C4. Luego, tendrás que colocar una baliza para los Cobra. Corre hasta el lugar, yendo de una cobertura a otra.

3. Muerte aérea





Vuelves con "Soap" a los S.A.S. Ahora estás a bordo de un cañonero Hércules AC-130 y ocupas el puesto de artillero. Tienes tres armas a tu disposición, de 105, 40 y 25 mm respectivamente. Tu objetivo es eliminar los comandos enemigos que operan en la zona, pero muy cerca hay aliados. Permanece atento a los avisos que recibirás por radio.

Para visualizar los objetivos y orientarte selecciona el arma de 105 mm, con las teclas [1] o [2] porque ofrece una perspectiva más amplia. Pero una vez tengas autorización, es mejor disparar con el arma de 40 mm. Es más rápida y menos destructiva. ¡Cuidado con la iglesia!

Los enemigos se despliegan por toda la zona y acudirán refuerzos. Cuando tus aliados salgan de su refugio, si tienes dudas, espera un par de segundos para ver si puedes distinguir sus luces estroboscópicas.

Cuando la zona esté despejada tus muchachos tomarán vehículos. Ahora debes adelantarte a sus movimientos. Primero en un pueblo cercano -donde aparecerá un blindado- y más adelante en la chatarrería. Vigila los edificios en forma de U, que albergan enemigos, y los vehículos que llegan desde el bosque.

2. Jabalí

Al amanecer, los chicos del tanque por fin pueden ponerse en marcha. Repentinamente, un ataque enemigo amenaza vuestra posición. Vas a tener que combatir calle por calle y casa por casa, frente a una abrumadora fuerza enemiga.



Mientras buscas un lugar desde el que resistir el ataque, te avisan de que llegan helicópteros. ¡Rápido, coge un lanzador RPG! Hay varios junto a los contenedores de transporte. Destrúyelos antes de que puedan descender los refuerzos o estarás en un buen lío.



El tanque M1 Abrams "Jabalí" se une a vosotros. La calle está plagada de enemigos, ocúpate de los soldados equipados con RPG en los tejados y las terrazas. Luego sigue por los pórticos del lado derecho y entra en el siguiente edificio subiendo a la segunda planta.



Ese edificio hace esquina con la siguiente calle. El lugar es ideal para despejar la zona y que el tanque avance. Luego hay otro edificio: rodéalo por la derecha y entra por las escaleras de madera que hay por detrás. Desde el balcón, dispara a los tipos del edificio que hay frente a ti.



Tras agotar varios cargadores, parece que el enemigo retrocede. Sigue a tu pelotón pero con cuidado de los enemigos apostados en las ventanas. Pronto irrumpirá en la zona un tanque enemigo, pero tú concéntrate en los soldados y deja que "Jabalí" se ocupe él.

4. Sorpresa y Pavor

Estás a punto de completar el Acto I del juego. Has regresado con los marines y estás a bordo de un helicóptero. Todo está listo para la ofensiva con el objetivo de localizar el artefacto nuclear que el enemigo tiene en sus manos o detener a Al-Asad. Afina la puntería porque la concentración de tropas enemigas es muy densa.



Próxima parada, el infierno. Desde el puesto de artillero, busca nidos de ametralladoras, RGP y antiaéreos en los tejados. Dispara, pero con cuidado -barra a la derecha- de no recalentar el cañón. Cuando pongas un pie en tierra, sigue a los tuyos y ve con calma, que ellos te esperan...



No te vayas todavía. Has regresado al helicóptero pero muy cerca han derribado a un Cobra aliado y su piloto vive. Mientras tu helicóptero busca un lugar donde aterrizar, mantén a raya a los enemigos que se acerquen al aparato caído. Hay poco tiempo y se sospecha un ataque nuclear.



¡Salva a la chica! Apenas tienes un minuto para llegar hasta la piloto y cargar con ella hasta tu helicóptero. Despeja sólo la primera oleada de enemigos que viene de la calle de enfrente y de la que está a tu derecha. Ambas convergen en el cruce donde yace el Cobra. ¡Coge a la chica y sal de ahí!



5. Todos camuflados

Tras el sobrecogedor final del primer Acto, la guerra sigue y cambias de nuevo de escenario. Los acontecimientos llevan al Capitán Price a sufrir un "flashback". Ahora tú calzas sus botas para revivir lo que pasó quince años atrás.



Estás en Pripiat, una ciudad fantasma al norte de Ucrania que aún sufre las secuelas del desastre de Chernóbil. Zakhaev quiere comprar armas y debes eliminarle. Sigue al Capitán McMillan y no te adelantes a él. Mantente lejos de las bolsas de radiación, una señal sonora te dirá si estás en peligro. Recuerda: [C] agacharse y [Ctrl.] cuerpo a tierra.



Si tienes que disparar, activa la mira telescópica y pulsa [mayúsculas] para contener la respiración. Tras abatir a varios enemigos, pasarás por una casa con misiles Stinger. Coge un lanzador. Puede que lo necesites justo después, si el helicóptero os detecta. O mejor, quédate en la sombra como dice MacMillan para evitar ser visto por el Hind.



Más adelante, te cruzas con un destacamento enemigo que va en tu dirección y no hay escapatoria. ¡Al suelo, rápido! Son demasiados, pero la maleza y tu camuflaje te permitirán pasar desapercibido. Hay dos blindados, ve hacia el de la izquierda y deja que pase justo por tu derecha. Quédate tumbado hasta que te avise McMillan.



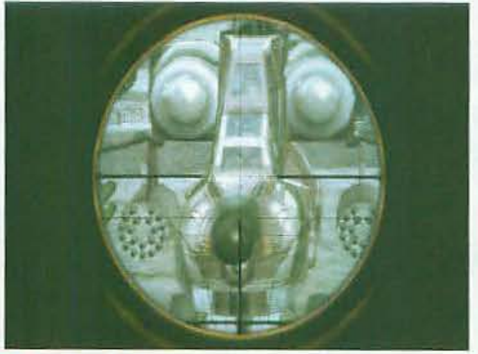
En el siguiente encuentro, MacMillan te da a elegir: seguir oculto o disparar. Lo segundo es más fácil esta vez. Ocúpate primero del tipo que va detrás. Luego, espera al capitán para abatir a los dos que están con los cuerpos. Más delante te toparás con una "convención" de enemigos. Sigue al capitán por debajo de los vehículos para pasar.

6. Un hombre, un disparo

Continúas con el que fuera Teniente Price. Después de un camino repleto de obstáculos, te encuentras frente a tu objetivo: Zakhaev. Llegas junto antes del encuentro para una venta de armas. Contén la respiración.



Toma el arma [F] y atiende a los consejos de MacMillan. Sin dejar de apuntarle al pecho, espera a que Zakhaev charle con sus amigotes. A los pocos segundos, alza los brazos y da unos pasos alejándose, fíjate en la bandera, ya no hay viento. Justo entonces, Zakhaev se gira... ¡DISPARA AHORA!



Si lo has hecho bien, el proyectil impacta en Zakhaev y parece ser mortal. Antes de dejar el rifle de precisión, ocúpate del helicóptero que volaba cerca. Con abatir al piloto será suficiente. No te preocupes, que este Havoc está mucho más cerca y el tiro no es tan complicado.

7. Todos van a por ti

Justo después de dejar el cañón de precisión, debes salir de allí a toda prisa. Ahora todo un ejército estrecha el cerco sobre vosotros dos. Rápidamente sal del edificio tomando la cuerda que hay detrás y descendiendo por la pared.



Corre siguiendo a MacMillan. Sigues llevando encima tu rifle, así que detente en el coche verde y elimina a los primeros tipo a su paso por el blindado destruido. Sé preciso –un tiro, un blanco–. Ahora rápido, avanza y cambia tu pistola por uno de sus fusiles de asalto o por una ametralladora.



MacMillan resulta herido y tienes que cargar con él. Que no te agobie el tiempo, hay de sobra. En ciertos momentos debes dejarle en el suelo para disparar y luego volver a recogerle. Primero junto a un coche quemado, luego al llegar a un parque y finalmente dentro de un edificio.

9. Rescate al límite

Recarga tu arma y espera al enemigo junto a la caseta de los coches de choque. Los soldados acudirán por oleadas desde el corredor que hay enfrente, por donde tú has llegado. Espera a que los enemigos pasen por el edificio de los ventanales para disparar.



Durante la primera fase del ataque, podrás contener a los enemigos con la ametralladora, pero si alguno sobrepasa el perímetro, deja que los explosivos o MacMillan se encarguen de él. Se distribuirán a izquierda y derecha, que no se te escapen los que intentan cogerte por el flanco derecho. Si tienes que recargar déjalo para más tarde, tras la primera oleada, y continúa disparando con tu arma alternativa [1].



Cuando MacMillan te avise verás llegar tres helicópteros. Retrocede hasta la caseta de la noria y espera a que desciendan los soldados. Detona las cargas de C4, deberían estar muy cerca de los soldados. Después, asómate desde detrás de la caseta hacia uno y otro lado para contener la última oleada. Cuando aterrice tu rescate, ¡coge a McMillan y marchaos!

8. Prepara el fuerte

Hasta que completes el recorrido vas a poder hacer acopio de munición y armas. Mientras tanto, ¡cuidado con los perros! En cuanto oigas un ladrido, localízalo. Si salta sobre ti, antes de que muerda aún podrás eliminarlo con el ataque cuerpo a cuerpo [V]. Los perros salvajes de la piscina no os atacarán, pero sí al enemigo.

Al llegar al punto de extracción, MacMillan te dirá dónde quiere que le dejes para cubrirte lo mejor que pueda. Te dará unos explosivos Claymore y recuerda que también tienes C4. Dispones de 30 segundos para prepararlo todo.

El enemigo acudirá en masa. Lo ideal es contar con tu fusil de precisión y una ametralladora, pero si no la tienes coge un fusil de asalto de los que hay por el suelo. Después, *sitúate junto a la cabina* de la pista de los coches de choque. Ten en cuenta que la ametralladora tarda mucho tiempo en recargar.



El punto de extracción está junto a la noria. Establece el perímetro defensivo alrededor de la explanada.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

C

CRYSIS
Invulnerable y armado



Para utilizar estos trucos tendrás que animarte a editar un fichero. Por supuesto, siempre te aconsejamos que hagas una copia de seguridad de ese mismo antes de aplicarle algún cambio. Utilizando un editor de texto abre uno de estos tres ficheros, **"diff_easy.cfg"**, **"diff_normal.cfg"** o **"diff_hard.cfg"** según quieras jugar en nivel fácil, normal o difícil respectivamente. Los encontrarás en el directorio **"\crysis\game\config\"**. Incluye estas líneas para obtener diversas ventajas, como inmunidad o munición ilimitada entre otras:

- **God Mode - g_godMode = 1**
- **No Target - ai_Ignore Player = 1**
- **No Weapon Limit - i_noweaponlimit = 1**
- **Unlimited Ammo - i_unlimitedammo = 1**

E

EMPIRE EARTH 3
Imperio invencible

Será imposible que, con estos trucos, consiga vencerte cualquier enemigo en el campo de batalla. El mundo será tuyo y lo único que tienes que hacer es pulsar [Intro] durante el juego y sin estar en el mapa del mundo para acceder a la consola, e introduce estos códigos respetando las minúsculas:



- **icheat:** Activa los trucos
- **idontcheat:** Desactiva los trucos
- **loot:** Todos los recursos se incrementan en 10.000
- **taxes:** Los recursos se reducen en 100
- **punish:** La unidad seleccionada recibe 20 puntos de daño
- **convert:** La unidad seleccionada se pasa a tu bando
- **recharge me:** La unidad seleccionada recarga su poder al 100%
- **win:** Ganas el escenario
- **toggle fog:** Activa/desactiva niebla de guerra
- **sea monkeys:** Construcción instantánea
- **era up:** Avanzas una época sin tener que cumplir los requisitos
- **max pop:** Activa la máxima capacidad de población
- **give tech:** Incrementa los puntos de tecnología en 50
- **play god:** Activa el modo dios

F



F.E.A.R. PERSEUS MANDATE
Nada que temer



Disipa todo el miedo que te provoca este título de acción poniéndote las cosas mucho más fáciles, cuando llegan los sustos. ¿Cómo? Pues con los códigos correspondientes, claro está. Para utilizarlos pulsa la tecla que corresponde a la función Hablar (por defecto asignada a latecla [T]) e introduce estos trucos, pulsando [Intro] tras cada uno de ellos:

- **god:** Invulnerabilidad
- **armor:** Armadura a tope
- **health:** Salud a tope
- **ammo:** Munición a tope
- **poltergeist:** Modo fantasma
- **gimmegun [arma]:** Obtener un arma [tu selección]

EL TRUCO DEL LECTOR



UNREAL TOURNAMENT III
Armas e inmunidad





Eduardo nos envía tres códigos para uno de los más emocionantes y espectaculares títulos de acción de la temporada, y encima son de los que proporcionan ventajas importantes. Para utilizarlos, accede a la consola con la tecla [Tab] y en la línea de comandos, escribe:

- **ALLAMMO:** Recarga la munición
- **GOD:** Invulnerabilidad

Eduardo Perera (Binaced, Huesca)

G

GEARS OF WAR
Un reto a tu altura



Si eres el mejor combatiendo contra los invasores locust, si te importa un bledo cuántos sean o lo letales que puedan llegar a ser, lo tuyo es combatir en el modo Insane de dificultad. Ya, ya sabemos que no lo encuentras en el menú de selección de dificultad... Completa el modo Campaña en la dificultad Casual o Hardcore y lo tendrás desbloqueado, no hay otra manera. Cuando lo consigas, prepárate para volverte loco.

N

NEED FOR SPEED PRO STREET
Gana dinero y algo más



Ve a **"Introducir Código"** en el modo Carrera y teclea uno de estos códigos. Ten en cuenta que la mayoría sólo puedes usarse una vez y sólo en el modo Carrera.

- **MASTERCODE:** Desbloquea todo
- **UNLOCKALLTHINGS:** Desbloquea todo
- **1MA9X99:** 2.000 dólares extra
- **WWiOLLO1:** 4.000 dólares extra
- **L1iS97A1:** 8.000 dólares extra
- **1Mi9K7E1:** 10.000 dólares extra
- **REGGAME:** Consigues 10.000 dólares extra y desbloqueas algunos coches
- **SAFETYNET:** Proporciona cinco reparaciones gratis

EL JUEGO DEL MES

GOTHIC II
Crea un héroe a tu medida



Pulsa la tecla [C] y escribe la palabra "marvin", pulsa de nuevo [C] y finalmente [F2]. De este modo habrás activado la consola de trucos, en la que podrás introducir todas estas ayudas:

- **Insertgold:** 1000 unidades de oro por cada 100 puntos de experiencia que tengas
- **Hero export [nombre]:** Guarda un personaje en el archivo \piranha bytes\gothic\saves\[nombre].zen
- **Hero import [nombre]:** Recupera un personaje previamente guardado
- **Toogle desktop:** Desaparecen todos los textos, menús, barras, etc.
- **Cheat god:** Activa/desactiva el modo dios
- **First person:** Vista de primera persona
- **Cheat full:** Salud a tope
- **Kill:** Elimina al enemigo que estés enfocando
- **Goto a waypoint Xardas:** Te lleva a la Torre Xardas
- **Goto a waypoint Wolf:** Te lleva al puerto
- **Zfogzone:** Te da un rango de visión prácticamente ilimitado

- **ITSABOUTYOU:** Desbloqueas el Audi TT 3.8 Quattro
- **HORSEPOWER:** Desbloqueas Chevrolet Chevelle SS
- **ZEROZEROZERO:** Desbloqueas Volkswagen Golf GTI Coca Cola Zero y Vinilo
- **ENERGIZERLITHIUM:** Desbloqueas Dodge Viper SRT10 Energizer y Vinilo
- **MITSUBISHIGOFAR:** Desbloqueas Mitsubishi Lancer Evolution
- **CASTROLSYNTEC:** Castrol Sintético Vinilo
- **WORLDSLLONGESTLASTING:** K&N Vinilo



TABULA RASA
Volviendo al punto de muerte

Cuando tu personaje cae abatido te será muy útil este truco, con el que puedes volver al lugar donde has muerto de un modo instantaneo. Para teclea **"/stuck"** y volverás al punto en el que acabas de fallecer, aún estando dentro de una instancia.

THE WITCHER
Aumenta tus talentos



La próxima vez que subas de nivel, medita y reparte tus puntos de talento como siempre. Después de la meditación vuelve a la pantalla de talentos y pulsa el botón derecho sobre los talentos que acabas de aprender. Oirás un sonido y si vuelves a meditar verás como puedes incrementarlos. Por otra parte, si quieres ganar más fácilmente en el juego de los dados, mantén pulsado el botón derecho del ratón durante la partida: el juego se desarrollará algo más rápido y más fácil.

TIMESHIFT
Juega con el Dr. Krone



Amplía el reparto de personajes disponibles para el modo multijugador sumando al Dr. Aiden Krone. Para ello, tan sólo tienes que introducir el código **"RXYMCPENCJ"** y así podrás desbloquearlo.

Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

EL TRUCO DEL MES

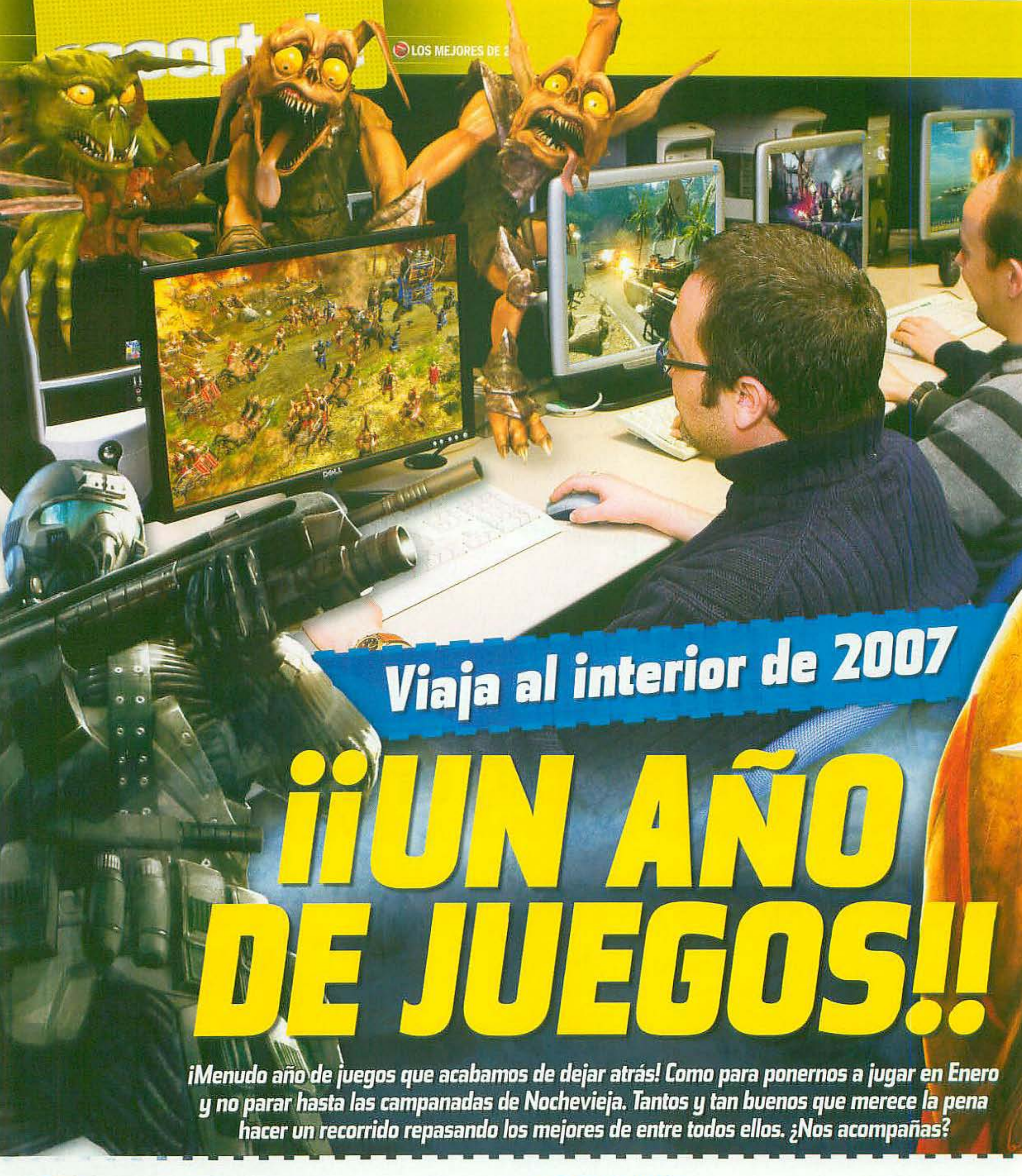




CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE
Menos realismo, más fácil

Este espectacular juego de acción bélica te pondrá las cosas muy difíciles a base de puro realismo y enemigos duros de pelar. Si quieres aumentar las posibilidades de victoria, echa mano de *nuestros* trucos: lo primero será activar la consola en el menú de opciones. Ahora ya podrás activarla mediante la tecla [º]. Introduce en ella "seta thereisacow 1337" y pulsa [Intro]. Introduce ahora "spdevmap" y pulsa de nuevo [Intro]. Sal del juego y carga el mapa que desees o inicia una nueva partida. Ya puedes utilizar los códigos de rigor, que son éstos:

- noclip: Atraviesas muros y vuelas
- give all: Obtienes todas las armas
- god: Inmunidad
- demigod: Eres inmune pero la pantalla aún vibra
- notarget: Los enemigos no pueden verte
- give ammo: Munición a tope
- cg_drawGun: Te quita el arma
- cg_fov: Permite hacer zoom con cualquier arma
- jump_height (x): Modifica la gravedad (por defecto, el valor es 39)
- timescale (x): Modifica el tiempo, (por defecto, el valor es 1)
- cg_LaserForceOn: Mirilla láser en todas las armas
- r_fullbright: Verás más fácilmente las cosas



Viaja al interior de 2007

¡¡UN AÑO DE JUEGOS!!

¡Menudo año de juegos que acabamos de dejar atrás! Como para ponernos a jugar en Enero y no parar hasta las campanadas de Nochevieja. Tantos y tan buenos que merece la pena hacer un recorrido repasando los mejores de entre todos ellos. ¿Nos acompañas?

Dicen que cuando te lo estás pasando bien el tiempo se pasa volando. Por esa regla de tres a nosotros, los aficionados a los juegos de PC, los últimos doce meses nos han tenido que *parecer* algo así como doce días, porque la cantidad de juegazos que han pasado por nuestras manos ha sido sencillamente abrumadora, de las que hacen época. Y es que, si 2006 había dejado el listón alto en cuanto a cantidad y calidad de novedades, 2007 ha pulverizado todas las marcas. ¿Te acuerdas de todos? Seguro que sí, quién podría olvidarse, pero aun así, acompáñanos en este pequeño viaje en el tiempo para repasar las que han sido las claves de este año que acabamos de terminar.

LLEGA LA REVOLUCIÓN

Cuando dentro de unos años miremos atrás, 2007 será recordado sobre todo por ser el año de la llegada de Windows Vista y, con él, de DirectX 10. Y es que la entrada del nuevo software de Microsoft ha provocado una revolución en el hardware *y ésta a su vez nos* ha permitido asistir a un despliegue gráfico sin precedentes que nos ha demostrado, por si alguien todavía lo dudaba, que la superioridad tecnológica del PC frente a las consolas es incuestionable, por más que haya quien se empeñe en negar lo evidente.

La llegada de Windows Vista y, con él, de DirectX 10 ha abierto la puerta a juegos de una calidad simplemente revolucionaria

La contrapartida, como siempre que se produce una revolución de estas dimensiones, es que más de uno hemos tenido que rascarnos el bolsillo para poner al día los equipos, pero nosotros seguimos pensando que si ése es



el precio a pagar por disfrutar de maravillas como «Crysis» o «Unreal Tournament III» es, sin duda, un precio barato.

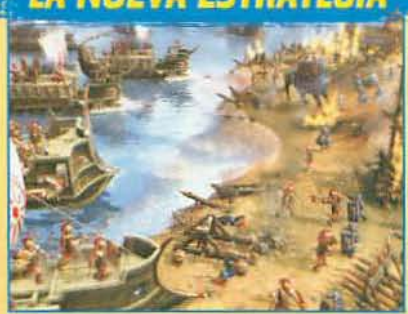
ACCIÓN A RAUDALES

El género que más se ha beneficiado de este impulso a la tecnología ha sido claramente el de la acción, y es que la espectacularidad de los juegos de este género que hemos podido disfrutar en 2007 ha superado todas nuestras expectativas. Títulos como «Gears of War», «Medal of Honor Airborne», ▶▶

LAS CLAVES DE 2007

Un año de juegos da mucho de sí, muchas sorpresas, muchas ideas nuevas, muchos momentos para atesorar... pero cuando pasa el tiempo lo que uno recuerda son las claves principales, los conceptos que sirven para resumirlo todo. ¿Quieres conocer los de 2007?

LA NUEVA ESTRATEGIA





REVOLUCIONARIO. Ésta es la única forma de calificar «World in Conflict» y, especialmente, su modo multijugador, con el que ha roto barreras y ha abierto un mundo hasta ahora inexplorado.

LA VARIEDAD ESTÁ GARANTIZADA, además, con títulos como «Sparta», «Supreme Commander» o «C&C 3». ¡Para todos los gustos!

LA FUERZA DEL ROL



EL ROL SALE REFORZADO de 2007, no sólo por la cantidad y variedad de los títulos aparecidos, sino, sobre todo, por su enorme calidad.

JUEGOS COMO «Hellgate: London» y «The Witcher» son el nuevo techo del género y marcan el camino a seguir.

ETERNOS RIVALES



CALIDAD POR ORIGINALIDAD, ése parece el lema en los juegos deportivos, y es que aunque un año más tenemos que "conformarnos" con nuevas entregas de las series clásicas, su calidad es cada vez más increíble.

«PRO EVOLUTION SOCCER 2008» y «FIFA 08», dos juegos soberbios cada uno en su estilo, ejemplifican perfectamente esa situación.

COCHES EN LA RED



CONDUCE POR INTERNET. Después del rol online y la acción online llega ila velocidad online! «Test Drive Unlimited» te traslada a una enorme isla virtual en la que prueban sus coches jugadores de todo el mundo.

EL TUNING SE HACE MAYOR. Con «NFS ProStreet» el tuning se vuelve profesional y sale a la luz del día, con eventos oficiales y conductores profesionales.

JUEGOS REVOLUCIONARIOS



DIRECTX 10 ES LA CLAVE para entender la revolución tecnológica que ha marcado este año. Nuevas tarjetas, nuevos procesadores...

«GEARS OF WAR» y «CRYSIS» son los dos abanderados de esta revolución que te dejará con la boca abierta.

ESTRATEGIA

Las continuaciones de series consagradas se han repartido el panorama con las nuevas licencias en un año que, en lo que a estrategia se refiere, ha estado marcado por la variedad. Lo más destacado ha sido duda el revolucionario modo multijugador de «World in Conflict» –una especia de «Battlefield» de la estrategia– pero ésa no ha sido ni mucho menos la única sorpresa.

SPARTA. LA BATALLA DE LAS TERMÓPILAS. Una ambientación épica de una guerra que decidió el futuro del mundo civilizado, un sistema de juego original, una tecnología a la última... ¿Qué más se puede pedir? Pues la producción impecable que le da FX a todos sus juegos. Con ella este título se convierte en imprescindible.




▲ **WORLD IN CONFLICT.** El nuevo rey del género combina una tecnología de infarto con un argumento absorbente, un sistema rompedor y un multijugador revolucionario.

▲ **COMMAND & CONQUER 3. TIBERIUM WARS.** Una de las series que contribuyeron a definir el género vuelve con una entrega que está a la altura de su herencia.



▲ **HEROES OF MIGHT & MAGIC V. TRIBES OF THE EAST.** Una gran expansión que no sólo aporta nuevos contenidos, sino que mejora y mucho la jugabilidad de la serie.



▲ **MEDIEVAL 2. TOTAL WAR: KINGDOMS.** Con cuatro campañas diferentes, con sus propias facciones y escenarios, esta expansión garantiza meses y meses de juego.



▲ **SUPREME COMMANDER.** La estrategia alcanza una nueva dimensión con este juego: mapas múltiples, zooms kilométricos, centenares de unidades. ¡Increíble!

Y además...



- **CIVILIZATION IV. BEYOND THE SWORD.** La serie de referencia cuando de estrategia por turnos se trata, vuelve con una expansión brillante que extiende tu imperio hacia el futuro.
- **OVERLORD.** Una de las sorpresas del año fue esta combinación genial de estrategia y rol, con un sentido del humor que nos hizo llorar... ¡de la risa!
- **COMPANY OF HEROES. OPPOSING FRONTS.** El mejor juego de estrategia del año pasado ha tenido una digna expansión que añade nuevos contenidos y alguna que otra idea muy original.

▶▶ «Call of Duty 4» o, especialmente, los ya mencionados «Unreal Tournament III» y «Crysis», han llevado los límites del género mucho más allá de lo que pensábamos posible, abriendo la puerta a una jugabilidad sin precedentes. Pero, ojo, que no todo se ha quedado en el apartado tecnológico o el gráfico; juegos como «Tomb Raider Anniversary», «Kane & Lynch», «Stranglehold» o, sobre todo, el genial «Bioshock» nos han demostrado que la acción más frenética no tiene por qué estar reñida con un guión digno de una película de Hollywood.

UNA ESTRATEGIA GANADORA

Pero si la acción ha sido en 2007 el género estrella, la estrategia, como es habitual, no se ha quedado muy atrás. Juegos como «C&C 3. Tiberium Wars» o las expansiones «Civilization IV. Beyond the Sword» o «Medieval II. Total War: Kingdoms» han supuesto el regreso triunfal de algunas de las series más emblemáticas del género.

Además, este año las compañías han apostado fuerte por la creación de nuevas licencias, y eso nos ha permitido disfrutar de ideas realmente originales. La lista es larga: «Supreme Commander», «Maelstrom», «Sparta», «Overlord» o el revolucionario «World in Conflict» han aportado al género conceptos tan brillantes que serán siendo imitadas, estamos seguros, dentro de mucho, tiempo.

EL AUGE DEL ROL

Después de una larga travesía por el desierto de varios años que culminó en la ex- ▶▶

ACCIÓN

Hacía mucho que los aficionados a la acción no disfrutaban de un año tan redondo como 2007. La revolución ocasionada con la llegada de DirectX 10 nos ha permitido gozar de los juegos más espectaculares jamás vistos en PC, títulos revolucionarios llamados a hacer historia.

» CRYSIS. Aunque sólo fuera por su realismo escalofriante, «Crysis» ya se merecería un lugar en el Olimpo de los mejores juegos de acción. Pero es que además cuenta con una jugabilidad revolucionaria y un argumento apasionante. La combinación ha sido demasiado para los aficionados al género que se han rendido incondicionalmente ante él.



▲ THE ORANGE BOX. Una recopilación bestial, que incluye «Half-Life 2» y sus dos expansiones, «Team Fortress 2» y «Portal». ¡Imprescindible!



▲ BIOSHOCK. Acción de primera clase combinada con una de las mejores ambientaciones que hemos visto en mucho tiempo. Sencillamente espectacular.



▲ CALL OF DUTY 4. La nueva entrega de esta grandiosa serie traslada el campo de batalla al presente con una jugabilidad bestial y una ambientación de lujo.



▲ GEARS OF WAR. Tras su paso por las consolas nos llegó por fin este juego en una versión corregida y aumentada que nos dejó boquiabiertos.



▲ CLIVE BARKER'S JERICHO. El juego más terrorífico del año ha sido desarrollado en España bajo la supervisión personal del mago del horror, Clive Barker.



▲ UNREAL TOURNAMENT III. La mítica serie de acción multijugador vuelve con más fuerza que nunca y con un acabado de última generación.

Y además...

- ENEMY TERRITORY. QUAKE WARS. Los strogg y los humanos luchan por la Tierra en un impresionante modo multijugador por equipos.
- KANE & LYNCH. DEAD MEN. Acción a raudales dentro de una historia digna de una superproducción de Hollywood.
- TIMESHIFT. Manipula el flujo del tiempo a tu antojo mientras luchas con un ejército de una realidad alternativa.



SIMULACIÓN

La simulación clásica no ha sido precisamente el género más prolífico este año, pero la falta de cantidad se ha suplido con la enorme calidad de los títulos que han llegado a nuestros PCs. En este género lo que prima es el realismo y en ese apartado los lanzamientos de este año superan todo lo que hayas podido ver.

» SILENT HUNTER 4. La última entrega de esta clásica serie de simuladores te ofrece un nivel de realismo difícil de creer. Su calidad técnica se combina con una jugabilidad redonda, dando lugar a una mezcla irresistible.





▲ FLIGHT SIMULATOR X ACCELERATION PACK. Una expansión redonda para un gran simulador de vuelo.

VELOCIDAD

Las series clásicas del género han acudido a su cita puntualmente: «Need for Speed», «Colin McRae»... Pero sin duda la novedad más destacada ha sido la llegada de «Test Drive Unlimited» y su espectacular modo online con el que jugadores de todo el mundo pueden competir simultáneamente en una gigantesca isla virtual.

NEED FOR SPEED PRO STREET. La evolución del tuning ya está aquí. Olvídate de las persecuciones policiales y de correr de noche y a escondidas. Ahora lo que se lleva es competir en eventos profesionales y este juego te lleva a los mejores.



▲ **TEST DRIVE UNLIMITED.** Velocidad y tuning con un abrumador modo online.

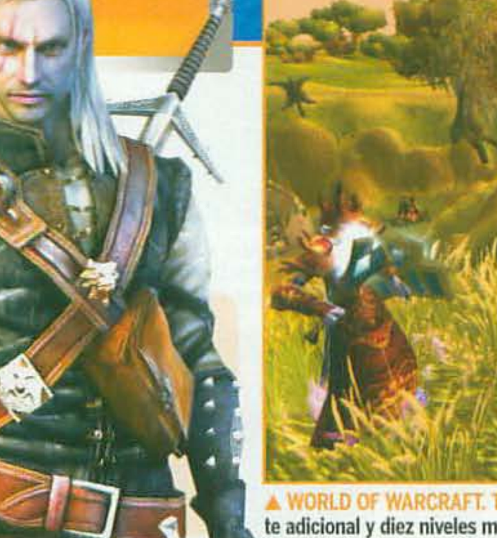


▲ **COLIN MCRAE DIRT.** Realismo y diversión a partes iguales, en la nueva entrega de esta serie clásica.

ROL

El género se asienta como el "tercer poder" en PC, tras la acción y la estrategia, con una avalancha de títulos tanto de lo que podríamos definir como rol "clásico", como de rol online. En ambos casos, la variedad ha venido acompañada de una gran calidad.

THE WITCHER. El juego de rol más espectacular de los últimos tiempos toma prestada una ambientación de lujo de una fantástica serie de novelas, y la combina con una jugabilidad repleta de posibilidades.



▲ **WORLD OF WARCRAFT. THE BURNING CRUSADE.** Dos nuevas razas, un continente adicional y diez niveles más de experiencia. ¿Quién podría resistirse?



▲ **GUILD WARS. EYE OF THE NORTH.** La primera expansión de este genial juego, cargada de novedades.



▲ **HELLGATE LONDON.** Los creadores de «Diablo» vuelven a tocar el cielo con un juego alucinante.

Y además...

- **OBLIVION. SHIVERING ISLES.** Las colosales dimensiones del original se vieron ampliadas con esta expansión que cuenta, además, con un argumento muy original.
- **LORD OF THE RINGS ONLINE.** Probablemente la adaptación definitiva de la obra de Tolkien, este juego de rol online cautivó a todos los aficionados con su fidelidad al universo de El Señor de los Anillos.

►► plosión del año pasado, 2007 ha sido también el año de la confirmación del rol como el tercer gran género de PC. Por lo que respecta al rol online, los "pesos pesados" se han consolidado con la aparición de estupendas expansiones –«Burning Crusade» para «WoW» y «Eye of the North» para «Guild Wars»–, mientras que la llegada de ofertas tan interesantes como «El Señor de los Anillos Online» o «Tabula Rasa» ha multiplicado la variedad opciones disponibles. En cuanto al rol "tradicional", los aficionados al género han disfrutado con «Jade Empire», «Two Worlds» o «Loki», y, por supuesto, con los geniales «Hellgate: London» y «The Witcher», dos juegos que, cada uno en su estilo, se nos antojan llamados a marcar un antes y un después de su aparición.

DE TODO UN POCO

Los otros géneros, por supuesto, también nos han deparado alegrías, aunque no tan numerosas. Los aficionados a los juegos deportivos, por ejemplo, han podido disfrutar de nuevo del duelo protagonizado por las dos series emblemáticas de simuladores futbolísticos, «FIFA» y «Pro Evolution Soccer», que un año más se han superado a sí mismas con dos entregas sobresalientes. En el mundo de la velocidad, las carreras underground y las persecuciones han dado paso a las competiciones oficiales de «NFS ProStreet». La aventura y la simulación por su parte, siguen a la espera de su propio "renacimiento" que les permita recuperar el protagonismo de épocas anteriores, pero aún así nos han ofrecido títulos tan destacados como «Silent Hunter 4» o «Runaway 2».

Y TÚ, ¿QUÉ OPINAS?

Y esto ha sido todo... bueno, casi todo, porque nos falta la opinión más importante: la tuya. Así que, dinos, ¿cuáles son en tu opinión los mejores juegos de cada género? ¿Cuál crees tú que es el mejor de todo este fantástico año? ¿Lo tienes claro? Pues envíanos tu voto para *elegir los mejores juegos de 2007*. ■ J.P.V.

DEPORTIVOS

Este año no ha destacado precisamente por sus novedades, pero, a cambio, las nuevas entregas de las series de siempre han superado todos los registros en cuanto a realismo y, lo que es más importante, jugabilidad.

FIFA 08. Disfruta de un fútbol tan real como espectacular con esta nueva entrega de la serie que combina la enciclopédica abundancia de modos, equipos y jugadores de las anteriores, con una jugabilidad mejorada que potencia el control. Y si lo tuyo es el banquillo, disfruta con el modo mánager. ¿Se puede pedir más?



▲ **PRO EVOLUTION SOCCER 2008.** Toda la espectacularidad de esta legendaria saga, mejorada con una IA bestial que te hará esforzarte al máximo.



▲ **FOOTBALL MANAGER 2008.** Más opciones, más datos, más equipos... Si lo tuyo es dirigir, éste es tu juego.



▲ **PRO CYCLING MANAGER 2007-2008.** Ponte al frente de un equipo ciclista y llévalo a lo más alto.

Y además...

• **TIGER WOODS PGA TOUR 08.** La simulación más realista de un deporte apasionante vuelve a nuestros PCs más espectacular y jugable que nunca.

• **VIRTUA TENIS 3.** El juego de tenis más espectacular de todos los tiempos vuelve con energías renovadas y con un ritmo de juego que te dejará sin aliento.

AVENTURA

Aunque haya quien lleve años anunciando la "muerte" de la aventura tradicional, repertorios de juegos como el que hemos disfrutado este año demuestran que a este género clásico le queda mucha cuerda todavía. Continuaciones de series consagradas, nuevas licencias, terror, humor... De todo y para todos.



RUNAWAY 2. EL SUEÑO DE LA TORTUGA. Después de una espera que se nos hizo eterna por fin llegó a nuestros PCs la continuación del genial «Runaway». Lo que nos encontramos fue una aventura brillante, larga, con una dificultad ajustadísima y un guión que mezcla a partes iguales las emociones fuertes y el mejor sentido del humor. Que se haya desarrollado en España es sólo la guinda del pastel.



▲ **HARRY POTTER Y LA ÓRDEN DEL FÉNIX.** Una nueva aventura en el colegio Hogwarts, con toda la fuerza y la "magia" de las anteriores.



▲ **DEAD REEFS.** Piratas, asesinatos y mucho suspense en una aventura de detectives en pleno siglo XVIII.



▲ **OBSCURE 2.** La aventura y la acción se dan la mano en este terrorífico juego con un genial modo cooperativo.

Y además...

• **UNDERCOVER. OPERACIÓN WINTERSUN.** Los aficionados a la aventura de "apuntar y pulsar" disfrutaron con una apasionante historia de espías ambientada en la 2ª Guerra Mundial.

• **SECRET FILES:TUNGUSKA.** Basada en un hecho real que hoy en día sigue rodeado de misterio, esta fantástica aventura te traslada a 1908 para que intentes descubrir qué pasó en Tunguska.



¡Mándanos tus votos y dinos cuáles son tus juegos favoritos!

ELIGE LOS JUEGOS DEL AÑO

En estas páginas encontrarás una completa selección de los títulos más destacados del año en todos los géneros y categorías. Piensa bien cuáles han sido para ti los mejores de cada género, así como el mejor juego absoluto de 2007 y envíanos tu SMS. ¡Puedes ganar un montón de premios estupendos!

A ESTRATEGIA

1 Sparta. La Batalla de las Termópilas



2 World in Conflict



3 Command & Conquer 3 Tiberium Wars



4 Heroes of Might & Magic V Tribes of the East



5 Medieval 2. Total War. Kingdoms



6 Supreme Commander



7 Civilization IV. Beyond the Sword



8 Overlord



9 Company of Heroes Opposing Fronts



10 UFO Afterlight



11 War Front Turning Point



12 Maelstrom



13 Europa Universalis III



14 The Settlers Construye tu Imperio



15 Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones



16 Los Sims 2 Bon Voyage



17 Imperivm Civitas II



18 Fantasy Wars



¡¡PARTICIPA Y GANA!!

¿A qué estás esperando? Envíanos tus votos para escoger a los mejores juegos del año y, además, entrarás en el sorteo de estos fantásticos lotes para tu ordenador: altavoces de lujo, teclados alucinantes, tarjetas de última generación... ¡Buena suerte!

Pack formado por:

- CONJUNTO DE PEDALES Y VOLANTE Ferrari Gt Experience
- JOYSTICK MULTIFUNCTION T.flight Stick X
- GAMEPAD Run "N" Drive Wireless Rumble Force



- TECLADO Y RATÓ Wireless Entertainment Desktop 7000



Pack formado por:

- CONJUNTO ALTAVOCES 5.1 G51 Sonido envolvente real o en modo Matrix.
- TECLADO MULTIFUNCIÓN G15 Específico para juegos con display
- RATÓN LÁSER G9 Alta precisión para juegos, con pesas intercambiables

B ACCIÓN

1 Crysis



2 The Orange Box



3 Bioshock



4 Call of Duty 4 Modern Warfare



5 Gears of War



6 Clive Barker's Jericho



7 Unreal Tournament III



8 Enemy Territory Quake Wars



9 Kane & Lynch. Dead Men



10 Timeshift



11 Halo 2



12 Ghost Recon Advanced Warfighter 2



13 Lost Planet



14 Medal of Honor. Airborne



15 Beowulf



16 Blacksite. Area 51



17 John Woo presents Stranglehold



18 Rainbow Six Vegas



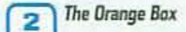
19 S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl



20 Shadowrun







C DEPORTIVOS

1 FIFA 08



2 Pro Evolution Soccer 2008



3 Football Manager 2008



4 Pro Cycling Manager 2007-2008



5 Tiger Woods PGA Tour 08



6 Virtua Tennis 3



7 UEFA Champions League 2006-2007



8 FIFA Manager 08



D SIMULACIÓN

1 Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific





2 Flight Simulator X Acceleration



Pack formado por:

- ALTAVOCES 2.0 HIFI DE ESCRITORIO
  Gigaworks T20
  Con tecnología BasXPort de Creative
- TARJETA DE SONIDO
  Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer
  Disfruta de un increíble sonido surround
- AURICULARES DE ALTAS PRESTACIONES
  Aurvana Live!
  El sonido más fiel y natural para tus oídos



- TARJETA GRÁFICA
  Radeon HD 2600 XT
  Tarjeta gráfica de última generación con soporte DirectX 10



- TARJETA GRÁFICA
  Radeon HD 2400
  Tarjeta gráfica de última generación con soporte DirectX 10

Pack formado por:

- TECLADO PARA JUEGOS
  Merc Stealth
- AURICULARES DE DISEÑO
  Siberia Neckband
- RATÓN PARA JUEGOS
  Ikari Láser Mouse



¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y PARTICIPA EN EL SORTEO DE UNO DE ESTOS FABULOSOS PREMIOS!

Bases del concurso en página 105









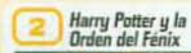


E AVENTURAS

1 Runaway 2 *El Sueño de la Tortuga*



2 Harry Potter y la Orden del Fénix




3 Lara Croft. Tomb Raider Anniversary




4 Obscure II



5 Undercover *Operación Wintersun*



6 Secret Files Tunguska



G VELOCIDAD



1 Need for Speed ProStreet



2 Test Drive Unlimited



3 Colin McRae DiRT



4 Race The WTCC Game



5 Moto GP 07



6 Sega Rally



I INTELIGENCIA

1 Brain Trainer



2 Brain Games



F ROL

1 Jade Empire



2 The Witcher



3 Oblivion. Shivering Isles



4 Two Worlds



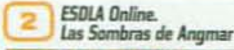
5 Loki



6 Hellgate London



H ONLINE



1 Vanguard. Saga of Heroes



2 ESDLA Online. Las Sombras de Angmar



3 Guild Wars Eye of the North



4 Tabula Rasa



5 World of Warcraft. The Burning Crusade



6 Dark Age of Camelot. Labyrinth of the Minotaur



J COMPAÑÍAS

1 Activision



2 Nobilis

3 Microsoft

4 Codemasters



5 Proein



6 Konami



7 THQ




8 FX



9 Friendware




10 Atari



11 Vivendi




12 Planeta Int.



13 Electronic Arts



14 Ubisoft



15 Take Two



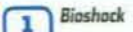

16 Virgin



17 Sega





Ha llegado la hora de la verdad. Ya no hay excusas. ¿Cuál es para ti el mejor de los mejores? Sólo puede quedar uno: el JUEGO DEL AÑO para PC, el ganador absoluto, el juego que recordaremos cuando hablemos del 2007. ¡Búscalo en esta lista y envía tu voto!

1 Bioshock



2 Runaway 2. El Sueño de la Tortuga



3 FIFA 08



4 Sparta. La Batalla de las Termópilas



5 The Witcher



6 Silent Hunter 4



7 Need for Speed Prostreet



8 Crysis



9 World in Conflict



10 Pro Evolution Soccer 2008



11 Hellgate London



12 Supreme Commander



13 Test Drive Unlimited



14 Gears of War



15 Command & Conquer 3 Tiberium Wars



16 Unreal Tournament III



17 ESDLA Online Las Sombras de Angmar



18 World of Warcraft The Burning Crusade



19 The Orange Box



20 Call of Duty 4 Modern Warfare



AHORA DECIDES TÚ

Elige, entre todos los juegos nominados para PC, al mejor de cada género y al ganador absoluto del 2007 y... ¡envíanos un SMS con tus votos para participar!

El juego de acción que te ha tenido enganchado, el simulador de fútbol con el que te has echado más piques con los colegas... todos merecen estar aquí y para eso contamos contigo y tus votos para elegir a los ganadores de MICROMANÍA. Además, los juegos que escojas sumarán sus votos a los de los lectores de Computer Hoy Juegos, Hobby Consolas, Playmanía y Nintendo Acción, para elegir entre todos los mejores de 2007 de cada categoría y de todas las plataformas. ¿Quién ganará? Más información en marzo en una nueva edición de los Hobby Premios. ¡Suerte!



◄ Todos los juegos quieren este trofeo, pero sólo lo tendrán aquellos que apoyes con tu voto.

Instrucciones para votar

Para elegir a los mejores juegos del año envía un mensaje de texto al 7654 desde tu móvil poniendo: MEJORESMM y sigue estas instrucciones.

sms

- Las votaciones se realizan siguiendo una combinación de letra + número.
- La letra define el género del juego. El número define el juego por el que quieres votar.
- Si, por ejemplo, quieres votar a BIOSHOCK como mejor juego de los de ACCIÓN, la combinación correcta sería: B3.
- Un ejemplo de un mensaje válido para la votación sería como sigue: MEJORESMM A1 B3 C10 D2...
- Puedes enviar tantos mensajes como desees.
- Sólo puedes votar a un juego por género/categoría en cada uno de los mensajes enviados.
- Tras completar todas las combinaciones para los distintos géneros y la del juego del año, debes incluir al final del mensaje tus datos personales (nombre completo, dirección, etc.)

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para participar: 26 de Enero de 2008

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Web del mes

Conquistador de imperios

INTERNET ▸ WEB Y RECURSOS «EMPIRE EARTH III»



Ya está a pleno rendimiento la página oficial en castellano de «Empire Earth III» y además de noticias y un foro, dispone de una sección de comunidad donde podrás encontrar enlaces a las páginas de recursos más completas, así como interesantes tutoriales para hacer mods. A la hora de llevar a tu imperio a las partidas multijugador online, podrás disfrutar de las mejores conexiones en el servidor dedicado de Gamespy Arena, con nada menos que cuatro clasificaciones "ladder". ¡Van a echar chispas!

Lo encontrarás en: *www.empireearth.com/es*

Objetivos marcados

DESCARGAS ▸ MOD «C&C 3. TIBERIUM WARS»

Todos los seguidores de «Command & Conquer» estamos esperando impacientes la llegada de la expansión, «La Ira de Kane», anunciada hace unas semanas. Pero hasta bien entrado el año que viene no llegará, así que la comunidad ha tenido que organizarse para aportar novedades a «Tiberium Wars» como la del mod que te presentamos.

Equilibrio de fuerzas

Como habrás podido comprobar en las escaramuzas multijugador, si has instalado el parche oficial 1.09, los soldados con lanzacohetes han aumentado su eficiencia frente a los vehículos y la infantería. Un cambio que ha molestado a algunos generales de la vieja guardia, ya que añade demasiada versatilidad a estas unidades, en principio débiles. Por eso han creado el mod «C&C 3 Pro», para equilibrar las unidades a sus funciones lógicas y capacidad operativa, de modo que, por ejemplo, un soldado antitanque será efectivo, sobre todo, contra los tanques. Hay más cambios, como la mayor variedad de formaciones, el sistema de contabilidad con más acciones registradas, las tácticas agresivas que otorgan más puntos, etc. En definitiva, el juego se hace menos lineal y más imprevisible.



▲ Ahora es más fácil adelantarse al resultado de un combate entre diferentes unidades, porque su eficacia responde a su especialidad.



▲ El mod «C&C Pro» aporta a las unidades un realismo táctico mayor y equilibra las batallas.

MÁS INFORMACIÓN: *www.cnc3pro.com/*

La otra vida

Equipa a tu sims

DESCARGAS ▸ RECURSOS «SIMS 2»

Aunque ya te hayas hecho con la nueva expansión de accesorios «Los Sims 2. Jóvenes Urbanos», te recomendamos que te des una vuelta por la comunidad de Los Sims Acción para hacerte con originales diseños de mobiliario y complementos. Hay un montón, no te los pierdas.

Lo encontrarás en: *www.simsaccion.com/sim/*

¡A cañonazos!

Ataque a escala masiva

DESCARGAS ▸ JUEGO ONLINE «MASSIVE ASSAULT 2»

Ya te puedes apuntar a la segunda copa de torneos de «Massive Assault 2», el juego de estrategia por turnos de WarGaming.net que está arrasando en los campos de batalla online. Y no es para menos, porque su sistema de juego por turnos es tan clásico como jugable. Prepárate para un desafiante modo multijugador online. El objetivo de cada partida es capturar la base enemiga, con un sistema de juego que va directo al grano. Desde el principio dispones de tanques, naves y casi 50 unidades diferentes. Si quieres descubrir hasta que punto engancha prueba la demo, que incluye un tutorial.

Lo encontrarás en: *www.massiveassaultnetwork.com/man2*



¿Quieres participar?

Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.

Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Ponte al día



Cámaras y acción

DESCARGAS · PARCHE «WORLD IN CONFLICT»



La tercera actualización para «World in Conflict» añade más funcionalidad a las repeticiones, con botones de avance, paro y avance rápido. Además, soluciona un error eventual de las secuencias cinemáticas al seleccionar el formato panorámico 16:10, y permite seleccionar diferentes resoluciones en los modos de monitor dual. Incluye nuevos ajustes en el balance de las unidades.

Lo encontrarás en: www.worldinconflict.com/es

¡A mi señal!

DESCARGAS · PARCHE «EMPIRE EARTH III»



Si tienes la impresión de que tus unidades responden sin la debida diligencia a tus órdenes, tienes la solución en el parche que actualiza «Empire Earth III» a la versión 1.1. Los usuarios que entren en una partida online con ranking empezarán desde cero. Tampoco serán visibles los edificios de la IA ni las fundaciones de otros usuarios. Todo más equitativo.

Descarga: www.gamershell.com/download_22055.shtml

Curiosidad

La gripe virtual

DESCARGA · SIMULACIÓN DE VIDA

Para que te vayas preparando ante la llegada de «Spore» puedes experimentar con el divertido «Microbe Arena». El objetivo de este juego web es crear el ADN de un microbio combinando los genes de velocidad, fuerza y armadura. Luego, en el combate tu criatura se las verá con un adversario de su mismo nivel y que la selección natural decida. Genial, ¿no?

Descarga: spore.strategyplanet.gamespy.com/microbe.html

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Segunda temporada de Sam & Max

ACTUALIDAD · NOVEDADES CON «SAM & MAX»

Ya tenemos aquí el primer capítulo de la segunda temporada de «Sam & Max». Un nuevo concepto de juego al estilo de las series televisivas: cada mes lanzan un capítulo, hasta un total de seis –disponibles sólo en Internet– para después editar la temporada completa en los comercios tradicionales.

Malvado Santa Claus

En esta segunda temporada, los detectives Sam y Max viajan al Polo Norte para detener al mismísimo Santa Claus. Las razones por las que se ha vuelto malvado es una incógnita, pero seguro que las iremos conociendo a lo largo de la temporada. Mientras esperamos a que Nobilis confirme el lanzamiento de la primera temporada, ya puedes probar la demo de la segunda. Puedes comprar capítulos por 8.95 $, pero ante la perspectiva de una edición traducida esto no parece muy aconsejable.

Capítulo gratuito

Además, para celebrar el estreno de la segunda temporada, TellTale ofrece gratis el capítulo 4 de la primera, «Abe Lincoln Must Die!». Bájatelo y podrás disfrutar de varias horas de risas desenfrenadas.

Más información:
- Capítulo gratis: www.telltalegames.com/download/lincolnmustdie
- Demo 2ª temporada: www.telltalegames.com/demo/icestationsanta

Descargas

La música de Overclocked

DESCARGAS · BANDA SONORA DISPONIBLE



Seguro que ya has disfrutado con «The Moment of Silence», la estupenda aventura de ciencia-ficción que te regalamos en el DVD de la revista del mes pasado. Sus creadores, House of Tales, ya tienen a punto «Overclocked», un terrorífico thriller ambientado en Nueva York. La música de que acompañará al juego está disponible para que vayas abriendo los oídos. ¡Bájatela!

Más información: web.house-of-tales.com/overclocked_main/overclocked_soundtrack/

Lanzamientos

Las aventuras que vienen

ACTUALIDAD · LAS JUGARÁS EN 2008



Buena parte de los juegos de aventuras que se lanzan en Europa, están realizados por pequeñas compañías locales que a veces lo tienen difícil para encontrar distribuidores en otros países. Por eso algunos títulos no llegan a España, o lo hacen con retraso. Afortunadamente, varias distribuidoras españolas han confirmado muchos de los juegos comentados ya en esta sección durante los últimos meses. Para que no te pierdas, hemos recopilado los títulos que ya han sido confirmados en esta pequeña lista, así que toma nota, porque muy pronto podrás jugar con ellos.

- *Friendware:* «The Abbey», «A Vampyre Story», «Penumbra» y «Reprobates», del que ya os ofrecemos una preview este mes.
- *Take 2:* «Ankh 2 y 3», «AGON» y «Aurora The Secret Within».
- *Proein:* «Agatha Christie. Maldad Bajo el Sol».

Descargas

Un fanzine aventurero

COMUNIDAD · CONTENIDO AMATEUR

Adventure Lantern es una web dedicada en cuerpo y alma a los juegos de aventura. Ya hablamos de ella hace tiempo, debido a sus estupendos fanzines descargables en formato PDF. Ahora acaban de publicar el último, con nada menos que 57 páginas repletas de anécdotas y entrevistas a diseñadores indie. El seguimiento de desarrollos independientes es sin duda lo más interesante. También hay soluciones de juegos de aventura online. Puedes descargar la última entrega del fanzine en su web, así como los anteriores números. ¡A qué estás esperando!

Más información: www.adventurelantern.com



▲ Los fans de las aventuras forman una comunidad muy activa, como demuestran los chicos de Adventure Lantern, con su fanzine mensual.

Sigue jugando

Más allá de BF2142

DESCARGAS MOD
BATTLEFIELD 1942



«Forgotten Honor» es un mod creado para «Battlefield 1942» que añade al juego 25 nuevos mapas, varios vehículos y armas, y hasta un nuevo país en el que luchar, Holanda. El mod incluye un manual de campo de unas cincuenta páginas que describe las armas, los mapas y, en general, las nuevas características que incorpora la expansión.

Lo encontrarás en: www.forgottenhonor.com

¡Ahora son más!

DESCARGAS MOD «DOOM 3»



Con el título de «Last Man Standing» nos llega este mod para el juego en individual y multijugador creado sobre la base del genial «Doom 3». El mod trata de recuperar la sensación del «Doom» original al enfrentar al jugador a oleadas y oleadas interminables de monstruos. Sus diseñadores tardaron un año y medio en crearlo y ya ha ganado varios premios en el IGF, el festival de juegos independientes. Lo probarás, ¿no?

Lo encontrarás en: lms.d3files.com

En la web

¿Tu puntuación?

COMUNIDAD MOD
«HALF-LIFE 2: EPISODIO 2»

Como ya ocurrió con el Episodio 1, la red Steam pone a disposición del público las estadísticas de los jugadores que ya han disfrutado de «Episodio 2». En ellas podrás conocer las horas que han tardado los jugadores en finalizarlo, en qué capítulos han muerto más y han sido las fases más peligrosas y mortales.

Lo encontrarás en: steampowered.com/status/ep2/ep2_stats.php

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Los demonios regresan en legión

ACTUALIDAD «PAINKILLER OVERDOSE»

Cuando lo que buscas es acción directa, tienes en juegos como «Painkiller», un modo de eludir complicaciones narrativas para concentrarte en el combate. Pero si ya completaste aquel juego y también su expansión «Battle out Hell», prepárate porque llega «Painkiller: Overdose».

Se trata de una nueva entrega de la serie que, al igual que los anteriores juegos, recupera el sabor clásico de los juegos de acción en primera persona de toda la vida. Aquí no vas a encontrar personajes complicados ni rompecabezas de difícil solución, sino un desarrollo totalmente lineal, en el que todo se reduce a aniquilar enemigos en un escenario tras otro. Genial, ¿no?

Eso sí, no esperes que por ello, el juego resulte facilón y simple. Oleadas de enemigos demoníacos es lo que te espera en «Overdose», así que vas a tener que echar mano de toda tu habilidad como jugador de acción.



▲ «Painkiller: Overdose» promete mandarte al infierno con grandes dosis de acción y sólo acción.

▲ Tú serás un demonio que deberá superar su penitencia para redimirse a tiros.

Mientras esperas en el purgatorio

Al contrario de lo que ocurría en los anteriores juegos, en esta ocasión tomarás el papel de Belial, un poderoso demonio que, a través de diecisiete niveles en total, deberá recorrer paisajes inspirados en la historia, como la Guerra Civil Americana y el antiguo Egipto. Los escenarios mantendrán la estética de inspiración oscura y sombría que ya pudimos ver desde el juego original y donde abundarán más de cuarenta tipos de monstruos y jefes finales dispuestos a devolverte al Infierno.

Por el momento, el juego no tiene fecha de salida oficial en Europa, así que tendrás que esperar a que "se cumpla la profecía" y que un distribuidor decida lanzarlo aquí cuanto antes. ¿Quién se anima? De todos modos, si eres demasiado impaciente, siempre podrás empezar por probar la demo que puedes encontrar en el DVD de este mes. Hombre, no es lo mismo pero para ir abriendo boca puede valer, ¿no?

MÁS INFORMACIÓN EN: www.projectoverdose.com

Lección de física Unreal

DESCARGAS «UNREAL TOURNAMENT 3»

¿Dispones de una tarjeta de aceleración física PhysX de AGEIA y te lo estás pasando en grande con «Unreal Tournament III»? Pues prepárate para la sorpresa que AGEIA Technologies te tiene reservada. Nada más y nada menos que un kit para crear nuevos niveles en el juego y alterar los ya existentes empleando las posibilidades de la tarjeta aceleradora, lo cual permite mejorar su jugabilidad e interactividad. Además de las herramientas para poder hacerlo, el kit incluye los tutoriales y la documentación necesarios para empezar con buen pie y no perderse en el proceso. Y como muestra de lo que es posible hacer con este kit, se han incluido varios niveles ya creados que es posible descargar gratuitamente desde la página oficial.

Lo encontrarás en: www.ageia.com/physx/ut3.html



▲ Con este kit, los poseedores de tarjetas PhysX podrán crear nuevos niveles y alterar los que se incluyen en el juego.

Curiosidades

Alba de "Papaito"

COMUNIDAD «BIOSHOCK»



Muchos aficionados aprovechan cualquier excusa para emular a sus personajes favoritos. Ya sea en un Halloween o en cualquier quedada, siempre hay quien consigue llamar la atención con atuendos espectaculares, como el de este "Papaito" de «Bioshock». No le falta detalle y además del mérito de haberlo construido con todo detalle hay que tener en cuenta que se atreve a llevarlo puesto.

¡Feliz cumpleaños!

COMUNIDAD «TEAM FORTRESS 2»



¡La batalla en «Team Fortress 2» alcanza un alto el fuego..! No creas que va a durar mucho, sólo lo justo para que los personajes celebren su cumpleaños. Los miembros del equipo rojo anunciaron una tregua en la contienda para sorprender a uno de sus integrantes con una pequeña fiesta. Muy deportivamente, el otro equipo respetó el alto el fuego para permitir la celebración.

Lo encontrarás en: *orange.half-life2.com*

La historia en 60 segundos

COMUNIDAD «HALF-LIFE»



¿Vas a jugar a uno de los nuevos Episodios de «Half-Life 2» y no te acuerdas de lo que ocurrió en los anteriores? Bueno, pues aquí tienes un vídeo donde se resume en sesenta segundos lo que ocurrió en «Half-Life» y «Half-Life 2»... Sí en un sólo minuto, aunque claro no con el detalle de los juegos sino, más bien, al estilo "South Park".

Lo encontrarás en: *www.youtube.com/watch?v=sIRsexrhbG8*

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Como dos gotas de agua

ACTUALIDAD EL SISTEMA DE CLONACIÓN EN «TABULA RASA»

Si hay una característica, habitual en los juegos para un solo jugador que los jugadores de un mundo persistente echen de menos es la posibilidad de salvar la partida. Poder guardar los avances justo antes de tomar una decisión que no sabes cómo va a afectar al desarrollo final de tu personaje es algo con lo que todos hemos soñado alguna vez. Esto, imposible hasta ahora en los juegos conocidos, puede hacerse en «Tabula Rasa» a través del sistema de clonación de personajes.



Tu derecho a equivocarte

Esto permite que los jugadores tengan mucha mayor libertad a la hora de tomar sus decisiones pues se acabó el miedo a equivocarse por falta de información. No hace falta que consultes varias páginas web para decidir si quieres ser soldado o especialista. Clona tu personaje en la pantalla de selección de personajes y guarda tus avances hasta ese momento, así puedes elegir el camino que más rabia te dé.

Luego, si con el tiempo descubres que no se adapta como pensabas a tu forma de juego siempre podrás recuperar tu clon con el mismo nivel y puntos en cuerpo, mente, y espíritu pero con todos los puntos de habilidad sin distribuir, con lo que podrás probar otra vía sin tener que repetir toda la parte inicial. Eso sí, cada vez que clonas a un personaje gastas un "crédito" de los que recibirás al llegar a los niveles en los que se toman decisiones importantes, cinco, quince, treinta...

MÁS INFORMACIÓN EN: *eu.rgtr.com*

Y además...

Prueba de fuego en Fury

Si lo tuyo es el combate y estás cansado de matar lobitos tienes que ver «Fury». Es, en el género, el juego más orientado al combate entre jugadores. Está disponible para descarga digital y de venta también en las tiendas, ¡pero puedes probarlo 10 días gratis!

Lo encontrarás: *www.unleashthefury.com/freetrial/*

Multiplica tu experiencia

Alcanza el 70 en WoW

ACTUALIDAD PARCHE 2.3 LOS DIOSES DE ZUL'AMAN

Si estabas agobiado pensando que tal vez no te daría tiempo a alcanzar el nivel 70 antes del lanzamiento de la próxima expansión de «World of Warcraft», ya puedes respirar. En Blizzard han decidido facilitarte el camino y con su último parche, además muchos cambios y mejoras en el juego, se han incluido modificaciones importantes en el sistema de obtención de experiencia entres los niveles 20 y 60. Por una parte se ha disminuido la cantidad de experiencia que se necesita para subir de nivel y por otra se han aumentado las recompensas de facción y experiencia que otorgan las misiones de mazmorra. ¡Hala, que no falte nadie!



Lo encontrarás en: *www.wow-europe.com/es/patchnotes/patch-230.html*

¿Sabías que...

... NCSoft se ha convertido en el único propietario de «City of Heroes»? Hasta ahora la titularidad de la propiedad intelectual estaba dividida entre NCSoft y Cryptic Studios, pero éstos últimos, los creadores originales, ahora se integrarán en un nuevo estudio de NCSoft en Montain View, California del Norte.

Lo encontrarás en: *eu.plaync.com/es/*

No te pierdas

No te quedes sin F1

Date una vuelta por la página de Xtreme Racers, donde organizan competiciones con rFactor en mods de Formula 1. Hay un gran ambiente competitivo, incluso tienen una revista digital en la que presentan a los ganadores y "retransmiten" las carreras.

Lo encontrarás en:
xtremeracers.net/nuke/index.php

A rebufo

¡Vuelve a las calles!

En el portal de juegos online SkillGround también hay hueco para la velocidad con «L.A. Street Racing» un juego de carreras nocturnas con un pilotaje de estilo arcade pensado para pasarlo bomba haciendo pasaditas a tus rivales en el modo online. Aunque su tecnología no es deslumbrante, cumple en sensación de velocidad y gráficos. Regístrate, ¡el juego es gratuito!

Lo encontrarás en:
www1.skillground.com/

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

El legado americano de Rfactor

DESCARGAS » «SIMULADOR TURISMO CARRETERA»

Ya sabes que por fin puedes adquirir el estupendo «rFactor» en las tiendas gracias a la distribución en DVD de Virgin Play. Y una de las razones de su éxito en la comunidad online es su programación en código abierto, lo que ha permitido crear cientos de mods y otros juegos movidos por su tecnología. Precisamente, este es el caso de «Simulador Turismo Carretera», que ya puedes descargar -¡ojo, que son casi 1.3 GB!- y probar con una versión íntegra, aunque con periodo limitado de prueba.



◄ La Turismo Carretera se vive con pasión en Argentina.



Velocidad con ritmo

Estamos ante una fiel recreación del campeonato 2006 de «Turismo Carretera» de Argentina, en el que puedes ponerte al volante de 60 versiones de los impresionantes Ford Falcon, Chevrolet Chevy, Dodge GTX y Torino, una categoría comparable a los GTR europeos pero con toques de Nascar americana. En «Simulador Turismo Carretera» permite jugar su modo online o jugar en modo práctica, una carrera de fin de semana o un campeonato. La tecnología ISI de «rFactor» se deja ver en la gran cantidad de cámaras. ¡Espectacularidad y realismo en carreras al otro lado del charco!

MÁS INFORMACIÓN: *tc.2pez.com.ar*



Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Un renacimiento para Oblivion

DESCARGAS » CONTENIDO PARA «OBLIVION»

Bethesda sigue proporcionando contenido adicional a los jugadores de «Oblivion». Esta vez, con una estupenda ampliación, -cuyo coste es de menos de dos dólares- está disponible para descarga.

Tu herencia, una fortaleza

En este caso, se trata de un añadido interesantísimo, porque te permite convertirte en el señor de tu propio castillo en Cyrodiil. ¡Nada menos que la fortaleza de Battlehorn! Lord Kelvyn te lo ha legado en su testamento y tienes que tomar posesión, aunque para ello para ello primero tendrás que derrotar a los merodeadores que están atacando el edificio, pero afortunadamente cuentas con la ayuda de los Caballeros del Cuerno Verdadero.



Como añadido especial, gracias a los viñedos del castillo, podrás crear tus propios vinos especiales que te permitirán aumentar tus habilidades en batalla, contratar a un entrenador personal de combate o encargarle a un taxidermista la creación de trofeos. ¡Y eso no es todo! ¿Qué te parecería tener tu propia cripta secreta?

MÁS INFORMACIÓN:
elderscrolls.com/downloads/

¡Imprescindible!

Parchea The Witcher



Apenas unas semanas después del lanzamiento, CD Projeckt ya ha colgado su segundo parche (v1.1a) para «The Witcher». Tiene nada más y nada menos que 113 MB y soluciona algunos fallos que tenían lugar al lanzar hechizos, en las relaciones con los PNJ, e incluso fallos gráficos y ausencias de personajes en lugares donde deberían estar. No dejes de instalarlo si juegas con el genial «The Witcher».

Lo encontrarás en:
www.thewitcher.com/registration/es/

¡Del tablero a tu PC!

Un mejor Vampire

Con el mod especial para «Vampire: Bloodlines» llegan multitud de cambios para que la experiencia de juego se parezca más todavía a la del juego de rol de tablero en el que se inspira. Además, añade algunos clanes extra y la posibilidad de cambiar el ángulo de la cámara.

Descarga: files.filefront.com/Bloodlines+Pen+Paper+Mod+v2275/;8748854;/fileinfo.html

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

A toda máquina

¡Expreso sin demora!



La simulación ferroviaria esta en un prometedor momento con la segunda entrega de «Train Simulator» y la ampliación de la serie «Trainz». Pero, mientras tanto, ha llegado casi por sorpresa y sin demoras «Rail Simulator». Con una calidad técnica sobresaliente, una ingente cantidad de locomotoras y recorridos, y un gran repertorio de opciones, el juego puede ponerse en cabeza de la simulación de trenes. Su espíritu es el de la recreación, de modo que pincela cada detalle para despertar en los jugadores, –y aficionados a las maquetas, etc.– una gran pasión. No creas, sin embargo, que «Rail Simulator» es flojo en cuanto a realismo. Lo cierto es que todo parece ser fidedigno. Y lo mejor, no te vas a encontrar ningún tramo en obras...

Más información: www.es.ea.com/

Navegación cooperativa

DESCARGAS » ACTUALIZACIÓN DE «SHIP SIMULATOR»

La simulación naval, tiene en «Ship Simulator 2008» uno de sus buques insignia. En esta tercera entrega puedes abordar 30 misiones, más las que diseñes con el editor, y todo ello junto a la posibilidad de navegar libremente por cualquier océano. Sólo había una cosa que podías echar en falta, el modo multijugador pero eso ya no es un problema...

¡Ya puedes echar el ancla aquí!

Se ha incorporado al juego un completo multijugador para realizar misiones cooperativas. ¿Que cómo es posible? Pues a través de una actualización, la v1.1, que está disponible desde hace unos días en la web oficial y mediante descarga gratuita. En el juego, ya sabes, cada vez que sueltes amarras te sitúas en el puente de mando de uno de las dieciséis embarcaciones que el juego incluye –de recreo, industriales, de rescate o transporte...– cada una de ellas con funciones y manejo distinto. Tendrás a tu disposición los instrumentos de la navegación moderna, podrás manejar grandes grúas portuarias, pasear por cubiertas interactivas, y navegar



envuelto en toda clase de condiciones climatológicas. Pero lo mejor es que podrás hacerlo en compañía, en misiones cooperativas. Todo ello, incluyendo las nuevas opciones multijugador y los nuevos barcos que se añaden en la actualización v1.1 están descritas de un modo muy gráfico en un vídeo que se encuentra también en la página web oficial del juego. No te quedes en tierra, ¡hazte a la mar!

MÁS INFORMACIÓN: www.shipsim.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que enseguida sales!

Mejora tu handicap

DESCARGAS » JUEGO «UTOUR GOLF»

Si te gusta el golf y más aún jugar contra oponentes humanos ya estás tardando en registrarte para la fase beta gratuita de «UTour Golf» un fantástico simulador de golf online creado por SkillGround. Verás que su realización técnica en gráficos y cámaras está a la altura de la referencia del género, «Tiger Woods PGA Tour 08», pero con la ventaja de estar orientado al multijugador online, con servidores europeos y competiciones oficiales que repartirán premios en metálico.

Una evaluación "bajo par"

La versión beta dispone de un tutorial y diversos modos para un jugador. El control del juego es el clásico de establecer la potencia y efecto del golpe parando un medidor de energía y luego acertando para detenerlo en la zona de impacto ideal. La física resulta convincente pero no es extremadamente realista porque «UTour Golf» nace con la idea de ser accesible a todos los usuarios y proporcionar una experiencia de juego más amena y directa sin necesidad de preocuparse



en exceso por el viento, las caídas con trampa o el estado de la hierba en el "green". Los gráficos son detallados, destacando la profundidad de campo, los efectos del agua y los sombreados. Pero «UTour Golf» resulta aún más sorprendente por su puesta en escena, con zoom al objetivo del golpe, una perspectiva subjetiva del vuelo de la bola y secuencias con rotación en el "green". ¿A qué esperas? ¡Búscate un caddie, pero ya!

MÁS INFORMACIÓN: www1.skillground.com/sg/gameLanding.do?game_id=5

Lo que dice el respetable

El once inicial



Ya sabes que en «FIFA Manager 08» tienes un modo de juego que te permite controlar a un jugador de tu elección en los partidos 3D, pero los aficionados a la serie «Total Club Manager» aún recuerdan el modo "Fusion", que permitía jugar los partidos 3D del manager controlando a todos los jugadores como si se tratara de «FIFA». Pues bien, ahora puedes disfrutarlo en «FIFA Manager 08» con los parches «Simulador 3D Fusion» y «Gameplay 2.0»", creados por José Eliseo, ya disponibles.

Mas información: www.managerfifa.com

La prórroga

Plata en los W.C.G.

El pabellón español ha quedado bien alto en la gran final de los World Cyber Games gracias a la medalla de plata lograda por Victor Sánchez Muñoz, alias Delfín_1, en el campeonato de «FIFA 2007». Derrotó a algunos de los mejores del mundo, pero no pudo superar a SK_Hero, el vigente campeón.

Más info. : www.worldcybergames.com/6th/TV/tv_main.asp

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de los datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

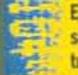
Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

CRYSIS
El favorito de la redacción

¿Y qué esperabas? Pese a ser el mes más discutido de los últimos tiempos –las llegadas de «Unreal Tournament III», «Beowulf», «Tabula Rasa» e «Imperivm Civitas 2», entre otros, no han caído en saco roto y aún se están jugando a tope en la redacción– el poder de atracción del nanotraje de «Crysis» se ha impuesto claramente, y por los pasillos todavía se ve a algunos redactores manipulando sus pantalones vaqueros con la esperanza de hacerse invisibles o ganar en agilidad. Igual de clamorosa fue la victoria de «Call of Duty 4: Modern Warfare» gracias a vuestros votos, y para la inmensa mayoría de lectores ha sido el juego favorito del mes pasado.



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAR A CONOCER A MI CLAN DEL «GUILD WARS», somos más de 90 personas que jugamos para pasarlo bien y que sólo deseamos buena compañía para jugar a este juego o a los que sean, como una comunidad. Contacta con nosotros en la página **www.setbb.com/bendicionoscura.**

Clan Bendición Oscura

CLAN LINCE TE LLAMA A FILAS. Si eres amante de «Battlefield 2» seguro que nos conoces y si no ¿a qué esperas? Ahora además de nuestros dos servidores para «Bt2» (uno, exclusivamente para infantería) hemos creado otro para «Armed Assault». Disfruta con nosotros en un ambiente de cordialidad en uno de los servidores más populares y respetuosos con las reglas del juego. Anímate y únete al clan en **www.clan-lince.com/**

Clan Lince

LOS FANS DE «TOTAL WAR» y todos los clanes hispanos de la saga nos hemos unido para crear una nueva comunidad: La Federación Hispana. Está en **twhispano.foro-libre.com/** Todos los que quieran participar en batallas están convocados. También queremos reunir a los modders hispanos para crear grandes proyectos y mods hispanos que estén basados en la serie «Total War».

LDKsoldier

EL MULTISQUAD FBI-GAMING, formado por jugadores/amigos del «MOHAA Spearhead» y «CSS» celebra su 3º aniversario de fundación y quiere celebrarlo dándose a conocer en toda la Comunidad de jugadores. Os invitamos a visitar nuestra página web **fbi-gaming.ses-servers.com** y a formar parte de nuestros equipos.

Gaz, Multisquad FBI-Gaming

QUERÍA DAR A CONOCER A MI ESCUADRÓN DE VUELO VIRTUAL, en el que normalmente volamos Falcon Allied Force y Lomac. Ahora queremos abrir el ala de IL2 Sturmoviks de **www.escuadron111.com** ¡Tenemos academias de vuelo gratuitas!

Miguel "Reventor" Victores, Jefe de la Academia de Instrucción Ala Falcon.

El espontáneo

“Cuando estoy jugando, me concentro a tope. No muevo un solo músculo facial, no sea que por sonreír reciba un disparo no deseado.”

Ángel (Madrid)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Hace 10 años

Llega la furia española

El editorial del número 37 lo dejaba muy claro: empezaba un nuevo año y las promesas españolas previstas anticipaban unos meses con sabor nacional, y es que «Commandos» y «Blade» preparaban su lanzamiento aunque luego llegaran los, ya por entonces, habituales retrasos que ponen a prueba nuestra bendita paciencia.

Y, mientras tanto, no es que hubiera sequía de juegazos precisamente. El Mega Juego del mes era la continuación de un título legendario: «Quake II». Nos encantó su modo multijugador mejorado, su calidad gráfica, la jugabilidad disparada... y tan sólo nos quejábamos de los elevados tiempos de carga entre fase y fase. Otro juego que también nos había entusiasmado era el primer «Age of Empires», que analizamos con el detalle correspondiente. Además, seguro que muchos lectores de entonces agradecieron la inclusión de dos completísimas guías para dos increíbles juegos: la solución paso a paso de «Broken Sword II» y una guía especial de «F1 Racing Simulation».

MICROMANÍA — SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP — El arcade ruge en tu PC

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en el número 154 de Micromanía.

CONCURSO «WORLD IN CONFLICT»

MONOPATÍN + JUEGO «WORLD IN CONFLICT» PARA PC

Gustavo Viejo Candalija .... Barcelona

SUDADERA + JUEGO «WORLD IN CONFLICT» PARA PC

José Ernesto Pascual Padilla ..... Murcia
Alejandro Mainez Guisado .... Sevilla
Javier Aldecocea .... Vizcaya
Víctor García Muñoz .... Zaragoza

JUEGO «WORLD IN CONFLICT» PARA PC

Jesús Berruga Charco .... Albacete
Juan Ramón Antón Macia .... Alicante
A. León Almendros Merino ...... Badajoz
Fidel Romanillo .... Cantabria
Paul Jennings .... Ciudad Real
Esteve Massot Foj .... Girona
Rubén Pérez Cotelo .... La Coruña
M. Alejandro Muñoz Suero .... Madrid
Xosema Rodríguez Dieguez .... Orense
Yolanda Pérez Camacho .... Granada

Lenguas de trap

NUESTRA FILOSOFÍA CON «FALLOUT 3» es la de desarrollarlo como su hubiéramos hecho las dos primeras entregas (lo que obviamente no hicimos) pero, a la vez, no podíamos permitirnos perder tiempo en preocuparnos sobre lo que no hicimos o con cosas sobre las que no teníamos control alguno.

Peter Hines, miembro del equipo de desarrollo de «Fallout 3»

EL ÚLTIMO JUEGO QUE ME HIZO REÍR a carcajadas fue «World of Warcraft», con esa misión en la que tienes que conseguir ropa para un tipo para mas tarde descubrir que se encuentra en un "excusado" y que la necesitaba por motivos evidentes.

Matt Firor, miembro de ZeniMax Online Studios

ME GUSTA DISEÑAR JUEGOS porque es un proceso complejo y detallado. Cuando necesito concentrarme, me pongo a resolver un puzzle de 5000 piezas. Diseñar juegos es algo parecido a eso.

Jane Jensen, creadora de «Gray Matter»

AL PRINCIPIO ÍBAMOS A VENDER los derechos en cada país europeo, pero decidimos vendérselos a nivel mundial al distribuidor alemán y que ellos negocien con otros países. Así sólo tenemos que pagar a nuestro abogado de 300 dólares la hora una vez, y no doce.

Bill Tyler, creador de «A Vampyre Story»

COMO APASIONADO DEL FÚTBOL, tanto a nivel técnico como en su lado más visceral, es un orgullo ser la portada de un mánager tan popular.

Juande Ramos, entrenador del Tottenham, portada de «Football Manager 2008»

SEGUIREMOS DESARROLLANDO MUCHAS MÁS NOVEDADES que estarán disponibles en las actualizaciones.

Adam Isgreen, director creativo de «Universe at War»

EMPEZAMOS CON UN GRUPO DE 80 PERSONAS y ya somos casi 140 porque la evolución del desarrollo nos ha llevado a ello.

Will Wright, sobre la producción de «Spore»

«SOMBRAS DE GUERRA» ha nacido como una trilogía, en la siguiente entrega seguiremos la vida de los cinco héroes del juego, aunque ya en otro conflicto, la Segunda Guerra Mundial.

Francisco Pérez, productor de «Sombras de Guerra»

PlayManía

¡La nueva ola del terror!



En Portada. Todos los detalles sobre los nuevos juegos de terror para PS3 y PS2: Silent Hill V, Alone In The Dark, Condemned 2, Dark Sector, Dead Space...

Reportajes. Todo sobre PS3. Los aspectos clave de la nueva consola de Sony para saber si es el momento de saltar a la nueva generación. Y 10 ideas para regalar estas fiestas, desde consolas a ediciones especiales.

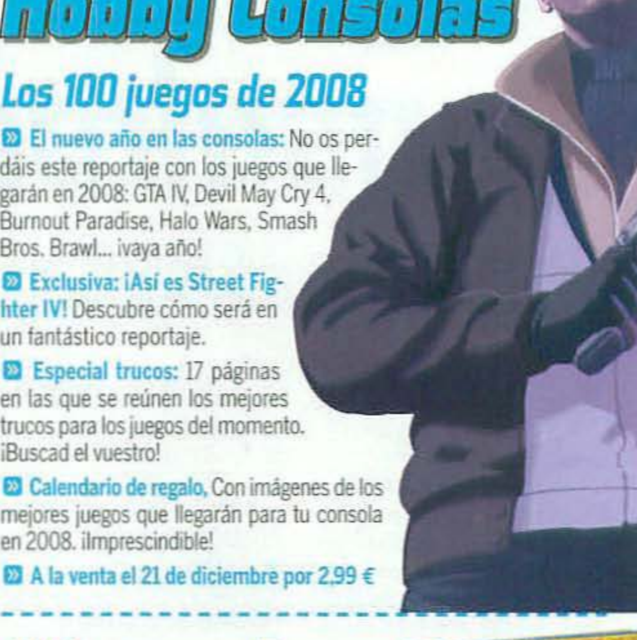
Novedades. Analizan y puntúan las últimas y más esperadas novedades del año, como Uncharted: el Tesoro de Drake, SingStar, The Orange Box, WWE Smackdown vs Raw 2008, Syphon Filter: Logan's Shadow...

Y de regalo... Suplemento con soluciones de Los Simpson, Assassin's Creed y Silent Hill Origins, y dónde encontrar las reliquias en Uncharted: el Tesoro de Drake.

Ya la venta por 2,99 €

Hobby Consolas

Los 100 juegos de 2008



El nuevo año en las consolas: No os perdáis este reportaje con los juegos que llegarán en 2008: GTA IV, Devil May Cry 4, Burnout Paradise, Halo Wars, Smash Bros. Brawl... ¡vaya año!

Exclusiva: ¡Así es Street Fighter IV! Descubre cómo será en un fantástico reportaje.

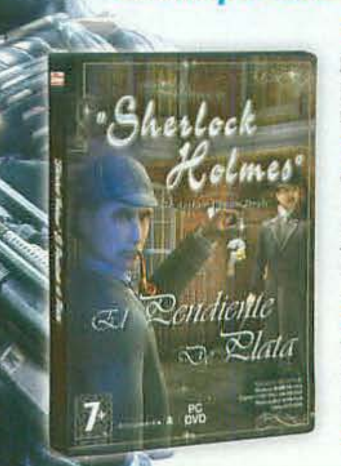
Especial trucos: 17 páginas en las que se reúnen los mejores trucos para los juegos del momento. ¡Buscad el vuestro!

Calendario de regalo. Con imágenes de los mejores juegos que llegarán para tu consola en 2008. ¡Imprescindible!

A la venta el 21 de diciembre por 2,99 €

Computer Hoy Juegos

¡¡La mejor acción del mundo en tus manos!!



Las novedades más esperadas. Computer Hoy Juegos analiza uno de los mayores éxitos de la acción 3D para PC de todo el año 2007 y 2008: Crysis. ¿Quieres saber si funcionará en tu PC? Atento a este número.

Test. Computer Hoy Juegos analiza los éxitos de estas navidades en su laboratorio. Ya sabéis, 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento a diferentes resoluciones: Imperivm Civitas II, Gears of War, The Witcher, NBA Live 08, Age of Empires III The Asian Dinasties, Helldorado y muchos más.

Juegos de regalo. Este mes Computer Hoy Juegos te regala Sherlock Homes y El Pendiente de Plata, una aventura que te tendrá pegado a la pantalla mientras resuelves sus misterios.



A la venta el 4 de enero por 3,99 €

Nintendo Acción

¡Número especial con 3 revistas de regalo!



Libro-guía Super Mario Galaxy con toda la información necesaria para conseguir las 60 primeras estrellas, consejos, secretos y movimientos especiales.

Guía Pokémon Perla y Diamante completa, en una sola entrega que ocupa las 36 páginas de la Revista Pokémon y con un especial de trucos del Profesor Oak.

Nintendo Generations. Aprende inglés, practica yoga, entrena tus ojos, cocina o zambúllete en el fondo del mar usando únicamente tu Wii y tu Nintendo DS.

Ya la venta por 2,99 €

Consultorio de juegos

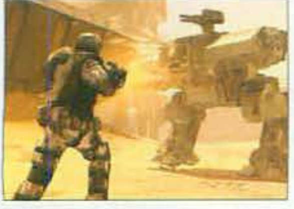
Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Battlefield 2142

Software de intendencia

Tengo un problema al jugar con «Battlefield 2142». Cada vez que voy a jugar me aparece el siguiente mensaje: "Restriction: Invalid Memory Image (50073)". Por favor, ayudadme, porque no sé qué hacer para resolverlo. ■ Antonio



Descarga el programa Punkbuster: ***www.evenbalance.com/downloads/pbsvc/pbsvc.exe*** Luego úsalo para desinstalarlo y reinicia el ordenador. Ahora descarga Pbsetup desde la web ***websec.evenbalance.com/downloads/windows/pbsetup.exe*** ejecútalo, añade «Battlefield 2142» y dale a actualizar. También puedes probar a eliminar un archivo llamado oreans32.sys, que puede dar problemas de incompatibilidad con Punkbuster. Se encuentra en C:\Windows\System32\Drivers\. Bórralo y reinicia el equipo.

Hidden and Dangerous 2

Perdido en el oasis

Me he quedado atascado en la misión del oasis, donde hay que proteger a un mecánico y robar luego un camión. Después de hacerlo y eliminar a todos los enemigos, no puedo pasar de nivel. ¿Sabríais decirme qué tengo que hacer? ■ Wolf



Al explorar la zona, habrás visto que hay una estación de radio con un operador al que habrás eliminado. Una vez que hayas acabado con todos los enemigos, y con el mecánico a salvo, lo único que tienes que hacer es volver a la estación de radio y usarla para enviar un mensaje. Así completarás la misión.

AVENTURA

Ankh

No reconoce el CD

Tengo un problema con «Ankh». Lo instalo y cuando inserto el disco para jugar aparece una pantalla de comprobación de copia original de CD/DVD, pero el juego no responde. ¡La copia es la original! ■ María García



Este problema no está documentado por los creadores del juego, así que seguramente se debe a que tienes instalado un programa que crea unidades de disco virtuales, como Nero ImageDrive, Alcohol 120%, Daemon Tools, etc. Estos programas a veces se usan para jugar a juegos piratas sin necesidad de CD, por eso muchos juegos no funcionan si están instalados. Desinstala el software de este tipo que tengas y vuelve a probar el juego.

Berserkers



NWN2: MASK OF THE BETRAYER

Provocar la rebelión

He llegado hasta Nadaj, en el Lago de las Lágrimas, quien me encarga que provoque una insurrección entre los cinco berserkers para que se vuelvan contra Dalenka. Lo he conseguido con Odesya y Soresko, pero los otros tres se me resisten. ■ **Pablo Juanes**

Volomer sólo se unirá a la conspiración si consigues que se unan primero otros tres. Goryen es más duro de roer: o mantienes una larguísima conversación o le intimidas, aunque esto te restará puntos de influencia con Okku. En cuanto a Kozlov, no te molestes porque no se unirá a la rebelión, pero tampoco lo necesitas.

Traitors Gate

No funciona en XP

Hace poco compre «Traitors Gate» sin darme cuenta de que era para Windows 98. Yo tengo XP Profesional y sé que hay un parche para poder jugar, pero no lo encuentro en ningún sitio, ¿alguna pista? ■ Vicente Cervera



La versión española no dispone de parche, así que debes ejecutarla en el Modo de Compatibilidad. Sigue estos pasos:

- **Pincha con el botón derecho** en el icono que pone en marcha el juego y elige Propiedades.
- **Pincha en la solapa Compatibilidad** y marca la casilla "Ejecutar este programa en modo de compatibilidad para:". Windows 98.
- **En la sección Configuración de Pantalla,** marca "Deshabilitar los temas visuales" y pincha en la opción Aceptar.

Si sigue sin funcionar, ponte en contacto con el servicio técnico de FX, te echarán una mano: ***www.fxinteractive.com***

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 2008

Los equipos por su nombre

Como sabréis los nombres de los equipos de la liga inglesa son ficticios y aunque puedo cambiarlos con el editor prefiero utilizar un parche que incluya escudos y equipaciones. He probado uno o dos de ellos pero no consigo instalarlos correctamente ¿Podéis decirme cómo se instalan? ■ Illán de la Fuente

Humor Por Ventura y Nieto







En **www.pesoccerworld.com** tienes una nueva sección y un capítulo de los foros con tutoriales sobre el uso de los programas necesarios para instalar modificaciones en «Pro Evolution Soccer 2008». Para que la base de datos sea real puedes utilizar el parche "BundesLiga Patch 2008 V02", que incluye también la Premier League.

ESTRATEGIA

Command & Conquer Tiberium Wars

Un clásico a la Vista

He descargado la versión gratuita del primer «Command & Conquer», pero no consigo instalarla en Windows Vista ¿podéis decirme si es compatible y cómo funciona? ■ Pedro Navalón



Tras descomprimir los archivos que has descargado -uno para el disco de los GDI y el otro para el disco de los NOD- verás que están en formato ISO, son imágenes de CD para que puedas crearlos utilizando software de grabación como "Nero Burning ROM" o similares. A la hora de instalarlos en Windows Vista tienes que seleccionar la unidad de DVD y con el botón derecho abrir el asistente para compatibilidad de programas. Selecciona "Windows XP" para que, tanto la instalación como el posterior ejecutable, se inicien en modo de compatibilidad con Windows XP. No olvides descargar los últimos parches en ***www.commandandconquer.com***

MUNDOS PERSISTENTES

Guild Wars 2

Rol online en beta



Me gustaría que me contestarais a dos preguntas. Por una parte quisiera saber si en «Aion: The Tower of Eternity» habrá que pagar cuotas mensuales y, por otra, ¿podéis contarme algo nuevo sobre «Guild Wars 2»? ■ Martín

Todavía no hay información oficial sobre el modelo de negocio de «Aion», aunque desgraciadamente todo apunta a que sí exigirá el pago de una cuota mensual. Sobre «Guild Wars 2» podemos adelantarte que no se espera la beta pública hasta mediados de 2008 y que la acción transcurrirá en las mismas tierras de Tyria pero 100 años más tarde. El juego buscará dar mayor libertad de opciones a los jugadores e incluirá, además de cuatro razas nuevas, mayor cantidad de zonas persistentes y nuevas posibilidades de combate entre jugadores.

ROL

Mass Effect

¿Saldrá en PC?

He leído en vuestra revista hermana Hobby Consolas que «Mass Effect» es un nuevo juego de rol futurista muy interesante. Soy un fan de este género y me gustaría saber si ha salido, o va a salir, en PC; en las tiendas en que he preguntado me han dicho que sólo sale para Xbox 360. ■ José María Llorente



«Mass Effect» es una superproducción de Bioware que en principio no está anunciado que salga en PC, así que no te molestes en buscarlo. No obstante, la compañía lanzó «Jade Empire» en exclusiva para Xbox y finalmente terminó saliendo en PC, así que no sería de extrañar que dentro de algunos meses nos encontráramos con la noticia de que se está haciendo una versión "pecera". ¡Paciencia!

Oblivion

¡A ver qué me traen!

Soy un enamorado del universo de «Oblivion» y estoy deseoso por saber cuándo saldrá una nueva expansión para este juego, que «Shivering Isle» se me ha quedado corto y tampoco he encontrado muchos mods. ■ Pablo Cuesta

Pues estás de suerte, porque en la sección de rol de "La comunidad" este mismo número te contamos cómo es la pequeña expansión oficial creada por Bethesda para «Oblivion». El precio es casi ridículo (no llega a dos dólares) pero ofrece bastante contenido interesante. Lo que no hay de momento es noticias sobre una expansión más grande al estilo «Shivering Isles». A ver qué pasa.

Llegan los refuerzos

World in Conflict

Actualización

Tengo una versión de descarga digital que he intentado actualizar para aumentar el rendimiento cuando se configuran los gráficos en DirectX 10, pero no puedo instalar el parche. He seleccionado el parche para la versión en inglés puesto que es la original que he descargado, pero no ha dado resultado. ¿Qué puedo hacer? ■ Jacobo Fernández



Debes instalar un parche específico para las versiones de descarga digital. Tienes toda la información sobre la instalación del mismo y la ruta de acceso al servidor ftp de descarga en esta dirección web: ***sierra.com/en/home/support/sierra_support.html***



SIMULACIÓN

Rail Simulator

Como un tren

Cada vez hay más variedad en los juegos de simulación. Pero el caso es que de mi género favorito, que siempre ha sido el de los trenes, no consigo encontrar un juego en español con una calidad decente. ¿Podéis ayudarme? ■ Sergio Ochando



No es difícil dar con simuladores ferroviarios de calidad. Ahí están los «Trainz», de Friendware. Una novedad es la de «Rail Simulator», que acaba de lanzar Electronic Arts. Está traducido y doblado y reproduce rutas detalladas y ocho grandes trenes de distintas épocas, o los trenes que tú mismo diseñes.

VELOCIDAD

rFactor

Carreras online

Siempre he jugado sin problemas en el modo multijugador online de «rFactor», pero hace unas semanas que las carreras van a saltos en los mismos servidores donde antes funcionaban de maravilla. ¿Cuál puede ser el error? ■ Angel Toledano



Los problemas que comentas se deben a un fallo en la sincronización entre las versiones de descarga digital como la tuya y la edición que recientemente ha salido en DVD en Europa, y que en nuestro país ha sido publicada por Virgin Play. La solución es sencilla, y pasa por instalar el parche "V 1255 Build F", con lo que además conseguirás una notable mejora en el rendimiento. Recuerda que previamente debes tener instalada la versión V1250, si no seguirás teniendo los mismos problemas.

Cómo lo hace Lara

Tomb Raider Anniversary

¿Que no engancha?

Estoy luchando con los dos centauros y me han dicho que hay que disparar hasta que llegue el momento adrenalina. Entonces el centauro se queda quieto poniendo su escudo alrevés. Según parece sólo hay que lanzar el gancho para quitárselo. Mi problema es que lo lanzo pero no consigo nada. ■ José

Pues sí, no es fácil, no, pero hay que lanzar el gancho hacia los escudos de los centauros para quitárselos. La dirección a la que envías el gancho depende de hacia dónde esté mirando Lara, así que mueve el ratón para que quede encarada hacia el escudo. Puedes verlo en directo, con un vídeo en ***www.youtube.com.*** En el buscador inserta este código ***eu8UMIQETzM*** que es el del vídeo en cuestión.

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ **Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.**

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Medion PC 6680

La cuadratura del núcleo

ORDENADOR DE GAMA ALTA **Precio: 1.199 €**
Más información: Medion ***www.medion.es***

La aparición de la nueva hornada de juegos para PC, muchos con soporte nativo de DirectX 10, desde **«Crysis»**, **«Bioshock» o «Hellgate London», hasta «Gears of War» o «Halo 2»** -éste exclusivo para Vista-, quizá te hayan llevado a pensar que ya es hora de **actualizar tu equipo**. Y, ya puestos, de cambiarte a uno nuevo, potente y fiable, que pueda con todo y no se quede anticuado a los tres meses (aunque hablando de hardware eso es casi inevitable).

Si la opción de simplemente cambiar de tarjeta gráfica no te convence por esa razón y optas por un nuevo PC, el **Medion 6680 es una alternativa más que interesante, por un precio muy razonable**. Para empezar, su prcesador está a la ultimísima, con un **Core 2 Quad 6700** -cuatro núcleos que podrán con todo lo que les eches por mucho que pida el juego, aunque sea el mismísimo «Crysis»-. Además, y volviendo al mentado DirectX 10, su tarjeta gráfica tiene soporte nativo al ser una **GeForce 8600 GT de 256 MB**, de la gama media de Nvidia, pero con potencia suficiente para poner a tope todos los juegos actuales. Y en otro componente vital, la memoria, el Medion 6680 no se queda atrás, con sus **4 GB de RAM DDR 2** -velocidad punta-, que exprimen a tope el rendimiento de un S.O. de 64 bit -indispensable para los 4 GB-, en este caso la versión correspondiente de Vista Home Premium.

El conjunto se acompaña de un puñado de **excelentes componentes**, como una regrabadora de DVD, teclado y ratón inalámbricos -cada vez más necesarios para evitar el caos de los cables- o una caja compacta y de diseño muy atractivo. Un PC equilibrado y potente, además de a buen precio.



Un ordenador con una tecnología de futuro y equilibrado si pones sus prestaciones y el precio en la balanza.

LAS CLAVES

- Integra CPU con cuatro núcleos en un procesador de última generación.
- 4 GB de RAM DDR2 y 8 MB de caché.
- Gráfica de gama media nVidia GeForce 8600GT con 256 MB.
- Dispone de 1024 GB en dos discos duros.

INTERÉS



Microsoft Sidewinder Mouse

El regreso de un as

RATÓN LASER PARA JUEGOS **Precio: 69 €**
Más información: Microsoft ***www.microsoft.com/es***

Microsoft recupera su mítica línea de periféricos de control "SideWinder" diseñada para los juegos con este espectacular ratón láser que alcanza una resolución máxima de **2000 puntos por pulgada**. Su avanzada tecnología es capaz de registrar 7080 fotogramas por segundo, asegurando una altísima precisión. Es posible cambiar la resolución en cualquier momento y el valor aparecerá en un pequeño LCD que también muestra información durante la programación de macros. La rueda fabricada en metal tiene un **mecanismo de retención** excelente para realizar el zoom en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables, con 2 laterales sobredimensionados y realizados en metal. No le faltan **4 pesas para adaptar** el peso a las preferencias de superficie y maniobra.



Su ergonomía y funcionalidad son insuperables.

LAS CLAVES

- Láser de 2000 ppp de resolución.
- Pantalla LCD.
- Rueda y botones de metal.
- 5 botones.

INTERÉS

Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio PCI Express

Sube el volumen

TARJETA DE SONIDO DE GAMA MEDIA **Precio: 59 €**
Más información: Creative ***es.europe.creative.com***

Las placas base de última generación van sustituyendo los obsoletos puertos PCI por los nuevos puertos de expansión PCI Express. Con este modelo Creative adapta a esta interfaz su afamada **tecnología de audio X-Fi**. La calidad de sonido es excepcional gracias a su procesamiento de 24 bit y logra un **sorprendente efecto multicanal** al utilizar dos altavoces con la tecnología X-Fi CMSS 3D. Soporta el sonido **3D con hasta 7.1 canales** de los juegos más actuales con OpenAL y efectos EAX 4.0, mientras que permite seguir disfrutando de los títulos con **DirectSound3D bajo Vista** gracias a Creative ALchemy.



El mejor audio en puerto PCI Express.

LAS CLAVES

- Puerto PCI Express
- Efecto envolvente en auriculares.
- Soporta OpenAL y DirectSound3D en Windows Vista.

INTERÉS



Sapphire Radeon HD 3870

La nueva generación

➲ TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA ➲ Precio: 229 €
➲ Más información: Sapphire ➲ *www.sapphiretech.com/ss*

Seguramente ya has oído hablar de DirectX 10.1, que estará disponible con el primer Service Pack para Windows Vista y consistirá básicamente en una extensión que dará mayor control a los desarrolladores sobre la calidad de imagen. Pues bien, esta tarjeta gráfica de Sapphire integra el **primer procesador gráfico compatible con DirectX 10.1**, el ATI **Radeon HD 3870** que funciona a una velocidad de reloj de 775 MHz, mientras que los 512 MB de memoria gráfica GDDR4 funcionan a 2.25 GHz. La nueva familia Radeon HD 3000 rebaja el proceso de fabricación desde los 80 nanómetros de la serie HD 2900 hasta los 55 nanómetros, lo que ha permitido integrar más transistores -666 millones- algo que se traduce en un **aumento de prestaciones** -puede hasta con «Crysis» en su configuración máxima a 1280x1024- a la par que **se reduce el coste final**. Su arquitectura unificada dispone de 320 unidades de proceso con 16 unidades de texturas. Otras novedades son el **soporte del puerto PCI Express 2.0** -que dobla la tasa de transferencia- y la tecnología CrossFireX, que en placas base compatibles permite instalar hasta cuatro tarjetas para las configuraciones de cuatro núcleos en CPU y gráficos. Dispone de dos salidas DVI y es posible utilizarla como fuente de alta definición, pues **decodifica Blu-Ray, HD DVD y el sonido 5.1** a través del cable con adaptador HDMI. En definitiva, combina la última tecnología con un precio ajustado. ■



▲ Una gráfica ideal si buscas prestaciones de gama alta y tecnología de última generación a un precio razonable.

LAS CLAVES

- Nuevo procesador Radeon HD 3870.
- Soporte nativo de DirectX 10.1
- PCI Express 2.0 y soporta CrossFireX.
- Decodifica Blue-Ray y HD DVD.

INTERÉS



► Si quieres ver los juegos más espectaculares a tope, ésta es una opción ideal.

Asus PG221

Juegos de cine

➲ MONITOR TFT DE 22 PULGADAS PARA JUEGOS ➲ Precio: 559 €
➲ Más información: ASUS ➲ *es.asus.com*

Aunque tengas una tarjeta gráfica de última generación, la inmersión en los juegos depende también del monitor. Y con este modelo de ASUS te **sentirás dentro de los entornos 3D.** Abarca todo el campo de visión con sus impresionantes 22 pulgadas en formato panorámico de 16:10, para alcanzar una resolución real de **1680x1050 píxeles**. Y lo que es mejor, pertenece a la gama "ASUS Gaming Series", así que todas sus características técnicas se han diseñado para ofrecer las **máximas prestaciones con los juegos.** Sin ir más lejos, su avanzada tecnología de generación de imágenes "ASUS Trace Free" consigue un **tiempo de respuesta ultrarrápido de 2ms** de gris a gris, de forma que ni en los juegos de velocidad o acción más exigentes se apreciarán estelas. ■

LAS CLAVES

- 22 pulgadas panorámico.
- Resolución real de 1650x1050 píxeles.
- Tiempo de respuesta de sólo 2 ms.
- Sonido 2.1 efecto 3D.

INTERÉS



Trust GM 1520T

Golazos y canastones

➲ GAMEPAD GAMA BÁSICA ➲ Precio: 19 € ➲ Más info.: Trust ➲ *www.trust.com*

En la actualidad cualquier simulador deportivo exige controlarlo con un gamepad para poder realizar jugadas avanzadas como regates de habilidad o pases manuales, pero si eres un jugador ocasional del género este modelo de Trust es muy recomendable porque a pesar de su comedido **precio** no renuncia a la mejor **funcionalidad.** Para empezar, su D-Pad de ocho direcciones destaca por su precisión, mientras que las **dos palancas analógicas** tienen un funcionamiento encomiable. Los **botones disponen de un mecanismo sensible a la presión** muy eficaz para controlar la potencia de los pases y disparos. La función macro es ideal para **asignar secuencias a un botón** y así realizar los regates más difíciles con una sola pulsación. Posee además un diseño excepcionalmente cómodo. ■



▲ Se trata de un gamepad versátil y ante todo práctico.

LAS CLAVES

- D-Pad, 2 palancas y 12 botones.
- Botones sensibles a la presión.
- Función macro para programar secuencias.

INTERÉS

Thrustmaster Ferrari Challenge

Que vienen curvas

➲ VOLANTE Y PEDALES DE GAMA BÁSICA ➲ Precio: 34,90 €
➲ Más información: Thrustmaster ➲ *www.hnostromo.com*

Un volante con todo el encanto de la licencia Ferrari pero a un **precio de lo más interesante** son dos de las mejores bazas de este modelo de Thrustmaster. Pero no son las únicas, puesto que la dirección **ofrece una excelente respuesta** gracias a la **sensibilidad ajustable** para adaptarse a simuladores o arcades, la resistencia lineal para otorgar más realismo y el **centrado automático**, ideal para enfilar el coche después de una curva cerrada. A las **dos levas** para el cambio de marchas situadas tras el volante hay que añadir **9 botones y un D-Pad** totalmente programables. Por su parte, los pedales tienen resistencia progresiva para conseguir un **tacto muy deportivo** y una respuesta realista a la acelerador y el freno. ■



◄ Con él podrás pilotar al límite en los juegos de velocidad.

LAS CLAVES

- Precio aquilatado con Licencia Ferrari.
- Volante con centrado automático.
- Sensibilidad ajustable y pedales progresivos.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

Abit IN9 32X MAX Beast • Imponente

157 € • Información: Abit • www2.abit.com.tw/page/sp/

Integra el chipset nForce 680i SLI, el más optimizado para instalar gráficas de nVidia en modo dual. Soporta los nuevos Intel QuadCore y FSB a 1.3 GHz. Su fabricación con capacitadores de estado sólido y de cerámica le otorgan una gran fiabilidad. Tiene avanzadas funciones para "overclocking" y monitorización, controladora RAID SATA de 3GB/s, una tarjeta WiFi dedicada y sonido 8.1 HD con Dolby Digital Live y DTS Connect.



Asus M3A32 MVP Deluxe

177 € • Mas información: ASUS • es.asus.com

La plataforma AMD Spider en esta placa base integra el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro PCI Express para instalar otras tantas gráficas de ATI.



Asrock 4CoreDual

51 € • Más información: ASrock • www.asrock.com

Una placa base para ir actualizando poco a poco, puesto que dispone de puertos AGP y PCI Express para gráficas y soporta Pentium 4, Intel Core 2 Duo y también Intel QuadCore.



Procesador

Intel Core 2 Duo E6850 3 GHz • Rendimiento sin límites



234 € • Más información: Intel • www.intel.com

Un procesador de doble núcleo y 64 bit prácticamente imbatible por su rendimiento y muy bien optimizado. La nueva generación se fabrica en proceso de 45 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su FSB puede llegar a 1,3 GHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan adecuadamente el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

AMD Phenom 9500 2.2 GHz

239 € • Más información: AMD • www.amd.com

Ya está aquí el esperado procesador de AMD, con un diseño revolucionario de 4 núcleos reales con su propia caché L2, una caché L3 de 2MB y una gestión de memoria avanzada.



Intel Core 2 Quad Q6600

234 € • Más información: Intel • www.intel.com

Ya puedes apostar por la nueva generación con cuatro núcleos, en esta versión cada uno funciona a 2,4 GHz, ideal para sistemas SLI o para trabajar en procesos múltiples.



Tarjeta Gráfica

ASUS EN8800GT 512 • Diseñada para la alta definición

249 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Una gráfica con 512 MB de memoria gráfica y el nuevo procesador GeForce 8800GT, cuyo rendimiento se aproxima al de la serie 8800GTX por un precio extraordinariamente ajustado. Soporta, por supuesto, DirectX 10 y el nuevo puerto PCI Express 2.0 y también incluye el juego "Company of Heroes: Opposing Fronts".



Sapphire Radeon HD3870

229 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

Integra el nuevo procesador gráfico ATI Radeon HD 3870, fabricado en proceso de 55 nm para lograr una drástica mejora en prestaciones a un precio asequible. Soporta DirectX 10.1

GeCube 2600HD AGP

89 € • Más información: GeCube • www.gecube.com

Si quieres acceder a DirectX10 y Windows Vista con puerto AGP llega la nueva generación del procesador ATI Radeon HD 2600 Pro de gama media y 512 MB de memoria.



Tarjeta de sonido

Sound Blaster Platinum Fatal1ty Champion • Su gran ocasión



119 € • Más info: Creative • es.europe.creative.com

Nueva edición especial de la gama superior de tarjetas SB X-Fi a un precio muy interesante. Integra el procesador X-Fi que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Y tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y con auriculares prepárate para un genial efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.

Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € • Información: Zboard • www.4frags.com

Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.



Saitek Pro Gamer

39 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com

Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G9 Gaming Mouse

87 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.



Altavoces

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

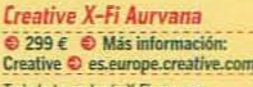
Logitech Z5450 Digital Wireless

399 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.

Creative X-Fi Aurvana

299 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com



Toda la tecnología X-Fi en unos auriculares capaces de recrear un sonido 3D multicanal de gran realismo. Son muy cómodos y tienen una efectiva cancelación de ruido. Además tus vecinos lo agradecerán.





¿Está al día tu PC?



Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset Intel X38	209 €
Procesador: Intel Core 2 Quad Extreme 4x3GHz	899 €
RAM: 4 GB memoria DDR 3 a 1.6 GHz	850 €
Tarjeta gráfica: 2 GeForce 8800 Ultra en SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	390 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	399 €
Monitor: Benq FP241W HD1080	799 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G9	190 €
TOTAL	**5.664 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: Abit IN9 32X MAX Beast	157 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6850 3 GHz	234 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR 2 667	49 €
Tarjeta gráfica: ASUS 8800GT 512	249 €
Tarjeta de sonido: SB Platinum Fatal1ty Champion	119 €
Disco duro: SATA WD Caviar 250 GB 16MB caché	62 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD LG Serial ATA	39 €
Monitor: ASUS MW221U	289 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G9	130 €
TOTAL	**1.407 €**
Periféricos extra:	
Thrustmaster Dual Trigger 3n1 RumbleForce	34 €
Saitek X52	99 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce5 o Intel 975	89 €
Procesador: Athlon 64X2 3800+ o Core 2 E4300	110 €
RAM: 2 GB de memoria DDR II	50 €
Gráfica: GeForce 8500 GT / Radeon X2600 Pro	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Ultra/ATA 133	35 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	29 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	149 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	20 €
TOTAL	**636 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

99 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Dual Trigger 3 en 1 RumbleForce • Versátil y preciso

34 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si quieres el control más versátil en los simuladores deportivos este nuevo gamepad de Thrustmaster dispone de un D-Pad y dos palancas analógicas con un tacto muy preciso en todas sus diagonales. Además, los dos gatillos analógicos progresivos permiten hilar fino en la potencia de pases y tiros a puerta. Tiene dos motores de vibración y su ergonomía es perfecta gracias a sus agarraderas de goma.



Volante



Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Pisale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

ASUS MW221U • Como en el cine

329 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Cada vez más juegos ofrecen una experiencia visual más impactante gracias al modo panorámico. Si necesitas un nuevo monitor con este formato aquí tienes un buen candidato: este modelo LCD de 22 pulgadas con su formato 16/10 y resolución de 1680x1050. Tiene un tiempo de respuesta de gris a gris de 2ms, ideal para que los juegos de acción y velocidad no generen estelas. Dispone de entradas DVI compatibles con HDCP.



Alternativas

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18

Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.



Thrustmaster T-Flight Stick X

34,90 € • Más info.: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Saitek Cyborg RumblePad

49 € • Más información: Corporate PC • Tel: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".



Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Logitech Momo Racing

99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Interesante bajada del precio de este veterano conjunto de volante y pedales que sigue estando en la elite por su calidad de construcción y excelente respuesta de control.



ViewSonic VX1935WM

299 € • Más información: ViewSonic • www.viewsoniceurope.com/es/index.htm

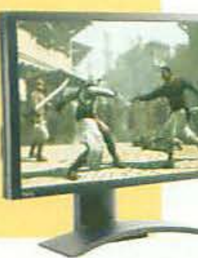
Con formato panorámico de 19 pulgadas y su tecnología "ClearMotiv" es ideal para juegos. Dispone de entrada DVI y altavoces estéreo.



Benq FP94WZ

869 € • Más información: Benq • www.benq.es

Uno de los primeros monitores que soporta imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blu-Ray y la TDT HD. Con un tamaño de 24 pulgadas panorámico.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MONITORES

Formatos panorámicos

Tengo una gráfica ATI Radeon X1800 cuya salida DVI he conectado a un monitor panorámico. Mientras que, por ejemplo, en «NFS ProStreet» la imagen se adapta perfectamente, en muchos otros como Rainbow Six: Vegas», que no tienen formatos panorámicos, aparece deformada. ¿Cómo puedo evitarlo? ■ José Javier Antúnez



Debes entrar en las propiedades de pantalla de los controladores de tu tarjeta gráfica y seleccionar la opción "mantener la relación de aspecto", en posición centrada y con barras negras a los lados. Así los juegos en formato de imagen 4:3 se verán bien. En el caso de «Rainbow Six: Vegas» tienes un parche -no oficial- que instala resoluciones nativas en formato panorámico. Puedes descargarlo y consultar las instrucciones de instalación en ***downloads.guru3d.com/download.php?det=1543***

TARJETAS GRÁFICAS

Configurar «Crysis»

Tengo una gráfica nVidia GeForce 8600 en un PC con procesador Athlon 64X2 y 2GB de memoria RAM bajo Windows Vista. Me podéis decir cuales serían los mejores ajustes gráficos para «Crysis», el menú de configuración tienes muchas opciones y no encuentro la más equilibrada. ■ Francisco Marín

Visita ***downloads.guru3d.com/download.php?det=1543*** desde donde puedes descargar "Crysis



Benchmark Tool 1.5". Se trata de una utilidad que realiza una completa prueba con una demo cíclica del juego para cada una de las configuraciones cuyo rendimiento quieras probar. Los resultados son muy completos porque muestran la velocidad media y los parámetros más optimizados, de forma que podrás hilar fino para mantener un rendimiento óptimo. Además, podrás capturar imágenes en la misma posición para comparar la calidad de imagen.

Precio y prestaciones

Mi PC tiene un chip gráfico integrado y quiero comprar una tarjeta gráfica dedicada. Voy a cambiar la placa base por una Intel X38 que permite instalar dos gráficas. Tenía decidido comprar las GeForce 8800 GT por su precio ajustado y alto rendimiento, como recomendábais el mes pasado. Pero ahora me asaltan las dudas con el lanzamiento de la nueva ATI Radeon HD 3870 y su soporte de DirectX 10.1 ¿Cuál me recomendáis? ■ Javier Lardín



Ambos procesadores gráficos están a la vanguardia de la tecnología y los dos apuntan al equilibrio entre precio y prestaciones. La ventaja de soportar DirectX 10.1 no es tanta porque se trata de una extensión pensada para los desarrolladores y apenas tendrá incidencia en los juegos. La elección está supeditada a la placa base. De modo que, si estás decidido por el excelente chipset Intel X38, la compatibilidad al instalar dos gráficas sólo está garantizada con la tecnología CrossFire de las tarjetas ATI Radeon. Mientras que, si prefieres las GeForce de nVidia, es más lógico optar por una placa base con su nuevo chipset nForce 680i LT SLI.

WINDOWS VISTA

Faltan hotfixes



Mi ordenador es un Athlon 64 X2 4000+ con una gráfica GeForce 8600GT y el sistema operativo Windows Vista. He instalado los "hotfixes" que sugiere Windows Update, pero en algunos juegos como «Company of Heroes» o «Supreme Commander» el PC se queda bloqueado, a pesar de que ambos están actualizados con los últimos parches. ■ Santiago Gil

Además de actualizar a la última versión de los controladores ForceWare -es recomendable que sean los beta disponibles en la página es.nzone.com- debes instalar un total de cuatro "hotfixes" para Windows Vista. Lo mejor es que acudas a la página oficial de soporte de nVidia donde aparecen todos los enlaces, en ***www.nvidia.com/object/windows_vista_hotfixes.html***

SONIDO

Bloqueos del escritorio

Tengo una SoundBlaster X-Fi Audio Notebook. Funciona muy bien, pero después de salir de algunos juegos, el equipo se bloquea. Es evidente que falla la tarjeta de sonido porque en cuanto la extraigo del puerto ExpressCard todo vuelve a funcionar. ¿Qué puedo para solucionarlo? ■ Teófilo Sánchez



Existen unos controladores actualizados que solucionan este problema, concretamente la versión 1.1.3. Para su instalación debes utilizar la aplicación "Software AutoUpdate" de Creative. Puedes acceder a ella desde su página de soporte, pero si no te quieres complicar con la instalación de controladores ActiveX, descárgala desde la página de descarga, instálala en el disco duro y luego inicia el proceso de actualización automática siguiendo las instrucciones en pantalla.

DISPOSITIVOS DE CONTROL

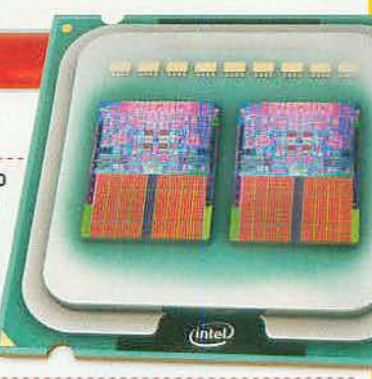
Inalámbrico defectuoso

Tengo un gamepad Saitek P2900 inalámbrico y desde que cambié las pilas no consigo que funcione correctamente. El caso es que durante los partidos con simuladores como «FIFA 2008» el gamepad deja de funcionar a los pocos minutos. He comprobado que las pilas no se descargan, así que no se cuál puede ser el motivo. ■ Alejandro Varela

La pregunta del mes

¿Dos o cuatro núcleos?

Tengo pensado comprar un ordenador para dedicarlo fundamentalmente a juegos, pero me surge la duda sobre si el procesador debe ser de dos o cuatro núcleos, ahora que los precios se han equiparado. ¿Son más lentos con los juegos los nuevos Intel QuadCore? ¿Son mejores los futuros AMD Phenom de cuatro núcleos? ■ Gabriel Marcos



Cuando salieron los primeros procesadores de doble núcleo ya surgió esta misma cuestión, ¡eran más lentos en algunos juegos! Ahora, tras las primeras pruebas con «Crysis» o «Quake 4» los Intel QuadCore no parecen ir mejor que los de DualCore, pero es porque los juegos aún no están optimizados para ellos. La diferencia entre el Intel Quad Core y el nuevo AMD Phenom es que el primero no tiene en realidad cuatro núcleos, sino dos núcleos DualCore con dos cachés L2 y bus compartido. El Phenom sí es un procesador de cuatro núcleos, cada uno con su cache L2 y una nueva caché L3 compartida. El de AMD es además un 15% más barato que el Intel QuadCore. Los resultados están todavía por ver, pero el lanzamiento de la plataforma unificada AMD Spider con los chipset AMD 790FX y las gráficas -hasta cuatro- ATI Radeon HD 3800, promete mucho.





Debes seguir una serie de pasos a la hora de cambiar las pilas. Primero, asegúrate que el receptor está conectado al puerto USB y el gamepad está activado y reconocido en el panel de control de dispositivos de juego. Retira las pilas y mantén presionado el botón de "scan" durante unos 5 segundos. Introduce la nueva pila y de nuevo vuelve a presionar el botón de "scan", pero esta vez tendrás que esperar aproximadamente 1 minuto para que todas las líneas de la conexión por radiofrecuencia se vuelvan a interconectar.

¡Que voy sin frenos!

Estaba deseando estrenar el conjunto Thrustmaster Ferrai GT Experience Racing que recomendábais el mes pasado, pero al ir a probarlo con «NFS ProStreet» resulta que el cursor no se detiene en los menús. Vamos, que pasa rápidamente de una opción a otra sin detenerse y no hay manera de acceder a las opciones. Sin embargo, en otros juegos como «Race Driver 3», todo parece ir de fábula, De modo que, ¿dónde está el problema? ■ Carlos Torvisco



Es muy sencillo, verás, tienes que volver al menú de configuración del volante y en "propiedades" modificar la opción que permite separar en dos ejes el acelerador y el freno o establecer un mismo eje para ambas funciones. Ésta última opción -un solo eje- es la correcta para «NFS. Pro Street». La verdad es que tardas dos segundos en hacerlo, pero si tienes varios juegos de velocidad y no quieres repetir el proceso cada vez, el volante te permite guardar el perfil de configuración para cada juego.

COMPONENTES

Desfragmentación

Aunque utilizo el desfragmentador de Windows antes de instalar un juego, tras acabar la instalación y analizar el disco duro, vuelve a estar muy fragmentado y precisamente son los archivos de los juegos los más fragmentados. Y se nota al cargarlo, el disco duro no para de funcionar. Si vuelvo a desfragmentar se soluciona el problema, pero ¿es normal tener que desfragmentar antes y después de instalar un juego? ■ Luis Galvez



El problema es que el desfragmentador de Windows no es muy eficiente en cuanto a la distribución del espacio libre y cada vez que instalas un juego lo reparte por huecos entre sectores muy separados. Lo mejor es que utilices una utilidad de desfragmentación como "O&O Defrag" que es más eficiente. Tiene modos específicos para la consolidación del espacio libre en el disco duro. Puedes saber más en *www.oo-software.com/es/*

Software de grabación

He comprado una regrabadora de DVD que viene con el software "Nero Suite 7 Ultra Edition". Ahora que lo he instalado hay juegos como «Bioshock» que van mucho peor y algunos ni arrancan, indicando que la memoria es insuficiente. ¿A qué se debe? ■ Pedro Pablo Bermúdez



Lo que ocurre es tu "Nero" activa dos servicios en segundo plano que consumen mucha memoria. Abre el administrador de tareas de Windows y ve "procesos" para ver los que están activos. Ordénalos atendiendo a la cantidad de memoria que ocupan, verás dos que empiezan por las letras "Nm". Termina el proceso con ambos. Luego ve al administrador de equipos -botón derecho en MiPC y administrar- y en la lista de servicios busca los que empiezarn por "Nm" para configurarlos como deshabilitados.

SISTEMA OPERATIVO

Desactivar servicios

Mi ordenador sólo tiene 1 GB de RAM y estoy tratando de configurar un arranque que libere el máximo de memoria para que los juegos vayan bien. ¿Podéis decirme qué servicios puedo deshabilitar sin que afecten a la seguridad? ■ Carlos Polo



Toma nota, puedes deshabilitar: el examinador de equipos, ayuda de netbios, estación de trabajo, cliente de seguimiento de vínculos, compatibilidad de cambio de usuario, ayuda y soporte técnico, servicio de index server, servicios ipsec, mensajero, todos los servicios relacionados con acceso remoto, QoS RSVP, inicio de sesión secundario, servidor, servidor SSDP y Telnet.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

CRYSIS



▶ La optimización de «Crysis» es excelente, tanto que incluso en equipos por debajo de los requisitos mínimos puede funcionar muy bien. Dispone de una herramienta de análisis del equipo para establecer automáticamente los niveles gráficos más adecuados, y **modos varios para DirectX 9 y DirectX 10.** Activarlo todo al máximo requiere una gráfica de gama alta, como las **GeForce 8800 Ultra o Radeon HD3870** donde funciona a la perfección. El **procesador** debe ser de doble núcleo y la memoria de 2 GB. Su **sonido 3D** te meterá de lleno en la acción si dispones de tarjeta de sonido y altavoces **multicanal**.

UNREAL TOURNAMENT III

▶ Como es un juego de acción en primera persona creado para la acción online sus gráficos están optimizados al máximo y con una gráfica de gama media como la **GeForce 8600 o Radeon HD 2600, va de fábula**. Tiene modos panorámicos y soporte nativo de la tecnología **Ageia PhysX** para acelerar todos los cálculos de física. Respecto al procesador y la memoria, es suficiente con 2,4 GHz y 1 GB, respectivamente. El **sonido 3D es muy efectivo** para oír a los enemigos a tus espaldas.



NEED FOR SPEED. PROSTREET

▶ Es el no va más en juegos de velocidad y su configuración gráfica admite formatos panorámicos y alta definición siempre que tengas un **monitor 16:10** que supere las **22 pulgadas** y una **gráfica de gama alta**. Con una gráfica de gama media como las GeForce 8600 o Radeon HD 2600 se puede jugar a un estupendo nivel. El procesador **ha de ser de doble núcleo o que supere los 3 GHz**, junto con 1 GB de RAM. Por supuesto es más que recomendable un conjunto de **volante y pedales** para jugar.



IMPERIVM CIVITAS II

▶ El juego exhibe un nuevo motor gráfico que realza los detalles y los sombreados de unos escenarios 3D colosales. Para activar la configuración gráfica máxima, se necesita una gráfica de gama media como la **GeForce 8600 o Radeon HD 2600**. También puede funcionar de maravilla reduciendo el detalle. **La CPU debe superar los 2,4 GHz** o ser de doble núcleo y es recomendable disponer de **2 GB de RAM**. La **conexión a Internet** te vendrá bien para visitar el ranking de puntuaciones.





¡Prepárate para una acción extrema!

RAINBOW SIX VEGAS 2

Una ciudad de locos por la que continuamente se mueven millones de dólares, millones de personas y algunos terroristas con malas intenciones... el escenario ideal para una acción que aspira a engancharte hasta el final.

CÓMO SERÁ...

UBISOFT • ACCIÓN TÁCTICA • MARZO 2008

- ACCIÓN TÁCTICA de primer orden, con escenarios espectaculares y una IA muy reforzada.
- TUS HOMBRES te proporcionarán mucha información de la situación en cada momento y avanzarán siguiendo tus órdenes mientras se cubren los unos a los otros.
- EL PROTAGONISTA ESTARÁ totalmente personalizado y lo podrás usar no sólo en el modo multijugador, sino también a lo largo de la campaña individual.
- EL SISTEMA DE RECOMPENSAS será completamente nuevo y desbloqueará trajes, equipo y armamento.
- UN MODO MULTIJUGADOR cooperativo permitirá que un jugador invitado se incorpore o retire en cualquier momento y viva el argumento del modo individual.

La ciudad del pecado, Las Vegas. Una terrible amenaza terrorista. Muchos civiles en peligro. Y un equipo de élite, el Rainbow Six, vuelve a encargarse de una misión que parece imposible. Y tú volverás a disfrutar de una experiencia llena de emoción, acción rápida y tácticas planificadas que está destinada a entusiasmarte.

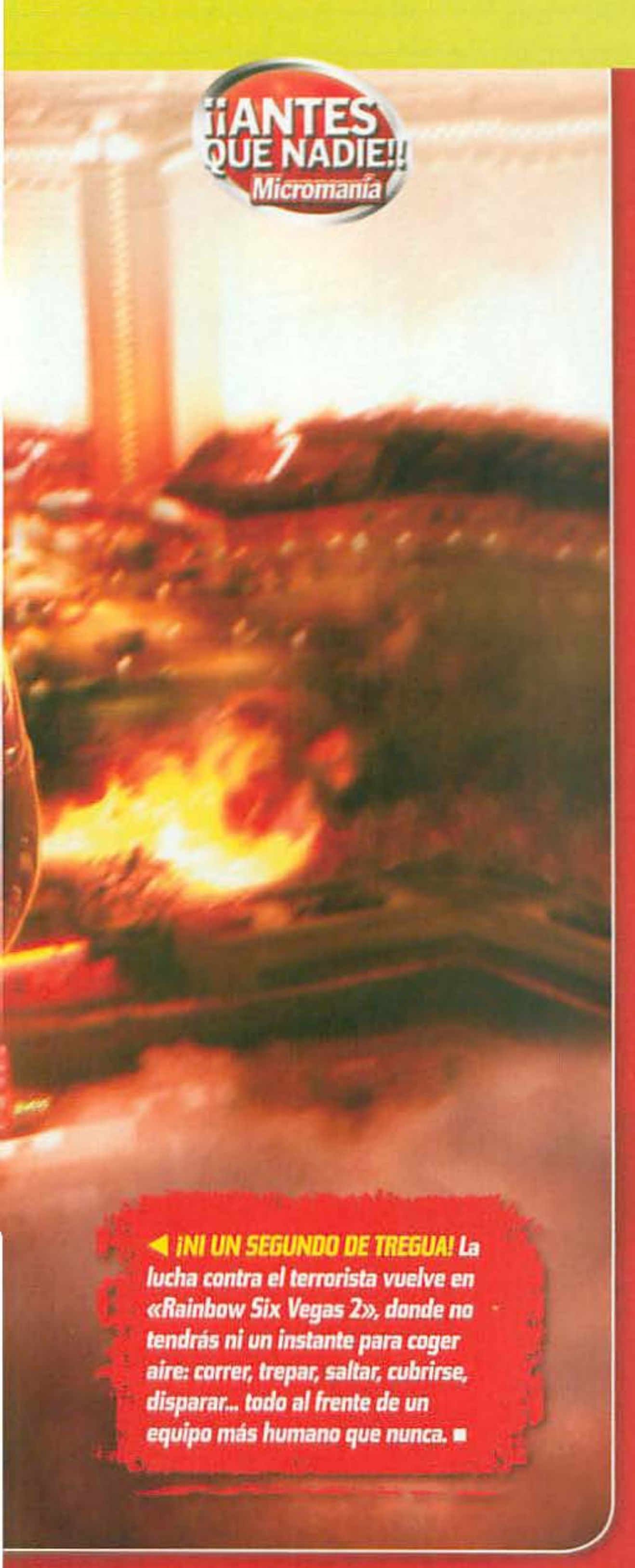
EL NOMBRE ES BISHOP

Así se llama el veterano líder que se encargará de todo y al que tú encarnarás. Con él ya comprobarás desde el principio que, manteniendo las muchas virtudes del primer «Rainbow Six Vegas», su continuación está dispuesta a llevar más allá la misma ración de excelente acción tactica. El nuevo sistema P.E.C. (Persistent Elite Creation) te permitirá crear un personaje a tu medida que no sólo participará en los diferentes modos multijugador sino también en el modo individual, protagonizando una historia llena de sorpresas que te llevará por toda la ciudad.

CADA LUGAR, SU TÁCTICA

La variedad de lugares y condiciones de las situaciones que tendrás que afrontar en «Rainbow Six Vegas 2» te obligará a ►►

Combate a los terroristas en la ciudad de Las Vegas al frente de un equipo de élite y con mayor realismo que nunca



◄ **¡NI UN SEGUNDO DE TREGUA!** *La lucha contra el terrorista vuelve en «Rainbow Six Vegas 2», donde no tendrás ni un instante para coger aire: correr, trepar, saltar, cubrirse, disparar... todo al frente de un equipo más humano que nunca.* ■



▲ **¡ARMADO HASTA LOS DIENTES!** No se puede meter uno en estos fregados sin estar bien equipado. Por suerte, «Rainbow Six Vegas 2» contará con todo un arsenal de armas y gadgets para tu uso y disfrute.



▲ **POR DENTRO Y POR FUERA.** Los asaltos terroristas del juego te llevarán por diferentes escenarios de la ciudad, tanto de interiores como exteriores, y tendrás que adaptarte a las condiciones de cada uno.



▲ **USA LA VENTANA.** Si los terroristas se hacen fuertes en un rincón bien protegido o incluso tienen rehenes, habrá que pensar en otras vías. Entrar por la ventana suele ser una solución rápida y eficaz.

¡NO CORRAS, QUE ES PEOR!

LAS CARRERAS A LO LOCO no serán la mejor opción sino que planificar tus acciones será vital. Por eso se ha aumentado la información que tu equipo te proporcionará en cada momento.

UNA IA MEJORADA hará que tu equipo se comporte de un modo real. Si les ordenas avanzar, utilizarán el escenario para cubrirse unos a otros alternativamente hasta llegar a su objetivo.







¿Y POR QUÉ TODO OCURRE EN LAS VEGAS?

ESPECTÁCULO ASEGURADO. La famosa ciudad norteamericana será un escenario ideal por sus espectaculares edificios, millones de luces, pantallas gigantescas...

LA HISTORIA CONTINÚA. «Rainbow Six Vegas 2» retomará la historia del primer juego y la llevará más allá, poniéndote en el papel de Bishop, un veterano líder obligado a enfrentar diversos ataques terroristas en diferentes puntos de la ciudad de Las Vegas.



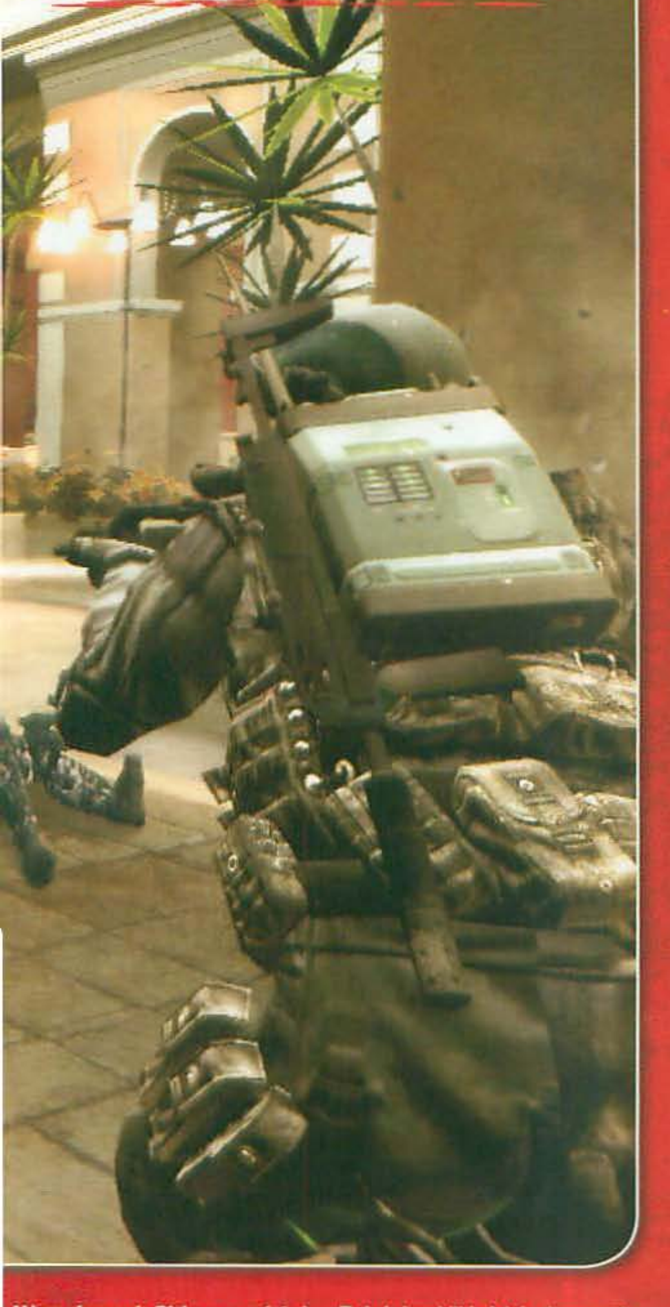
▸▸ plantearte cada paso y pensar muy bien qué órdenes dar y a qué miembros del equipo. Esmérate porque la IA ha sido muy mejorada y los enemigos serán más duros que nunca aunque, por otra parte, tus hombres tendrán un comportamiento mucho más realista.

NUEVAS RECOMPENSAS

Otra de las grandes novedades será el del sistema de recompensas, totalmente ligado a tu personaje. De este modo, obtendrás nuevos equipamientos, trajes y armas que lo personalizarán aún más y que podrás usar en todos los modos de juego. Con tus acciones ganarás puntos de experiencia y, cuando la barra se llene, aumentarás de rango y desbloquearás tus recompensas. Además, habrá más premios disponibles por acciones específicas relacionadas con el combate, la puntería que hayas mostrado, etc. De este modo, tu avance a lo largo del modo individual implicará también una importante progresión y personalización de tu avatar.

NO VAYAS SOLO

Una novedad más, y que puede dar mucho juego, será el modo cooperativo para dos jugadores.



◄ **¡MÁS Y MEJOR!** La experiencia de juego será igual de emocionante pero también habrá muchas novedades en «Rainbow Six Vegas 2», especialmente en cuanto a la IA, el sistema de recompensas y el modo multijugador cooperativo. ■



▲ **¡BIENVENIDOS A LAS VEGAS!** No tendrás mucho tiempo para hacer turismo, lo que no impedirá que entre disparo y disparo puedas admirar y reconocer espectaculares escenarios característicos de la famosa ciudad.



▲ **ESTOS TIPOS SON DUROS DE PELAR.** Otra de las novedades en «Rainbow Six Vegas 2» será la mayor dureza de tus enemigos. No sólo serán más listos sino que, en ocasiones, estarán mejor equipados que tú.



▲ **NUEVAS RECOMPENSAS.** El nuevo sistema de recompensas que se implementará premiará todos tus logros dándote puntos de experiencia, un mayor rango o mejoras y especializaciones en el combate.

Al buen hacer de Bishop se unirá el de Knight, manejado por cualquier otro jugador, y que podrá unirse o retirarse del juego en cualquier momento, disfrutando ambos de la historia del modo individual.

Muchas promesas que, viniendo de los responsables del primer «Rainbow Six Vegas», tienen muchas papeletas para hacerse realidad. Toda la jugabilidad del primero, aún más espectáculo y mayor profundidad táctica, un argumento de mucha calidad y un montón de novedades, proporcionando al conjunto un realismo enorme que sabrán valorar –y disfrutar– tanto los fans del original como quienes se estrenan en la serie, dispuestos a vivir su vibrante acción. ¿Serás tú uno de ellos? ■ **T.G.G.**

Un modo multijugador cooperativo compartirá la historia del individual y te ofrecerá el doble de emoción



▲ **AVANZA CON CUIDADO O ESTÁS MUERTO.** Cubrirte o apoyar a tus compañeros de equipo, examinar cada recodo del escenario y planear el modo de ganar un palmo de terreno serán actividades cruciales en el juego.

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

Gothic II

Género: Rol · Compañía: Piranha Bytes · Idioma: Castellano · Espacio: 1690 MB

Si «Gothic» fue una revelación en el género de rol, su continuación ha satisfecho a los seguidores de la primera entrega, sumando muchos más, gracias a una realización técnica notable, un rol de gran profundidad narrativa y repleto de sendas por los que llevar a tu personaje.

Ambientado en un sugerente entorno de fantasía medival, en el juego vivirás una historia en la que, tras destruir la barrera que protegía las minas de Khorinis has estado durante una largo tiempo sepultado con la única protección de tu excelente armadura. Ahora, rescatado por fin, comienza tu nueva aventura combatiendo contra un ejército de orcos.










Lo que hay que tener

SO: Windows 98/2000/XP · CPU: Pentium III 700 MHz · RAM: 256 MB · HD: 2.2 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 8.1

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman

Hellgate London
Una misión completa

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Acción/Rol
Compañía: Flagship Studios
Distribuidor: Electronic Arts
Lanzto.: Ya disponible
Idioma: Inglés Espacio: 1,4 GB

Al poco de su lanzamiento, está claro que las expectativas que despertó «Hellgate: London» no se habían exagerado. Heredero del estilo de popularizó el mítico «Diablo», el juego de Flagship reúne acción trepidante, personajes personalizables al detalle y muchas sendas para explorar diversas disciplinas mágicas y de combate. La demo consta de un nivel completo. Debes elegir entre uno de los seis personajes disponibles en dos clases, espadachín (blademaster) o pistolero (marksman). ¡Suerte!

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 1.8 GHz RAM: 1 GB
HD: 1.5 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

Cursores: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo Espacio: Saltar



Painkiller: Overdose
Dos niveles y multijugador

Género: Acción Compañía: Mindware Studios / DreamCatcher Distribuidor: Por determinar Lanzamiento: Diciembre 2007
Idioma: Inglés Espacio: 733 MB

La acción de «Painkiller» retornaba al estilo más arcade del género, con un ritmo vertiginoso y constantes combates frente a hordas de enemigos y jefes de final de fase. Ahora, en «Overdose» encarnas a un atormentado ser con vínculos en el Cielo y en el Infierno, que de nuevo debe enfrentarse a un ejército de criaturas del Averno para alcanzar su redención. La demo consta de dos niveles completos, aunque para superar cada nivel hay un límite de tiempo de 20 minutos. También permite explorar el modo multijugador.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/ Vista
- CPU: Pentium III 1.5 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 2.5 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo
- Espacio: Saltar



F.E.A.R. Perseus Mandate
El primer nivel del juego

Género: Acción Compañía: TimeGate / Sierra Distribuidor: Vivendi Games
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Inglés Espacio: 734 MB

El sobrecogedor «F.E.A.R.» se mantuvo durante muchos meses como la referencia de los juegos de acción. Por si este mérito fuera pequeño, fue además una demostración de cómo infundir miedo con un videojuego. Pero la terrorífica niña que debías detener, Alma, no ha desaparecido, regresa en «Perseus Mandate». En la demo jugarás un nivel completo. Te encuentras en las galerías subterráneas de una ciudad destruida. Debes reagrupar a todos los miembros del comando «F.E.A.R.» y después encontrar la salida.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/ Vista
- CPU: Pentium 4 1.7 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1.5 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo
- Espacio: Saltar



Assassin's Creed
Acción en las cruzadas

¡¡Preview!!

Género: Aventura/Acción Compañía: Ubisoft Distribuidor: Ubisoft
Lanzamiento: Primer trimestre de 2008 Idioma: Castellano

Desde aquel impacto visual conseguido con las primeras imágenes de «Assassin's Creed» el año pasado, el proyecto ha logrado atraer la atención de los aficionados en todas las plataformas a las que está dirigido. Para muchos está llamado a convertirse en un gran éxito de la acción y por la acogida de los aficionados de consola, parece que no va por mal camino.

Como sabes, la versión de PC tardará un poco más que las ya disponibles de Xbox 360 y PS3, pero según Ubisoft, está ya próxima. De momento, aquí te abrimos una pequeña ventana para descubrir algo más sobre uno su protagonista, Altaïr. En el vídeo, también podrás apreciar la soberbia ambientación que se ha recreado para el juego y que te envolverá en una atmósfera realista, llevándote a Tierra Santa en plena era de la Segunda Cruzada, el siglo XII.





FIFA Manager 08

Lanza tu equipo al liderato

Género: Deportivo Compañía: E.A. Sports
Distribuidor: Electronic Arts
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Castellano Espacio: 606 MB

Aunque la serie estrena título, continúa al último «Total Club Manager» y mantiene la reproducción de partidos en 3D. Mientras la temporada afronta su segunda vuelta y los fichajes empiezan a intercambiarse, con la demo puedes convertirte en una de las figuras clave en tu equipo favorito: entrenador, manager deportivo o presidente y incluso todos ellos, dirigiendo el destino del club. Están disponibles todos los equipos de las primeras divisiones en las principales ligas europeas incluyendo, por supuesto, la española.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium III 1.3 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 800 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

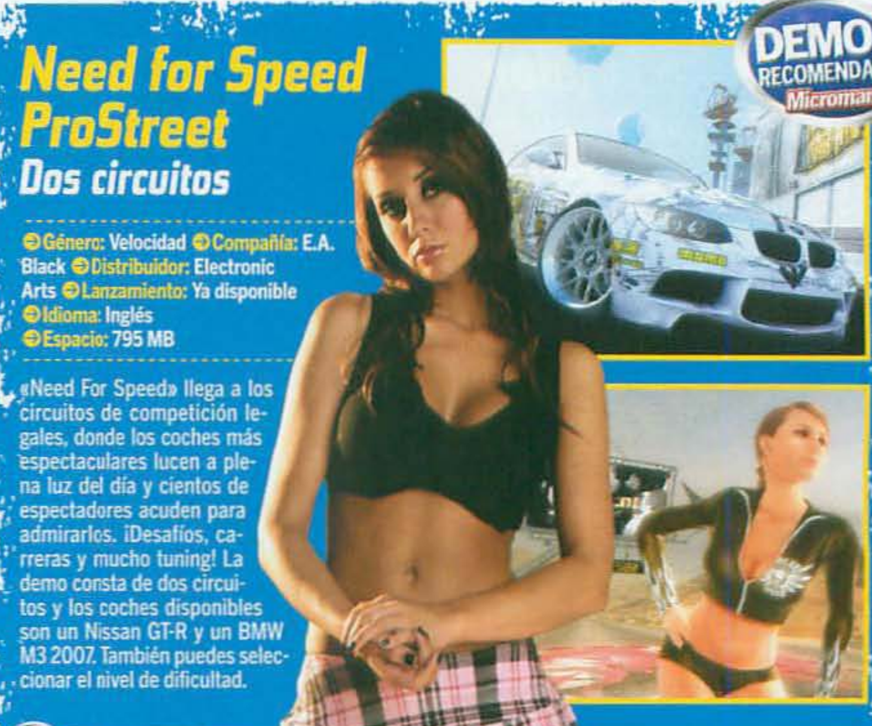
Need for Speed ProStreet

Dos circuitos

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Velocidad Compañía: E.A. Black Distribuidor: Electronic Arts Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Inglés
Espacio: 795 MB

«Need For Speed» llega a los circuitos de competición legales, donde los coches más espectaculares lucen a plena luz del día y cientos de espectadores acuden para admirarlos. ¡Desafíos, carreras y mucho tuning! La demo consta de dos circuitos y los coches disponibles son un Nissan GT-R y un BMW M3 2007. También puedes seleccionar el nivel de dificultad.



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2.8 GHz RAM: 512 MB HD: 1.5 GB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

Cursor arriba/abajo: Acelerar/Frenar Cursor izq./Dcha.: Dirección Espacio: Freno de mano



Age of Conan Hyborian Adventures



Visita el universo de Conan

Género: Acción/Rol Compañía: Funcom/Eidos
Distribuidor: Proein Lanzamiento: Marzo 2008 Idioma: Inglés

Desde su trono en el reino de Aquilonia, el Rey Conan aguarda la llegada de peregrinos venidos de todo el mundo, deseosos de explorar sus dominios y descubrir los tesoros que esconde el continente de Hyborea. ¿Serás tú uno de ellos? Motivos desde luego los tienes, porque el juego de Funcom es una de las grandes promesas del rol online y promete recrear el universo del cómic de Conan con una fidelidad inédita. Mientras tanto, te ofrecemos un vídeo con el que comprobarás que la fiebre que ha cundido entre los amantes de los mundos persistentes no es, en absoluto, infundada. Con una interesante mezcla de géneros, –acción, aventura, rol y estrategia– participarás en batallas multitudinarias, asaltos a fortalezas y recorrerás, tú solo o en compañía, las reinos de Hyborea, para vivir aventuras tan emocionantes y épicas como las del cómic.





Thrillville: Off the Rails

Diversión retroalimentada

Género: Estrategia Compañía: Frontier Developments/LucasArts Distribuidor: Activision Lanzamiento: 2007
Idioma: Inglés Espacio: 312 MB

En «Thrillville», eres tú el que tienes que garantizar la diversión de los demás, lo que acaba devolviéndote la diversión multiplicada. En efecto, el juego consiste en crear y administrar un parque de atracciones: su diseño, su día a día, la instalación de nuevas atracciones... Sin dejar de ser un juego de gestión, «Thrillville» es un intento por suavizar la, a veces abrumadora, mecánica del género. La demo del DVD permite jugar ciertos aspectos de la versión completa sin limitación de tiempo, disfrutando de las atracciones.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 500 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- Espacio: Menú de operaciones
- Ratón: Resto de controles



¡¡Extras!!

World in Conflict
Editor de mapas

Género: Estrategia Compañía: Massive Entertainment Distribuidor: Vivendi Games Idioma: Inglés Tamaño: 353 MB

Tras el bombazo de «World in Conflict», que ha sacudido el territorio de la estrategia, los estudios de Massive ponen a tu disposición un editor de mapas. La herramienta cuenta con todo lo necesario para crear escenarios para el juego y su manejo es muy sencillo si sabes un poquito de inglés y te apoyas en la abundante documentación disponible.





DirectX 9.0c
Las librerías DirectX puestas al día

Soporte: Windows 98/2K/XP Compañía: Microsoft Distribuidor: Microsoft

Aprovechamos este espacio para recordarte que, como todos los meses, incluímos la última versión de DirectX 9, el soporte básico para hacer funcionar todos los juegos y demos en tu PC. Próximamente, tenemos previsto incluir también la última versión de DirectX 10 para los usuarios de Windows Vista.

GeForce 6/7/8 Series (XP y Vista 32 bits) ForceWare 163.71
Controlador y aplicaciones al día

Soporte: Gráficas GeForce 6/7/8 Compañía: nVidia Idioma: Castellano Tamaño: 69 MB XP, 56 MB Vista

La aplicación incluye selector con los controladores para las tarjetas Geforce 6/7/8 que abarcan la mayoría de modelos disponibles en la actualidad. Sólo tienes que elegir el tipo de tarjeta y tu sistema operativo.

GeForce Go 7800/7900 (2000/XP 32 bits) ForceWare 84.63
Controlador y aplicaciones al día

Soporte: Tarjetas gráficas de la serie GeForce Go Compañía: nVidia Idioma: Castellano Tamaño: 47 MB

Si tu equipo es un portátil equipado con un procesador gráfico de la serie GeForce Go, también encontrarás en el selector de la aplicación un driver actualizado para los sistemas operativos XP y 2000.

Radeon X/HD Series (XP 32 bits) Catalyst 7.9
Controlador y aplicaciones al día

Soporte: Tarjetas Radeon X/HD Compañía: ATI/AMD Idioma: Inglés Tamaño: 36 MB XP, 38 MB Vista

Mediante el selector, puedes acceder a los controladores para las tarjetas Radeon que abarcan la mayoría de modelos disponibles en la actualidad. Sólo tienes que elegir el tipo de tarjeta y tu sistema operativo.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

TimeShift
Recupera el pasado

Género: Acción Compañía: Saber Interactive/Sierra Distribuidor: Vivendi Games Lanzamiento: Ya disponible Idioma de la demo: Inglés Espacio: 983 MB

Tienes el tiempo en tus manos pero afrontas una difícil misión. Alguien ya ha hecho un uso indebido de la tecnología de los viajes en el tiempo, transformando el pasado y amenazando tu presente. Viajas al pasado para restaurar la Historia, combatiendo a los soldados del imperio creado por tu enemigo, con la superioridad que te brinda el poder de controlar el fluir del tiempo. La de «Timeshift» es una de las más originales maneras de ver la acción, porque el con su protagonista puedes, ralentizar, detener, e incluso, retroceder en el tiempo, durante breves instantes. ¿Sabrías utilizar una ventaja así? La demo permite jugar un nivel, poniendo en práctica toda clase de armas y tus poderes de control del tiempo. También puedes escoger el grado de dificultad de la demo.



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 1 GB HD: 1 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

Cursores: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo Espacio: Saltar

Actualizaciones

World in Conflict
Actualización a la versión 1.0.0.3. Este reciente parche soluciona algunos problemas encontrados ocasionalmente en modo multijugador. Igualmente repara algunos errores de menor importancia que tenían lugar en la campaña individual del juego de Massive Entertainment.

Call of Duty 4: Modern Warfare
Actualización a la versión v1.1. La creación de este archivo tiene por objeto solucionar un problema que afectaba a las promociones y el rango de los jugadores en partidas multijugador. Después de su instalación, la asignación de méritos y promociones en la batallas se corrige automáticamente.

S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl
Actualización a la versión 1.0005. Los desarrolladores del título no han dado explicaciones concretas acerca de las mejoras que realiza dicha actualización. Sin embargo, se considera importante su instalación para evitar algunos bugs del juego. De todas formas, se hace necesaria la actualización para acceder a partidas multijugador en los servidores del juego.

Company of Heroes Opposing Fronts
Actualización a la versión 2.103. Soluciona los problemas de compatibilidad encontrados con los nuevos microprocesadores de Intel, de cuatro núcleos, los Quad Core. Además la actualización solventa algunos problemas que hacían que algunas unidades resultasen invencibles en determinadas circunstancias.

TimeShift
Actualización a la versión 1.1. Soluciona algunos fallos encontrados en el modo multijugador. Además corrige un problema de inestabilidad que se producía al realizar una carga rápida de una partida en el nivel 2.

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

TUROK

Dinosaurios y acción sin tregua llegan a tu PC. ¡Te contamos todos los secretos de este brutal juego!

Y además...

▲ **CRYSIS** La guía más completa para acabar con la invasión alienígena, sin despeinarte.



▲ **EL UNIVERSO EN GUERRA** Estrategia y ciencia ficción. ¡Probamos la primera versión!



▲ **VIVA PIÑATA** Ya están aquí los personajes más pintorescos que has visto en tu PC.

Y en nuestro DVD

TORTUGA DOS TESOROS

Juego Completo Original para PC

¡Acción, abordajes, duelos y aventuras en el Caribe!





◄ Viaja a la época de los piratas y pon todo el Caribe a tus pies, como el más fiero corsario conocido.

◄ Aventuras en tierra y mar, duelos, abordajes... ¡Es como estar en una película!

100% ORIGINAL

Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

Hazte del
CLUB DEL LECTOR
y forma parte de nuestro equipo

Micromanía

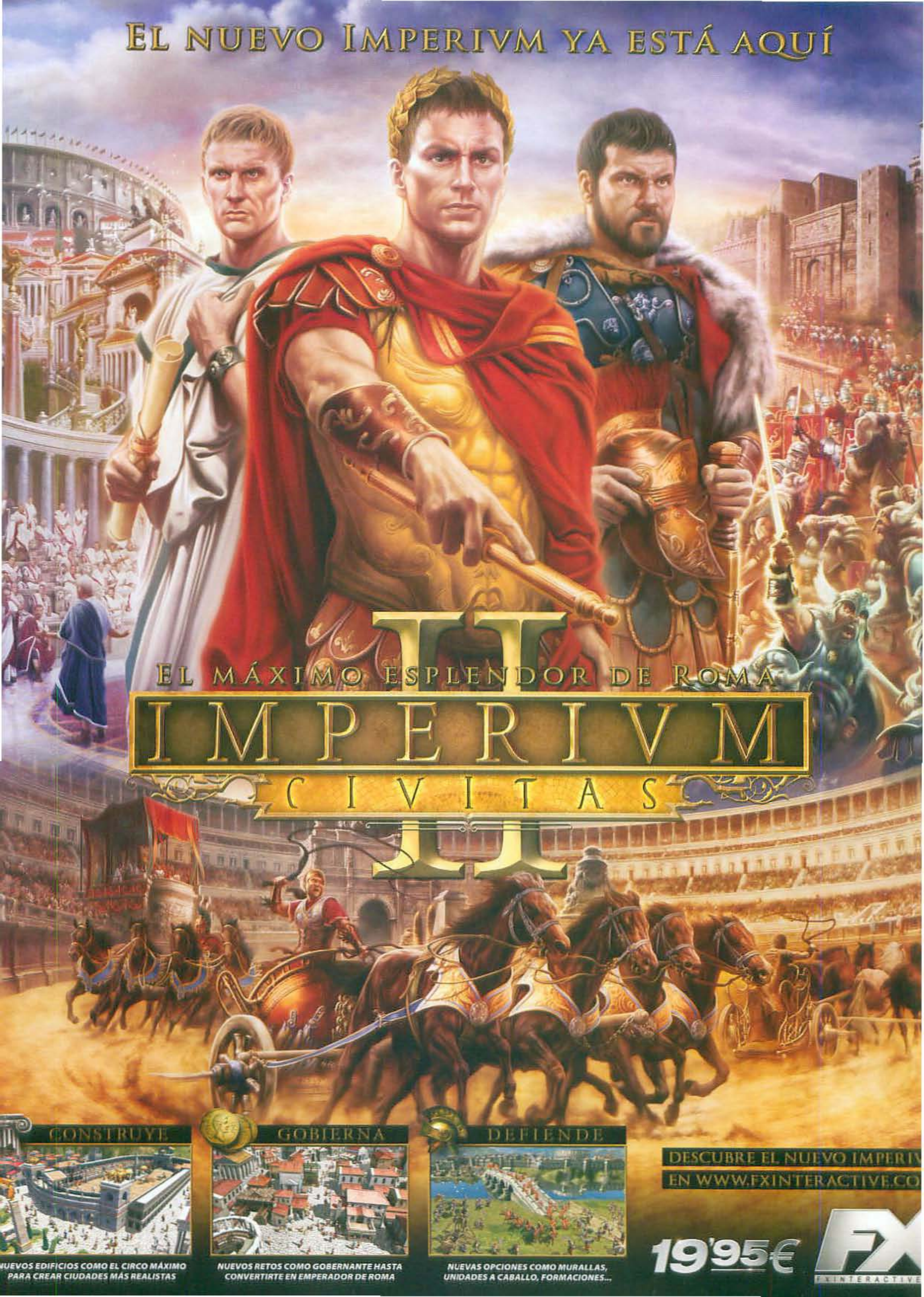
¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Micromanía, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club del lector.

Para poder formar parte de nuestro club de lector sólo debes registrarte en
www.micromania.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS!
REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA



EL NUEVO IMPERIVM YA ESTÁ AQUÍ
EL MÁXIMO ESPLENDOR DE ROMA
IMPERIVM
CIVITAS
II
CONSTRUYE
GOBIERNA
DEFIENDE
NUEVOS EDIFICIOS COMO EL CIRCO MÁXIMO PARA CREAR CIUDADES MÁS REALISTAS
NUEVOS RETOS COMO GOBERNANTE HASTA CONVERTIRTE EN EMPERADOR DE ROMA
NUEVAS OPCIONES COMO MURALLAS, UNIDADES A CABALLO, FORMACIONES...
DESCUBRE EL NUEVO IMPERIV
EN WWW.FXINTERACTIVE.CO
19'95€
FX
FXINTERACTIVE